

# IP

概要・基本設定	8
IP ホストとしての基本設定	8
IP ルーターとしての基本設定	8
デバッグ用コマンド	9
IP インターフェース	11
VLAN インターフェースの指定方法	11
IP インターフェースの作成・削除	11
DHCP による IP アドレス自動設定	12
マルチホーミング	13
始点 IP アドレスの決定	14
ディレクティッドブロードキャストパケットフィルタリング	14
経路制御	15
インターフェース（ダイレクト）経路	15
スタティック経路	17
デフォルト経路	18
経路制御（RIP）	21
プロトコル概要	21
RIP Version1 と 2	21
基本設定	21
RIP ユニキャスト	24
経路制御（OSPF）	26
プロトコル概要	26
AS（Autonomous System）	26
エリア	26
仮想リンク（Virtual Link）	27
OSPF ルーター	28
OSPF メッセージ	28
LSA（Link State Advertisement）	29
設定手順	29
基本設定	30
ABR（エリア境界ルーター）	33
ASBR（AS 境界ルーター）	38
仮想リンク	42
経路制御（BGP-4）	50

プロトコル概要 . . . . .	50
AS ( Autonomous System ) . . . . .	50
プレフィックス . . . . .	51
BGP スピーカー . . . . .	52
BGP セッション . . . . .	52
BGP メッセージ . . . . .	53
パス属性 . . . . .	53
設定手順 . . . . .	58
設定項目 . . . . .	59
経路のフィルタリング . . . . .	61
経路選択プロセス . . . . .	62
AS パスフィルター . . . . .	63
プレフィックスフィルター . . . . .	66
コミュニティフィルター . . . . .	68
ルートマップ . . . . .	68
トリガー . . . . .	71
MEMORY イベント . . . . .	72
PEERSTATE イベント . . . . .	72
経路制御フィルター . . . . .	74
IP ルートフィルター . . . . .	74
基本 . . . . .	74
RIP に対する動作 . . . . .	75
OSPF に対する動作 . . . . .	76
Trusted Router フィルター . . . . .	77
名前解決 . . . . .	78
ホストテーブル . . . . .	78
DNS . . . . .	78
DNS キャッシュ . . . . .	79
ARP . . . . .	81
プロトコル概要 . . . . .	81
ARP エントリーの手動登録 . . . . .	81
ARP キャッシュログ . . . . .	82
プロキシ ARP . . . . .	83
DNS リレー . . . . .	84
基本設定 . . . . .	84
DNS キャッシュ . . . . .	84
DHCP サーバー機能と組み合わせた設定例 . . . . .	85
DHCP/BOOTP リレー . . . . .	87
基本設定 . . . . .	87
UDP ブロードキャストヘルパー . . . . .	89
基本設定 . . . . .	89
設定例 . . . . .	89

Ping ポーリング . . . . .	92
基本設定 . . . . .	92
機器の状態 . . . . .	94
トリガー . . . . .	95
ログ . . . . .	96
コマンドリファレンス編 . . . . .	98
機能別コマンド索引 . . . . .	98
ADD BGP AGGREGATE . . . . .	103
ADD BGP CONFEDERATIONPEER . . . . .	105
ADD BGP IMPORT . . . . .	107
ADD BGP NETWORK . . . . .	108
ADD BGP PEER . . . . .	109
ADD BOOTP RELAY . . . . .	112
ADD IP ARP . . . . .	113
ADD IP ASPATHLIST . . . . .	114
ADD IP COMMUNITYLIST . . . . .	116
ADD IP DNS . . . . .	118
ADD IP FILTER . . . . .	120
ADD IP HELPER . . . . .	122
ADD IP HOST . . . . .	124
ADD IP INTERFACE . . . . .	125
ADD IP RIP . . . . .	127
ADD IP ROUTE . . . . .	129
ADD IP ROUTE FILTER . . . . .	131
ADD IP ROUTEMAP . . . . .	133
ADD IP TRUSTED . . . . .	136
ADD OSPF AREA . . . . .	137
ADD OSPF HOST . . . . .	139
ADD OSPF INTERFACE . . . . .	140
ADD OSPF RANGE . . . . .	142
ADD OSPF STUB . . . . .	144
ADD PING POLL . . . . .	145
DELETE BGP AGGREGATE . . . . .	147
DELETE BGP CONFEDERATIONPEER . . . . .	148
DELETE BGP IMPORT . . . . .	149
DELETE BGP NETWORK . . . . .	150
DELETE BGP PEER . . . . .	151
DELETE BOOTP RELAY . . . . .	152
DELETE IP ARP . . . . .	153
DELETE IP ASPATHLIST . . . . .	154
DELETE IP COMMUNITYLIST . . . . .	155
DELETE IP DNS . . . . .	156

DELETE IP FILTER . . . . .	158
DELETE IP HELPER . . . . .	159
DELETE IP HOST . . . . .	160
DELETE IP INTERFACE . . . . .	161
DELETE IP RIP . . . . .	162
DELETE IP ROUTE . . . . .	163
DELETE IP ROUTE FILTER . . . . .	164
DELETE IP ROUTEMAP . . . . .	165
DELETE IP TRUSTED . . . . .	166
DELETE OSPF AREA . . . . .	167
DELETE OSPF HOST . . . . .	168
DELETE OSPF INTERFACE . . . . .	169
DELETE OSPF RANGE . . . . .	170
DELETE OSPF STUB . . . . .	171
DELETE PING POLL . . . . .	172
DELETE TCP . . . . .	173
DISABLE BGP DEBUG . . . . .	174
DISABLE BGP PEER . . . . .	175
DISABLE BOOTP RELAY . . . . .	176
DISABLE IP . . . . .	177
DISABLE IP ARP LOG . . . . .	178
DISABLE IP DEBUG . . . . .	179
DISABLE IP DNSRELAY . . . . .	180
DISABLE IP ECHOREPLY . . . . .	181
DISABLE IP FORWARDING . . . . .	182
DISABLE IP HELPER . . . . .	183
DISABLE IP ICMPREPLY . . . . .	184
DISABLE IP INTERFACE . . . . .	185
DISABLE IP REMOTEASSIGN . . . . .	186
DISABLE IP ROUTE . . . . .	187
DISABLE OSPF . . . . .	188
DISABLE OSPF DEBUG . . . . .	189
DISABLE OSPF INTERFACE . . . . .	190
DISABLE OSPF LOG . . . . .	191
DISABLE PING POLL . . . . .	192
DISABLE PING POLL DEBUG . . . . .	193
ENABLE BGP DEBUG . . . . .	194
ENABLE BGP PEER . . . . .	195
ENABLE BOOTP RELAY . . . . .	196
ENABLE IP . . . . .	197
ENABLE IP ARP LOG . . . . .	198
ENABLE IP DEBUG . . . . .	200

ENABLE IP DNSRELAY . . . . .	201
ENABLE IP ECHOREPLY . . . . .	202
ENABLE IP FORWARDING . . . . .	203
ENABLE IP HELPER . . . . .	204
ENABLE IP ICMPREPLY . . . . .	205
ENABLE IP INTERFACE . . . . .	206
ENABLE IP REMOTEASSIGN . . . . .	207
ENABLE IP ROUTE . . . . .	208
ENABLE OSPF . . . . .	209
ENABLE OSPF DEBUG . . . . .	210
ENABLE OSPF INTERFACE . . . . .	211
ENABLE OSPF LOG . . . . .	212
ENABLE PING POLL . . . . .	214
ENABLE PING POLL DEBUG . . . . .	215
FINGER . . . . .	217
PING . . . . .	218
PURGE BOOTP RELAY . . . . .	221
PURGE IP . . . . .	222
PURGE OSPF . . . . .	223
RESET BGP PEER . . . . .	224
RESET IP . . . . .	225
RESET IP COUNTER . . . . .	226
RESET IP INTERFACE . . . . .	227
RESET OSPF . . . . .	228
RESET OSPF COUNTER . . . . .	229
RESET OSPF INTERFACE . . . . .	230
RESET PING POLL . . . . .	231
SET BGP . . . . .	232
SET BGP AGGREGATE . . . . .	234
SET BGP IMPORT . . . . .	235
SET BGP PEER . . . . .	236
SET DHCP EXTENDID . . . . .	238
SET IP ARP . . . . .	239
SET IP ARP TIMEOUT . . . . .	240
SET IP AUTONOMOUS . . . . .	241
SET IP DNS . . . . .	242
SET IP DNS CACHE . . . . .	244
SET IP FILTER . . . . .	245
SET IP HOST . . . . .	246
SET IP INTERFACE . . . . .	247
SET IP LOCAL . . . . .	249
SET IP RIP . . . . .	250

SET IP RIPTIMER . . . . .	252
SET IP ROUTE . . . . .	253
SET IP ROUTE FILTER . . . . .	254
SET IP ROUTE PREFERENCE . . . . .	256
SET IP ROUTEMAP . . . . .	258
SET OSPF . . . . .	260
SET OSPF AREA . . . . .	262
SET OSPF HOST . . . . .	263
SET OSPF INTERFACE . . . . .	264
SET OSPF RANGE . . . . .	266
SET OSPF STUB . . . . .	267
SET PING . . . . .	268
SET PING POLL . . . . .	270
SET TRACE . . . . .	272
SHOW BGP . . . . .	273
SHOW BGP AGGREGATE . . . . .	275
SHOW BGP CONFEDERATION . . . . .	276
SHOW BGP IMPORT . . . . .	277
SHOW BGP NETWORK . . . . .	278
SHOW BGP PEER . . . . .	279
SHOW BGP ROUTE . . . . .	284
SHOW BOOTP RELAY . . . . .	287
SHOW IP . . . . .	289
SHOW IP ARP . . . . .	292
SHOW IP ASPATHLIST . . . . .	294
SHOW IP COMMUNITYLIST . . . . .	295
SHOW IP COUNTER . . . . .	296
SHOW IP DEBUG . . . . .	303
SHOW IP DNS . . . . .	304
SHOW IP DNS CACHE . . . . .	306
SHOW IP FILTER . . . . .	308
SHOW IP HELPER . . . . .	310
SHOW IP HOST . . . . .	312
SHOW IP ICMPREPLY . . . . .	313
SHOW IP INTERFACE . . . . .	314
SHOW IP RIP . . . . .	316
SHOW IP RIP COUNTER . . . . .	318
SHOW IP RIPTIMER . . . . .	320
SHOW IP ROUTE . . . . .	321
SHOW IP ROUTE FILTER . . . . .	326
SHOW IP ROUTE PREFERENCE . . . . .	328
SHOW IP ROUTEMAP . . . . .	329

SHOW IP TRUSTED . . . . .	331
SHOW IP UDP . . . . .	332
SHOW OSPF . . . . .	333
SHOW OSPF AREA . . . . .	335
SHOW OSPF DEBUG . . . . .	338
SHOW OSPF HOST . . . . .	339
SHOW OSPF INTERFACE . . . . .	341
SHOW OSPF LSA . . . . .	344
SHOW OSPF NEIGHBOUR . . . . .	349
SHOW OSPF RANGE . . . . .	351
SHOW OSPF ROUTE . . . . .	353
SHOW OSPF STUB . . . . .	355
SHOW PING . . . . .	357
SHOW PING POLL . . . . .	359
SHOW TCP . . . . .	363
SHOW TRACE . . . . .	367
STOP PING . . . . .	369
STOP TRACE . . . . .	370
TRACE . . . . .	371

## 概要・基本設定

IP ( Internet Protocol ) の基本設定について説明します。

### IP ホストとしての基本設定

本製品はご購入時の状態で、レイヤー 2 スイッチとして機能するよう設定されています。単なるスイッチとして使うだけなら、設置・配線後電源を入れるだけで特に設定は必要ありません。

ただし、その場合でもネットワーク経由で Telnet ログインしたり、SNMP による管理をしたりしたいときは、本製品に IP アドレスを割り当てる必要があります。以下、そのための基本設定について説明します。

1. コンソールターミナルからログインします。
2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN default に IP アドレスを設定します。ご購入時の状態ではすべてのポートが VLAN default に所属しています。

```
ADD IP INT=vlan-default IP=192.168.10.5 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. 別サブネットからもアクセスしたい場合は経路の設定も必要になります。デフォルトルートを設定するには次のようにします。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-default  
NEXTTHOP=192.168.10.1 ↵
```

5. 以上で設定は完了です。次回起動時にも同じ設定が有効になるよう、設定をファイルに保存し、起動スクリプトに指定します。

```
CREATE CONFIG=basic.cfg ↵  
SET CONFIG=basic.cfg ↵
```

IP モジュールの全般的な情報は SHOW IP コマンド ( 289 ページ ) で確認します。

インターフェースに割り当てられた IP アドレスの情報は SHOW IP INTERFACE コマンド ( 314 ページ ) で確認します。

経路情報は SHOW IP ROUTE コマンド ( 321 ページ ) で確認します。

### IP ルーターとしての基本設定

IP ルーティング機能を利用するには、少なくとも 2 つの IP インターフェースが必要です。そのためには、複数の VLAN を作成してポートを割り振る必要があります。詳細については「バーチャル LAN」をご覧ください。

1. VLAN を作成します。



```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
```

2. VLAN にポートを割り当てます。ここではポート 1~4 を VLAN white に、ポート 5~8 を VLAN orange に割り当てています。

```
ADD VLAN=white PORT=1-4 ↵
ADD VLAN=orange PORT=5-8 ↵
```

3. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

4. 各 VLAN (VLAN インターフェース) に IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

設定は以上です。IP インターフェースを複数作成した時点で VLAN 間の IP ルーティングが有効になります。

外部への経路は ADD IP ROUTE コマンド (129 ページ) で追加します。たとえば、VLAN orange 側にサブネット 192.168.30.0/24 への経路が存在する場合は次のように設定します。

```
ADD IP ROUTE=192.168.30.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-orange
NEXTTHOP=192.168.20.254 ↵
```

デフォルトルートを設定するには、ROUTE、MASK パラメーターに 0.0.0.0 を指定します (この場合 MASK は省略可能です)。INTERFACE パラメーターにはデフォルトゲートウェイ (ルーター) のある VLAN を、NEXTTHOP にはデフォルトゲートウェイの IP アドレスを指定します。たとえば、VLAN white 側にデフォルトゲートウェイ 192.168.10.32 がある場合は次のように設定します。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-white NEXTTHOP=192.168.10.32 ↵
```

IP モジュールの全般的な情報は SHOW IP コマンド (289 ページ) で確認します。

インターフェースに割り当てられた IP アドレスの情報は SHOW IP INTERFACE コマンド (314 ページ) で確認します。

経路情報は SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) で確認します。

## デバッグ用コマンド

IP のデバッグ用には、以下のコマンドが用意されています。

- PING コマンド (218 ページ): 指定した IP ホストに到達できるかどうかを調べます。

```
Manager > ping 172.16.28.32

Echo reply 1 from 172.16.28.32 time delay 8 ms

Echo reply 2 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 3 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 4 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 5 from 172.16.28.32 time delay 5 ms
```

- TRACE コマンド ( 371 ページ )( Traceroute ): 指定した IP ホストまでの経路 ( 経由するルーター ) を調べます。

```
Manager > trace 172.16.60.32

Trace from 172.16.28.160 to 172.16.60.32, 1-30 hops
 0. 172.16.28.1          2      2      3 (ms)
 1. 172.16.31.32         5      6      7 (ms)
 2. 172.16.16.1          8      8      8 (ms)
 3. 172.16.48.254        7      7      8 (ms)
 4. 172.16.60.32         7      8      9 (ms)
***
Target reached
```

## IP インターフェース

IP インターフェースは、IP パケットの送受信を行うためのインターフェースです。IP モジュールを有効にし、IP インターフェースを複数作成した時点で IP パケットの転送（ルーティング）が行われるようになります。

IP インターフェースは、ADD IP INTERFACE コマンド（125 ページ）で VLAN に IP アドレス（とネットマスク）を割り当てることによって作成します。

## VLAN インターフェースの指定方法

IP 関連の設定時には下位のインターフェースとして VLAN を指定する場面が数多くあります。VLAN インターフェースの指定方法を次に示します。

- VLAN 名による指定

VLAN 名が「myname」なら、vlan-myname のように「vlan-」+VLAN 名と指定します。次に例を示します。

```
ADD IP INT=vlan-myname IP=192.168.100.10 MASK=255.255.255.0 ↵
```

- VLAN ID（VID）による指定

VID が 10 ならば、vlan10 のように「vlan」+VID のように指定します。VLAN 名のとときは異なり、ハイフンが入らないことに注意してください。

```
ADD IP INT=vlan10 IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

## IP インターフェースの作成・削除

IP インターフェースを作成するには ADD IP INTERFACE コマンド（125 ページ）を使って、VLAN に IP アドレスとネットマスクを割り当てます。ネットマスク省略時は、指定した IP アドレスのクラス標準マスクが使用されます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.100.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

- ✖ 複数のインターフェースに対し、同一サブネットの IP アドレスを割り当てることはできません。たとえば、vlan-white に IP アドレス 192.168.100.1、ネットマスク 255.255.255.0 を割り当てた場合、192.168.100.2 ~ 192.168.100.254 の範囲は同一 IP サブネットになるので、この範囲を他のインターフェースに割り当てることはできません。

IP インターフェースの設定を変更するには SET IP INTERFACE コマンド（247 ページ）を使います。

```
SET IP INT=vlan-white IP=192.168.100.20 MASK=255.255.255.0 ↵
```

IP インターフェースを削除するには DELETE IP INTERFACE コマンド（161 ページ）を使います。

```
DELETE IP INT=vlan-white ↵
```

割り当てられた IP アドレスなど、IP インターフェースの情報は SHOW IP INTERFACE コマンド (314 ページ) で確認できます。

```
SHOW IP INTERFACE ↵
```

※ IP アドレスを設定できる VLAN インターフェースは最大 32 個です。

## DHCP による IP アドレス自動設定

ネットワーク上の DHCP サーバーを利用して、VLAN インターフェースの IP アドレスを自動設定することもできます (DHCP クライアント機能)。

※ 本製品は DHCP サーバーとして、クライアントに IP アドレスや IP パラメーターを割り当てることもできます。ここで説明しているのは、本製品が DHCP クライアントとして別の DHCP サーバーからアドレスをもらうための設定です。

1. IP アドレスの動的設定機能を有効にします。DHCP クライアント機能を使うときは、必ず最初に動的設定を有効にしてください。

```
ENABLE IP REMOTEASSIGN ↵
```

※ ENABLE IP REMOTEASSIGN コマンド (207 ページ) の実行を忘れると、DHCP サーバーからアドレスの割り当てを受けても、インターフェースにはアドレスが設定されません。SHOW DHCP コマンド (「DHCP サーバー」の 30 ページ) では IP アドレスを取得したと表示されるにもかかわらず、SHOW IP INTERFACE コマンド (314 ページ) では IP アドレスが「0.0.0.0」のままといった場合は、SHOW IP コマンド (289 ページ) を実行して、「Remote IP address assignment」が Enabled になっているかどうかを確認してください。Disabled のときは ENABLE IP REMOTEASSIGN を実行し、その後該当する IP インターフェースを DELETE IP INTERFACE コマンド (161 ページ) でいったん削除し、再度 DHCP を指定してください。

2. IP インターフェースを作成します。このとき、IP パラメーターに DHCP を指定します。

```
ADD IP INT=vlan-auto IP=DHCP ↵
```

DHCP で IP アドレスを配布するインターネットサービスプロバイダー (ISP) をご利用の場合、接続認証用の「コンピューター名」を指定されることがあります。その場合は、DHCP クライアント機能の設定に先立ち、SET SYSTEM NAME コマンド (「運用・管理」の 284 ページ) で指定されたコンピューター名を設定してください。これにより、同コマンドで設定したコンピューター名が、DHCP パケットの Hostname フィールドにセットされて送信されるようになります。

```
SET SYSTEM NAME="mycomputername" ↵
```

本製品の DHCP クライアント機能では、IP アドレス、サブネットマスクに加え、DNS サーバーアドレス (2 個まで) とデフォルトルート、ドメイン名の情報も取得・自動設定できます。

DHCP サーバーから割り当てられた IP アドレス、DNS サーバーアドレス、ゲートウェイアドレスなどは、SHOW DHCP コマンド（「DHCP サーバー」の 30 ページ）で確認できます（「DHCP Client」セクションに表示されます）。

インターフェースに設定された IP アドレスは、SHOW IP INTERFACE コマンド（314 ページ）で確認します。

デフォルトルートは SHOW IP ROUTE コマンド（321 ページ）で確認します。「Destination」が 0.0.0.0 のエントリーがデフォルトルートです。

DNS サーバーアドレスの設定状況は、SHOW IP コマンド（289 ページ）で確認します。「Name Server」、「Secondary Name Server」欄をご覧ください。

## マルチホーミング

マルチホーミングは、1 つの VLAN 上に複数の論理 IP インターフェースを作成する機能です。この機能は IP エイリアスなどとも呼ばれ、同一物理セグメント上に複数の IP サブネットを混在させることができます。論理インターフェースは 1VLAN あたり 16 個まで作成できます。

論理インターフェースは「VLAN-name-n」、または「VLANvid-n」の形式で指定します（name は VLAN 名、vid は VLAN ID）。「n」は論理インターフェース番号（0～15）です。「-n」を省略した場合は、論理インターフェース 0 を指定したことになります（VLAN-name-0 または VLANvid-0）。

VLAN white 上に IP インターフェースを 2 つ作成します。「vlan-white-0」は単に「vlan-white」と書いてもかまいません。

```
ADD IP INT=vlan-white-0 IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-white-1 IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

上と同じ設定を VLAN ID で指定するときは次のようにします。「vlan10-0」は「vlan10」と書くこともできます。

```
ADD IP INT=vlan10-0 IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan10-1 IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

- ✧ 複数のインターフェースに対し、同一サブネットの IP アドレスを割り当てることはできません。たとえば、vlan-white-0 に IP アドレス 192.168.10.1、ネットマスク 255.255.255.0 を割り当てた場合、192.168.10.2～192.168.10.254 の範囲は同一 IP サブネットになるので、この範囲を他のインターフェース（たとえば vlan-white-1）に割り当てることはできません。この制限はマルチホーミングによる論理インターフェースに限らず、すべてのインターフェースに適用されます。
- ✧ マルチホーミングによって VLAN 上に複数の IP インターフェースを作成した場合、その VLAN では DHCP サーバー機能を使用できません。DHCP サーバー機能を使用する VLAN ではマルチホーミングを使わないでください。
- ✧ マルチホーミングと VRRP は併用できません。

## 始点 IP アドレスの決定

ルーター（レイヤー 3 スイッチ）は複数のインターフェースを持つため、IP アドレスも複数あるのが普通です。ルーター本来の役割を果たすとき、すなわち他のホストが送信したパケットを中継するときには、IP パケットにルーター自身の IP アドレスが入ることはありません。

しかし、ルーター自身がパケットを送信するときには、複数ある IP アドレスのどれが始点アドレスとして使われるのかが重要なケースがあります。ここでは、本製品自身が送信するパケットの始点アドレスとして、どのアドレスが使われるのかを例を挙げながら解説します。

本製品自身が IP パケットを送信するとき、始点アドレスは以下の基準にしたがって決定されます。

1. コマンド等で始点アドレスまたは始点インターフェースを明示的に指定した場合は、そのアドレスが使われる。PING コマンド（218 ページ）の SIPADDRESS パラメーターがこれに当たる。
2. 1 に該当せず、なおかつ、SET IP LOCAL コマンド（249 ページ）で IP アドレスが指定されている場合は、そのアドレスが使われる。
3. 1、2 のいずれにも該当しない場合は、パケットを送出するインターフェースのアドレスが使われる。

## ディレクティッドブロードキャストパケットフィルタリング

デフォルトでは、配下のネットワークに対するサブネット/ネットワーク指定ブロードキャストは該当ネットワークに転送されません（ディレクティッドブロードキャストパケットフィルタリング）。ディレクティッドブロードキャストパケットはサービス妨害（DOS）攻撃などで悪用される恐れがあるため、デフォルト状態のままご使用になることをお勧めします。

ディレクティッドブロードキャストパケットフィルタリングの設定は IP インターフェースごとに行います。マルチホーミングを使用している場合は、論理インターフェースごとに設定できます。

ADD IP INTERFACE コマンド（125 ページ）、SET IP INTERFACE コマンド（247 ページ）の DIRECTEDBROADCAST パラメーターに OFF を指定するとフィルタリングが有効になります（デフォルト）。一方、ON を指定するとフィルタリングが無効になり、該当インターフェース配下のネットワークに対するブロードキャストパケットが転送されるようになります。

```
ADD IP INT=vlan-white DIRECTEDBROADCAST=ON ↓
SET IP INTERFACE=vlan-white DIRECTEDBROADCAST=OFF ↓
```

デフォルトではフィルタリングが有効です。前述の理由により、デフォルト設定のままご使用になることをお勧めします。

ディレクティッドブロードキャストパケットのフィルタリングが有効な場合（転送不許可の場合）は、ディレクティッドブロードキャストパケットを受信すると、メッセージタイプ「IPFIL」でサブタイプ「FRAG」のログメッセージが生成されます。

ディレクティッドブロードキャストパケットフィルタリングの設定は SHOW IP INTERFACE コマンド（314 ページ）で確認できます。「DBcast」の項目が「No」ならフィルタリングが有効（転送しない）、「Yes」ならフィルタリングが無効（転送する）です。

## 経路制御

本製品は以下の IP ユニキャスト経路制御方式に対応しています。

- スタティックルーティング
- ダイナミックルーティング
  - RIP Version 1
  - RIP Version 2
  - OSPF

また、ダイナミックルーティングプロトコルによる経路情報のやりとりに制限をかける機能も備えています。ここでは、スタティックルーティングの設定手順について解説します。ダイナミックルーティングの設定については、「IP」の「経路制御 (RIP)」、「経路制御 (OSPF)」をご覧ください。

スタティックルーティング (静的経路制御) は、管理者が経路情報を手動で登録するもっとも基本的な経路制御方式です。静的経路には次の種類があります。

- インターフェース (ダイレクト) 経路
- スタティック経路
- デフォルト経路

## インターフェース (ダイレクト) 経路

本製品に直接接続されているネットワークへの経路情報です。ADD IP INTERFACE コマンド (125 ページ) で VLAN に IP アドレスを割り当てると、VLAN へのダイレクト経路が経路表に自動登録されます。たとえば、次のコマンドを実行すると、

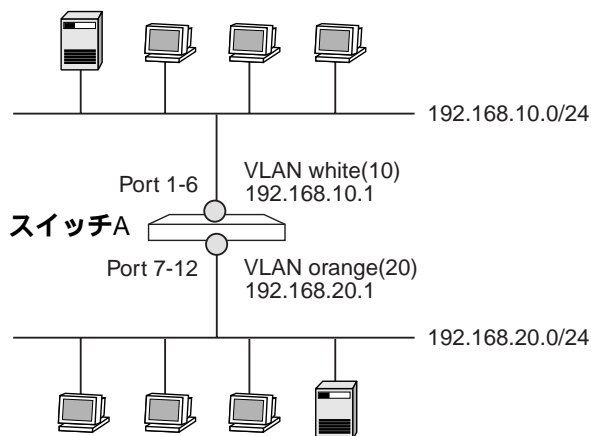
```
ADD IP INTERFACE=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

次のような経路情報が自動的に登録されます。

IP Routes					
Destination	Mask		NextHop		Age
	Type	Policy	Protocol	Interface Metrics	Preference
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	7124
	direct	0	interface	1	0

本製品は、複数の VLAN に IP アドレスを割り当てた時点で VLAN 間の IP ルーティングが有効になります。逆にいうと、VLAN 間ルーティングの必要がない場合は VLAN に IP アドレスを割り当てる必要はありません。

ここでは例として、2 つの VLAN 間で IP がルーティングされるよう設定します。



1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

以上で設定は完了です。IP 割り当てと同時に各 VLAN への経路情報が登録され、VLAN 間で IP のルーティングが行われるようになります。経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

Manager > show ip route					
IP Routes					
Destination	Mask	Policy	NextHop	Interface	Age
	Type		Protocol	Metrics	Preference
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	7475
	direct	0	interface	1	0
192.168.20.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan20	7472
	direct	0	interface	1	0



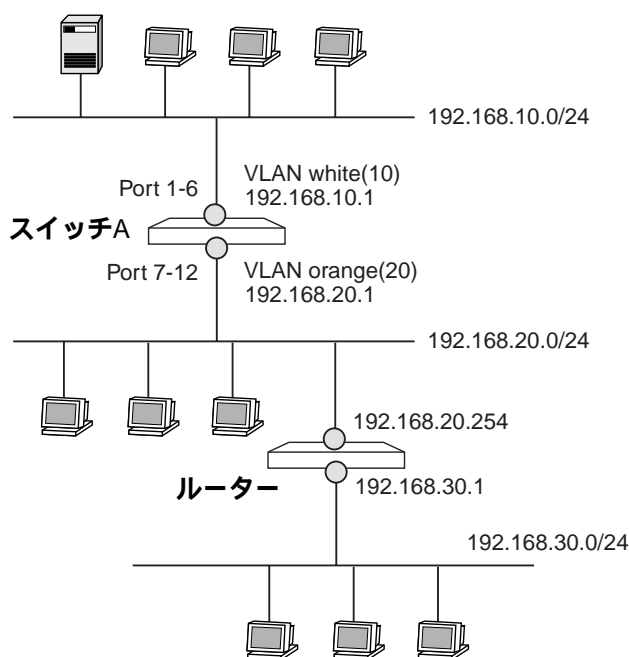
## スタティック経路

ネットワーク上に他のルーターが存在するような場合には、ADD IP ROUTE コマンド (129 ページ) を使って、離れたネットワークへの経路を手動で登録することができます。

経路の登録には、最低限次の情報が必要です。

- 宛先のネットワークアドレス (IP アドレスとマスクで指定する)
- 宛先にもっとも近い (パケットを送り出す) インターフェース
- 宛先への経路上にある最初のルーター (ネクストホップルーター) の IP アドレス
- 宛先までの距離 (メトリック)。パケットを送り出すインターフェースから宛先ネットワークまでの間に存在するルーターの数 + 1 で表します。

ここでは例として、次のようなネットワークにおけるスイッチ A の設定を示します。



### 1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
```

### 2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

### 3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

### 4. ネットワーク 192.168.30.0/24 への経路をスタティックに登録します。自分以外のルーターを 1 つ経由するため、METRIC パラメーターには 1+1=2 を指定します。

```
ADD IP ROUTE=192.168.30.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-orange
NEXTHOP=192.168.20.254 METRIC=2 ↵
```

以上で設定は完了です。IP 割り当てと同時に各 VLAN への経路情報が登録され、VLAN 間で IP のルーティングが行われるようになります。また、静的経路設定により、192.168.30.0/24 宛てのパケットはルーター「192.168.20.254」に転送されるようになります。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

```
Manager > show ip route
```

IP Routes					
Destination	Mask	Policy	NextHop Protocol	Interface Metrics	Age Preference
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	7475
	direct	0	interface	1	0
192.168.20.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan20	7472
	direct	0	interface	1	0
192.168.30.0	255.255.255.0		192.168.20.254	vlan20	1
	remote	0	static	2	60

経路を削除するには DELETE IP ROUTE コマンド (163 ページ) を使います。経路削除時は、ROUTE、MASK、INTERFACE、NEXTHOP の全パラメーターを指定する必要があります。

```
DELETE IP ROUTE=192.168.30.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-orange
NEXTHOP=192.168.20.254 ↵
```

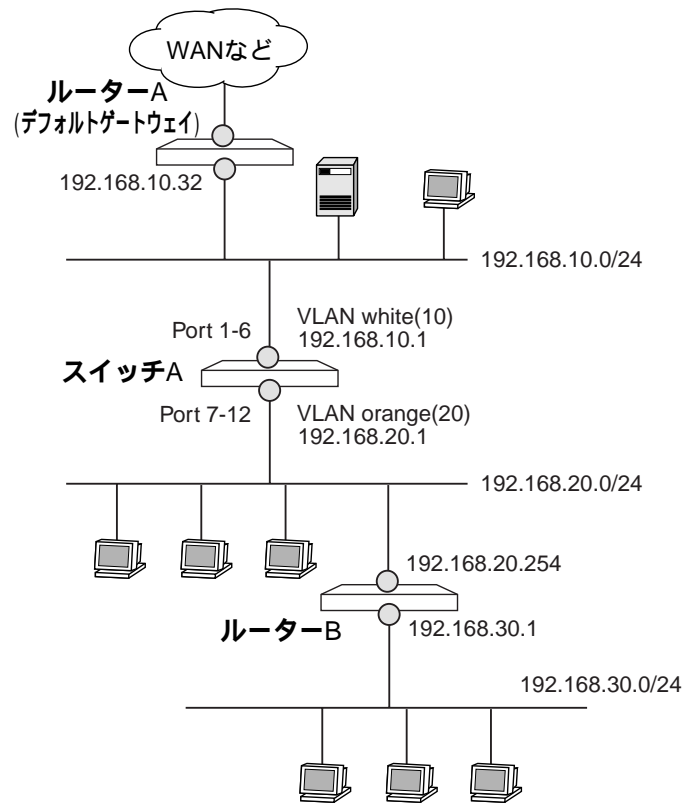
## デフォルト経路

末端のネットワークでは、経路表にないネットワーク宛てのパケットをすべて特定のルーターに転送するように設定することにより、経路設定を簡素化することができます。このような経路をデフォルトルート (経路) と呼びます。デフォルトルートは、ADD IP ROUTE コマンド (129 ページ) の ROUTE、MASK オプションに 0.0.0.0 を指定することによって作成します (この場合 MASK は省略可能です)。たとえば、VLAN-white

上にデフォルトルート 192.168.10.32 があるならば、次のようにして登録します。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-white NEXTHOP=192.168.10.32 ↵
```

ここでは例として、次のようなネットワークにおけるスイッチ A の設定を示します。



1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. ネットワーク 192.168.30.0/24 への経路をスタティックに登録します。

```
ADD IP ROUTE=192.168.30.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-orange
NEXTTHOP=192.168.20.254 METRIC=2 ↵
```

5. それ以外のネットワーク宛てのパケットはデフォルトゲートウェイに転送します。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-white
NEXTTHOP=192.168.10.32 ↵
```

以上で設定は完了です。IP 割り当てと同時に各 VLAN への経路情報が登録され、VLAN 間で IP のルーティングが行われるようになります。また、静的経路設定により、192.168.30.0/24 宛てのパケットはルーター B のインターフェース「192.168.20.254」に転送されるようになります。また、それ以外のネットワーク（スイッチ直下の 192.168.10.0/24、192.168.20.0/24 と、スタティック登録された 192.168.30.0/24 以外）宛てのパケットは、デフォルトゲートウェイ（ルーター A）192.168.10.32 に転送されるようになります。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド（321 ページ）を使います。

```
Manager > show ip route
```

IP Routes					
Destination	Mask		NextHop	Interface	Age
	Type	Policy	Protocol	Metrics	Preference
0.0.0.0	0.0.0.0		192.168.10.32	vlan10	6800
	direct	0	static	1	360
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	7475
	direct	0	interface	1	0
192.168.20.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan20	7472
	direct	0	interface	1	0
192.168.30.0	255.255.255.0		192.168.20.254	vlan20	1
	remote	0	static	2	60

経路を削除するには DELETE IP ROUTE コマンド（163 ページ）を使います。経路削除時は、ROUTE、MASK、INTERFACE、NEXTTHOP の全パラメーターを指定する必要があります。

```
DELETE IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-white
NEXTTHOP=192.168.10.32 ↵
```

## 経路制御 (RIP)

ネットワークの規模が大きくなると、手動で経路情報を登録するスタティックルーティングでは管理の手間が大きくなり、設定ミスなどによる通信障害も起きやすくなります。ダイナミックルーティングは、ルーター間で経路情報を自動的に交換しあう「ダイナミックルーティング (経路制御) プロトコル」を用いて、経路情報の管理を自動化する方法です。本製品では以下のルーティングプロトコルを使用できます。

- RIP (Version 1/2)
- OSPF

ここでは、RIP の設定手順について解説します。OSPF の設定については「経路制御 (OSPF)」を、スタティックルーティングの設定方法については「IP」の「経路制御」をご覧ください。

## プロトコル概要

RIP (Routing Information Protocol) は比較的小規模なネットワーク用に設計されたシンプルなダイナミックルーティングプロトコルです。RIP ルーターは、自分の持つ経路表を定期的にブロードキャスト (RIP2 ではマルチキャスト) し、隣接するルーターに経路情報を伝えます。RIP パケットを受け取った各ルーターは、自分の経路表と受け取った情報を比べ、必要に応じて経路エントリーを追加・削除・修正して経路情報を最新に保ちます。

RIP にはさまざまな制限がありますが、そのシンプルさゆえに設定が簡単であり、小規模なネットワークでは有効に機能します。より大規模なネットワークでは後述する OSPF のほうが適しています。

RIP はトランスポート層として UDP を利用します。始点・終点ポートは 520 番です。

## RIP Version1 と 2

現在使用されている RIP には 2 つのバージョンがあります。オリジナルの RIP (RIP Version 1) は RFC1058 で、改良版の RIP Version 2 は RFC2453 でそれぞれ規定されています。

RIP Version1 (以下 RIP1) で交換される経路情報は次のとおりです。

- 宛先ネットワークアドレス
- メトリック (ホップ数)

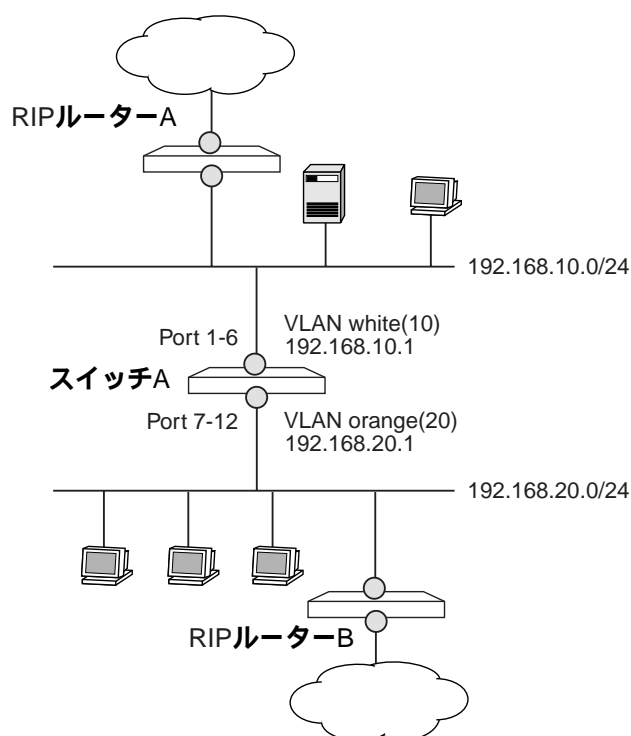
RIP1 にはサブネットマスクの概念がないため、RIP1 の経路エントリーにはクラス A、B、C に基づく標準マスクが適用されます。

一方、RIP Version2 (以下 RIP2) は、RIP1 の未使用フィールドを用いて以下の点を改良しています。

- サブネットマスクの情報を扱える
- ネクストホップルーターアドレスを扱える
- ブロードキャストではなくマルチキャスト (224.0.0.9) で送信する
- 簡単な認証機構 (平文パスワードまたは MD5) がある

## 基本設定

次のような構成のネットワークを例に、スイッチ A で RIP を使用するための設定方法を説明します。



1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. 各 VLAN インターフェース上で RIP パケットの送受信が行われるようにします。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white ↵
ADD IP RIP INT=vlan-orange ↵
```

デフォルトでは RIP1 が使用されます。RIP2 を使う場合は SEND、RECEIVE パラメーターで RIP2 を指定してください。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white SEND=RIP2 RECEIVE=RIP2 ↵
ADD IP RIP INT=vlan-orange SEND=RIP2 RECEIVE=RIP2 ↵
```

設定は以上です。これにより、VLAN white、VLAN orange の両インターフェースで RIP パケットの送受信が行われ、他のルーターからの情報を元に経路表が動的に構築されていきます。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

```
Manager > show ip route
```

IP Routes					
Destination	Mask	Policy	NextHop Protocol	Interface Metrics	Age Preference
0.0.0.0	0.0.0.0		192.168.10.32	vlan10	4576
	remote	0	rip	2	100
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	7475
	direct	0	interface	1	0
192.168.20.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan20	7472
	direct	0	interface	1	0
192.168.30.0	255.255.255.0		192.168.20.254	vlan20	4576
	remote	0	rip	2	100

RIP インターフェースの設定を確認するには SHOW IP RIP コマンド (316 ページ) を使います。

RIP インターフェースを追加するには、ADD IP RIP コマンド (127 ページ) で IP インターフェース (VLAN) を指定します。

```
ADD IP RIP INT=vlan-beige SEND=RIP2 RECEIVE=RIP2 ↵
```

RIP パケットの送受信をオフにするには、DELETE IP RIP コマンド (162 ページ) で IP インターフェース (VLAN) を指定します。

```
DELETE IP RIP INT=vlan-white ↵
```

RIP の受信のみで送信を行わないようにするには SEND パラメーターに NONE を指定します。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white SEND=NONE RECEIVE=RIP2 ↵
```

末端のネットワークなどで RIP 情報の送信のみを行い、受信を行わないようにするには RECEIVE パラメーターに NONE を指定します。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white SEND=RIP1 RECEIVE=NONE ↵
```

RIP インターフェースの設定を変更するには SET IP RIP コマンド (250 ページ) を使います。

```
SET IP RIP INT=vlan-white SEND=RIP1 RECEIVE=RIP1 ↵
```

スタティック経路を RIP で通知したくないときは次のようにします。デフォルトでは、スタティック経路を通知します (STATICEXPORT=YES)。

```
SET IP RIP INT=vlan-white STATICEXPORT=NO ↵
```

- ✧ スタティック経路を RIP で通知するよう設定している場合、スタティック経路のネクストホップが所属するインターフェースからも、同経路を通知します。

OSPF 経路を RIP で通知するためには、OSBF ASBR (AS 境界ルーター) の設定をし、さらに OSPF 経路を RIP にエクスポートするよう設定する必要があります (SET OSPF コマンド (260 ページ) の ASETERNAL、RIP パラメーター)。

- ✧ OSPF 経路を RIP で通知するよう設定している場合、OSPF 経路のネクストホップが所属するインターフェースからは、同経路を通知しません。

RIP2 の認証機構を使う場合は次のようにします。各ルーターに同じパスワードを設定してください。パスワードの最大長は 16 文字です。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white SEND=RIP2 RECEIVE=RIP2 AUTHENTICATION=PASSWORD  
PASSWORD=himitsu ↵
```

RIP パケットの送受信統計は SHOW IP RIP COUNTER コマンド (318 ページ) で確認できます。

RIP タイマーの変更は SET IP RIPTIMER コマンド (252 ページ) で行います。

## RIP ユニキャスト

通常、RIP パケットはブロードキャスト (RIP1) またはマルチキャスト (RIP2) で送信されますが、本製品では、通信相手の IP アドレスを指定することにより、ユニキャストによる送受信も可能です。

同一サブネット上のルーターに経路情報を送信するには、ADD IP RIP コマンド (127 ページ) の SEND パラメーターに NONE 以外 (RIP1、RIP2、COMPATIBLE のいずれか) を指定し、IP パラメーターに相手ルーターの IP アドレスを指定します。たとえば、VLAN orange 上の RIP2 ルーター「192.168.20.2」に対して、経路情報をユニキャストで送信するには、次のようにします。この例では「192.168.20.2」からは経路情報を受信しません。

```
ADD IP RIP INT=vlan-orange IP=192.168.20.2 SEND=RIP2 RECEIVE=NONE ↵
```

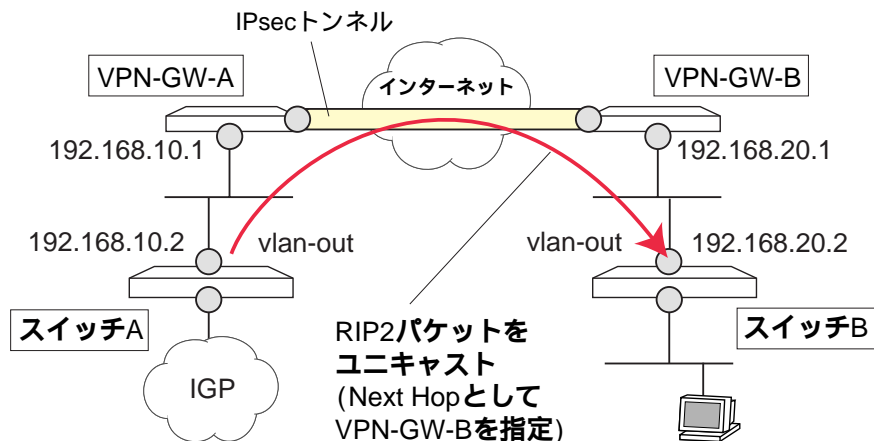
一方、「192.168.20.2」の側は次のように設定します。ここでは、送信側が「192.168.20.1」と仮定します。こちらは受信のみの設定です。

```
ADD IP RIP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 SEND=NONE RECEIVE=RIP2 ↵
```



同一サブネット上にないルーターに経路情報を送信するには、ADD IP RIP コマンド (127 ページ) の SEND パラメーターに RIP2 か COMPATIBLE を、IP パラメーターに相手ルーターの IP アドレスを、NEXTHOP パラメーターに相手ルーターから見て適切なネクストホップアドレスを指定します。ここでは、次の図のような IPsec VPN の構成を考えます。

- 本例のような構成では、必ず RIP2 を使ってください。RIP1 パケットには Next Hop フィールドがないため、ネクストホップアドレスを通知できません。



ここで、スイッチ A からスイッチ B に RIP2 で経路情報を通知するには、スイッチ A で次の設定を行います。IP にはスイッチ B のアドレス (RIP2 パケットの終点アドレス) を、NEXTHOP には RIP2 パケットの Next Hop フィールドにセットするネクストホップアドレス (ここでは、VPN-GW-B の LAN 側アドレス) を指定します。

```
ADD IP RIP INT=vlan-out IP=192.168.20.2 NEXTHOP=192.168.20.1 SEND=RIP2
RECEIVE=NONE ↵
```

一方、スイッチ B では、スイッチ A からの RIP2 ユニキャストパケットを受信するために、次のような設定をします。IP にはスイッチ A のアドレス (RIP2 パケットの始点アドレス) を指定します。

```
ADD IP RIP INT=vlan-out IP=192.168.10.2 SEND=NONE RECEIVE=RIP2 ↵
```

## 経路制御 (OSPF)

ネットワークの規模が大きくなると、手動で経路情報を登録するスタティックルーティングでは管理の手間が大きくなり、設定ミスなどによる通信障害が起きやすくなります。ダイナミックルーティングは、ルーター間で経路情報を自動的に交換しあう「ダイナミックルーティング (経路制御) プロトコル」を用いて、経路情報の管理を自動化する方法です。本製品では以下のルーティングプロトコルを使用できます。

- RIP (Version 1/2)
- OSPF

ここでは、OSPF の設定手順について解説します。RIP の設定については「経路制御 (RIP)」を、スタティックルーティングの設定方法については「IP」の「経路制御」をご覧ください。

※ 本製品では、仕様により OSPF のマルチパスは使用できません。

## プロトコル概要

OSPF (Open Shortest Path First) は中規模以上のネットワークでの使用を想定して開発された経路制御プロトコルです。現在のバージョンである OSPF Version 2 は RFC2328 で規定されています。

RIP がネットワーク全体をフラットなものとして扱うのに対し、OSPF ではネットワークをエリアと呼ばれる小さな単位に分割して、経路情報をエリアごとに管理する点が特徴的です。また、使用するアルゴリズムも異なり、OSPF ではリンクステートアルゴリズム、RIP はディスタンスベクターアルゴリズムを使用しています。

OSPF が採用するリンクステートアルゴリズムでは、同一エリア内のすべてのルーターが同じトポロジーデータベースを保持しています。各ルーターはこのデータベースをもとに経路表を作成し、これに基づいてエリア内の経路選択を行います。エリア内部の詳細なトポロジーは他のエリアからは見えなくなっており、経路情報の削減に貢献しています。

## AS (Autonomous System)

経路制御プロトコルには、組織内で使用する IGP (Interior Gateway Protocol) と組織間で使用する EGP (Exterior Gateway Protocol) がありますが、OSPF は RIP と同様 IGP に分類されます。

ここでいう「組織」は、より正確には「AS (Autonomous System = 自律システム)」と呼ぶべきものです。AS とは、同じルーティングプロトコルを使用して経路情報を交換しあっているルーターの集まり、すなわち、OSPF なら OSPF、RIP なら RIP を使用しているネットワークの範囲を示します。AS はルーティングドメインなどと呼ばれることもあります。

## エリア

OSPF では、ネットワークを複数のエリアに分割して、それぞれを経路情報の管理範囲とします。各エリアは、エリア ID と呼ばれる 32 ビットの数値で識別されます。通常エリア ID は「1.1.1.1」のように IP アドレスと同じ形式で書き表します。エリア ID は ADD OSPF AREA コマンド (137 ページ) でエリアを作成するときに指定します。エリア ID 0.0.0.0 は、後述するバックボーンエリアのために予約されています。

- ㄨ エリア ID は IP アドレスと同じ形式で表しますが、IP アドレスと直接の関係はありません。任意の数値を使うことができます。管理上わかりやすい番号を付けるとよいでしょう。

各エリアで分散管理されている経路情報を束ねるのは、バックボーンと呼ばれる特殊なエリアです。OSPF ネットワークを構成する各エリアは必ずバックボーンエリア (エリア ID 0.0.0.0) に接続されており、エリアごとに管理されている経路情報は、バックボーンエリア経由で他のエリアに伝えられます。

このとき重要な役割を果たすのが、各エリアとバックボーンの境界に位置するエリア境界ルーター (ABR) です。ABR はエリア内の情報を要約した上で、これを他エリアの ABR にバックボーン経由で伝える役割を持ちます。また、バックボーン経由で入手した他エリアの経路情報をエリア内部に通知する役割も果たします。始点・終点ともに同一エリア内のトラフィックは、エリア内の情報だけに基づいて配送されます (エリア内ルーティング)。一方、エリアをまたがるトラフィックは、エリア内 エリア間 エリア内の 2 レベル 3 段階で配送されます (エリア間ルーティング)。

OSPF エリアには次のような種類があります。

名称	役割
バックボーンエリア (0.0.0.0)	OSPF ネットワークの根幹をなす重要なエリア。どの OSPF ネットワークにも必要です。バックボーン以外のエリアは何らかの形でバックボーンエリアと接続されていなくてはなりません。これは、各エリアの経路情報が、バックボーンを通じて交換されるためです。エリア情報の交換は、バックボーンと他のエリアの境界に位置する ABR (エリア境界ルーター) が行います。
スタブエリア	1 つのエリアとしか隣接しておらず、出口が 1 つしかないエリアをスタブエリアと呼びます。スタブエリア内には、AS 外部 (OSPF ネットワークの範囲外) の詳細な経路情報が通知されず、デフォルトルートだけが通知されます。これにより、エリア内のルーターにかかる計算負荷を下げることができます。本製品では、バックボーン以外のエリアを作成するとデフォルトでスタブエリアとなります。スタブエリア内には ASBR (AS 境界ルーター) を置くことができず、また、後述する仮想リンクの通過エリアとなることもできません。
ノーマルエリア	バックボーンエリアでもスタブエリアでもない通常のエリアです。ノーマルエリアを作成するときは、ADD OSPF AREA コマンドの STUBAREA パラメーターに NO を指定します。仮想リンクを通過させたいエリアは、ノーマルエリアでなくてはなりません。

表 1: OSPF エリアの種類

### 仮想リンク (Virtual Link)

OSPF ネットワークでは、バックボーン以外のすべてのエリアが、バックボーンエリアと接続されている必要があります。物理的にバックボーンエリアと隣接することが不可能なエリアでは、仮想リンクを使って論理的にバックボーンとの接続を確立します。これは、バックボーンエリアの ABR と孤立したエリアの ABR が、ノーマルエリアをはさんで仮想的な接続を張ることによって実現されます。これにより、孤立エリアは、ノーマルエリアと直接接続され、バックボーンエリアとは間接的に接続されていることになります。詳細は、

「仮想リンクの設定例」をご覧ください。

## OSPF ルーター

OSPF ルーターは、それぞれルーター ID という識別子を持ちます。ルーター ID はエリア ID と同様の 32 ビット値で、通常はエリア ID と同じように IP アドレスと同じ形式で書き表します（例：2.2.2.2）。

ルーター ID は、SET OSPF コマンド（260 ページ）の ROUTERID パラメーターで設定することができます。特に設定しなかった場合はルーターのインターフェースに割り当てられた IP アドレスのうち、もっとも大きなものがルーター ID として使用されます。

- ルーター ID は IP アドレスと同じ形式で表しますが、IP アドレスと直接の関係はありません。明示的に設定しなかった場合はインターフェースのアドレスのうちもっとも大きなものが使われますが、これも一意の識別子を得るための方法として使っているだけであり、実際には任意の数値を使うことができます。管理上わかりやすい番号を付けるとよいでしょう。

OSPF ルーターは、役割によって以下のとおり分類できます。

名称	略称	役割
内部ルーター (Internal Router)	IR	1つのエリアにだけ所属しているルーター(すべてのインターフェースが同一エリア内にあるルーター)
エリア境界ルーター (Area Border Router)	ABR	複数のエリア(バックボーンとそれ以外)に所属しているルーター。エリア内の経路情報を要約し、バックボーンエリア経由で他のエリアに伝える役目を負う。また、バックボーンエリア経由で入手した他エリアの経路情報を自エリア内部に通知する役割もある。
バックボーンルーター (Backbone Router)	-	バックボーンエリアに所属しているルーター。ABR は必ずバックボーンルーターになるが、バックボーンルーターがつねに ABR とは限らない。すべてのインターフェースがバックボーンエリア内にある IR もバックボーンルーターである。
AS 境界ルーター (Autonomous System Boundary Router)	ASBR	OSPF ネットワークと他のルーティングプロトコルを使用しているネットワークとの境界に位置するルーター。外部ネットワークの経路情報を OSPF ネットワーク内に通知する

表 2: OSPF ルーターの種類

## OSPF メッセージ

OSPF は IP を直接使用します。プロトコル番号は 89 (OSPF) です。メッセージのやりとりには、ユニキャストアドレスに加え、以下のマルチキャストグループアドレスが使用されます。

- 224.0.0.5 (OSPF ルーター)
- 224.0.0.6 (OSPF 代表ルーター)

OSPF メッセージには以下の種類があります。

タイプ	メッセージ名	説明
1	Hello ( Hello )	隣接ルーターの探索、代表ルーター ( DR ) の決定などに使用する
2	Database Description( データベース記述 )	隣接関係の形成時にトポロジデータベースの内容を要約して通知する
3	Link State Request( リンク状態要求 )	隣接関係形成の最終段階において追加の LSA ( トポロジ情報 ) を要求する
4	Link State Update( リンク状態更新 )	LSA ( トポロジ情報 ) を通知する
5	Link State Ack ( リンク状態確認 )	リンク状態更新パケットに対する確認応答

表 3:

### LSA ( Link State Advertisement )

OSPF のトポロジデータベースを構成する基本レコードを LSA と呼びます。各ルーターは LSA を交換しあうことによって、トポロジデータベースを構築します。LSA には以下の種類があります。

LSA タイプ	名称	説明
1	ルーター LSA	エリア内にあるルーターインターフェースの情報。すべてのルーターが生成する。通知範囲はエリア内に限定される。
2	ネットワーク LSA	複数のルーターが接続されているマルチアクセス型ネットワークの情報。接続されているルーターの一覧を示す。該当ネットワークの代表ルーター ( DR ) が生成する。通知範囲はエリア内に限定される。
3	ネットワークサマリー LSA	エリア外 ( ただし AS 内 ) ネットワークへの経路情報 ( ネクストホップ、メトリックなど )。エリア境界ルーター ( ABR ) が生成する。ABR が接続されているすべてのエリアに通知される。
4	ASBR サマリー LSA	エリア外にある AS 境界ルーター ( ASBR ) への経路情報。ABR が生成する。ABR が接続されているすべてのエリアに通知される。
5	AS 外部 LSA	AS 外部への経路情報。ASBR が生成する。AS 内全体に通知される。

表 4: LSA の種類

### 設定手順

OSPF ネットワークを構築するための基本的な手順について説明します。具体的な設定例については、次項「基本設定」をご覧ください。

## 1. エリアを作成します。

OSPF ルーターは必ずエリアに属さなければなりません。また、OSPF ネットワークには、必ずバックボーンエリア (0.0.0.0) というエリアが存在しなければなりません。最初に ADD OSPF AREA コマンド (137 ページ) を実行して、バックボーンエリアを作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

＼ 複数のエリアで構成されるネットワークの場合、それぞれのルーターには所属するエリアの設定だけを行います。

## 2. エリアに所属するネットワークの範囲を設定します。

手順 1 で作成したエリアの範囲を IP アドレスとネットマスクによって定義します。たとえば、バックボーンエリアの範囲として 172.16.0.0 ~ 172.16.255.255 を指定するには、ADD OSPF RANGE コマンド (142 ページ) を使って以下のように定義します。

```
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

＼ ネットワーク範囲は、同じエリアに所属するルーター間で矛盾のないよう設定してください。それぞれのルーターに対し、直接接続されているネットワークの範囲だけを指定すれば基本的な動作が可能です。また、エリアの範囲があらかじめわかっている場合は、直接接続されているかどうかにかかわらず、エリア内のすべてのルーターに同じ範囲設定をすることができます。

＼ エリア境界ルーター (ABR) では、ネットワーク範囲の設定にしたがって経路情報の要約 (ネットワークサマリー LSA の生成) を行います。詳細は「ABR の設定例」をご覧ください。

## 3. OSPF インターフェースの設定をします。

OSPF メッセージの送受信を行う IP インターフェース (VLAN) をエリアに割り当てます。これには ADD OSPF INTERFACE コマンド (140 ページ) を使います。ここで指定するインターフェースのアドレスは、手順 2 で設定したネットワーク範囲内のアドレスでなくてはなりません。この例では、vlan-red の IP アドレスは、172.16.0.1 ~ 172.16.255.254 の範囲内である必要があります。

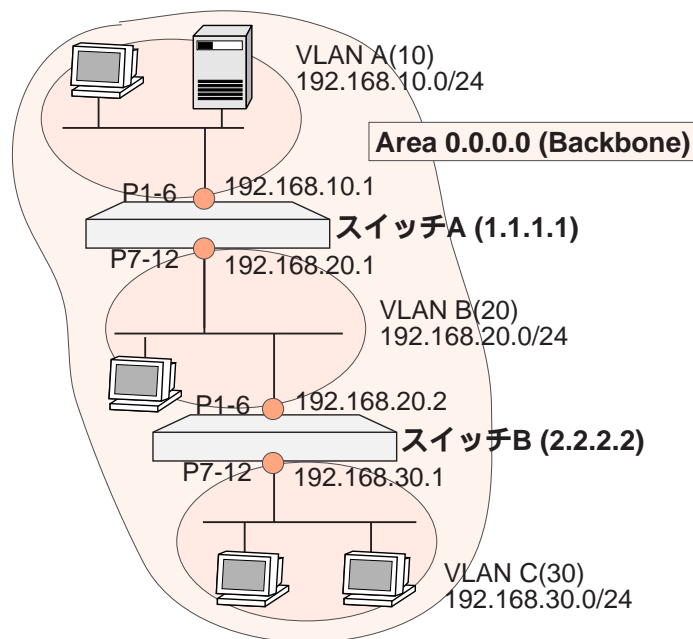
```
ADD OSPF INTERFACE=vlan-red AREA=0.0.0.0 ↵
```

## 4. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## 基本設定

バックボーンエリアだけで構成されたシンプルな OSPF ネットワークの設定例を示します。ここでは、次のようなネットワーク構成を例に解説します。



#### スイッチ A の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=B PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-A IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=1.1.1.1 ↵
```

5. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。



```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

8. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ B の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
CREATE VLAN=C VID=30 ↵
ADD VLAN=B PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=C PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.20.2 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-C IP=192.168.30.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=2.2.2.2 ↵
```

5. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=192.168.30.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを指定します。



```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵  
ADD OSPF INT=vlan-C AREA=0.0.0.0 ↵
```

#### 8. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

設定は以上です。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

OSPF インターフェースの状態は SHOW OSPF INTERFACE コマンド (341 ページ) で確認します。

```
SHOW OSPF INT ↵  
SHOW OSPF INT=vlan-A ↵
```

隣接ルーターの情報を確認するには、SHOW OSPF NEIGHBOUR コマンド (349 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF NEIGHBOUR ↵
```

OSPF エリアの情報を確認するには、SHOW OSPF AREA コマンド (335 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF AREA ↵  
SHOW OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

OSPF エリアの範囲を確認するには、SHOW OSPF RANGE コマンド (351 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF RANGE ↵
```

トポロジデータベースの情報を確認するには SHOW OSPF LSA コマンド (344 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF LSA ↵  
SHOW OSPF LSA FULL ↵
```

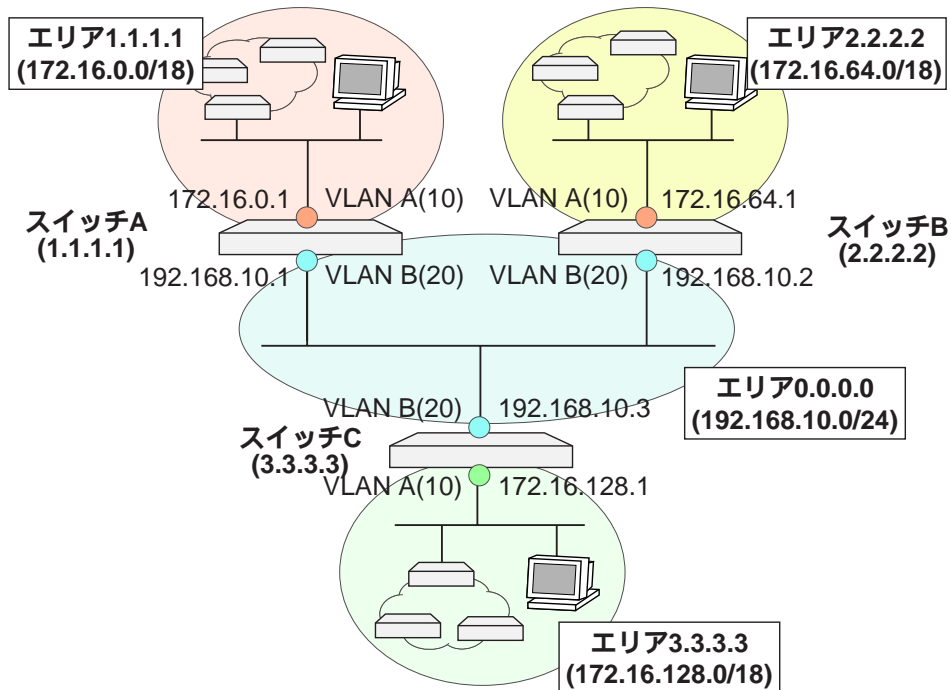
OSPF の設定情報を確認するには SHOW OSPF コマンド (333 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF ↵
```

## ABR (エリア境界ルーター)

バックボーン (0.0.0.0) とエリア 1.1.1.1、2.2.2.2、3.3.3.3 の 4 エリアで構成される OSPF ネットワークの設定例を示します。エリア間に位置する ABR は、各エリア内の経路情報を要約して他のエリアに伝える役割を

果たします。ここでは、スイッチ A、B、C を ABR とする次のようなネットワーク構成を例に解説します。  
ここでは、ABR でのエリア範囲設定 (ADD OSPF RANGE コマンド (142 ページ)) によって、各エリア内の経路情報を集約してバックボーンに広報するよう設定します。



各エリアの範囲は次の通りです。

エリア	範囲
0.0.0.0 (バックボーン)	192.168.10.0/24 ( 192.168.10.0 ~ 192.168.10.255 )
1.1.1.1 (スタブエリア)	172.16.0.0/18 ( 172.16.0.0 ~ 172.16.63.255 )
2.2.2.2 (スタブエリア)	172.16.64.0/18 ( 172.16.64.0 ~ 172.16.127.255 )
3.3.3.3 (スタブエリア)	172.16.128.0/18 ( 172.16.128.0 ~ 172.16.191.255 )

表 5:

スイッチ A の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=B PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にし、各インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ENABLE IP ↵
ADD IP INT=vlan-A IP=172.16.0.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

3. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=1.1.1.1 ↵
```

4. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

5. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. エリア 1.1.1.1 を作成します。

```
ADD OSPF AREA=1.1.1.1 ↵
```

8. エリア 1.1.1.1 に所属する IP アドレスの範囲を設定します。直結されているネットワークの範囲は「172.16.0.0/24」ですが、ここではエリア全体を包含する CIDR ブロック「172.16.0.0/18」を指定することにより、エリア外に 1 つの経路「172.16.0.0/18」だけを通知しています。

```
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.192.0 AREA=1.1.1.1 ↵
```

9. エリア 1.1.1.1 に所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=1.1.1.1 ↵
```

10. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ B の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=B PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にし、各インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ENABLE IP ↵
ADD IP INT=vlan-A IP=172.16.64.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.10.2 MASK=255.255.255.0 ↵
```

3. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=2.2.2.2 ↵
```

4. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

5. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. エリア 2.2.2.2 を作成します。

```
ADD OSPF AREA=2.2.2.2 ↵
```

8. エリア 2.2.2.2 に所属する IP アドレスの範囲を設定します。直結されているネットワークの範囲は「172.16.64.0/24」ですが、ここではエリア全体を包含する CIDR ブロック「172.16.64.0/18」を指定することにより、エリア外に 1 つの経路「172.16.64.0/18」だけを通知しています。

```
ADD OSPF RANGE=172.16.64.0 MASK=255.255.192.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

9. エリア 2.2.2.2 に所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=2.2.2.2 ↵
```

10. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ C の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=B PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にし、各インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ENABLE IP ↵
ADD IP INT=vlan-A IP=172.16.128.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.10.3 MASK=255.255.255.0 ↵
```

3. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=3.3.3.3 ↵
```

4. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

5. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. エリア 3.3.3.3 を作成します。

```
ADD OSPF AREA=3.3.3.3 ↵
```

8. エリア 3.3.3.3 に所属する IP アドレスの範囲を設定します。直結されているネットワークの範囲は「172.16.128.0/24」ですが、ここではエリア全体を包含する CIDR ブロック「172.16.128.0/18」を指定することにより、エリア外に 1 つの経路「172.16.128.0/18」だけを通知しています。

```
ADD OSPF RANGE=172.16.128.0 MASK=255.255.192.0 AREA=3.3.3.3 ↵
```

9. エリア 3.3.3.3 に所属する IP インターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=3.3.3.3 ↵
```

#### 10. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

設定は以上です。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

OSPF インターフェースの状態は SHOW OSPF INTERFACE コマンド (341 ページ) で確認します。

```
SHOW OSPF INT ↵
```

```
SHOW OSPF INT=vlan-A ↵
```

隣接ルーターの情報を確認するには、SHOW OSPF NEIGHBOUR コマンド (349 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF NEIGHBOUR ↵
```

OSPF エリアの情報を確認するには、SHOW OSPF AREA コマンド (335 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF AREA ↵
```

```
SHOW OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

OSPF エリアの範囲を確認するには、SHOW OSPF RANGE コマンド (351 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF RANGE ↵
```

トポロジーデータベースの情報を確認するには SHOW OSPF LSA コマンド (344 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF LSA ↵
```

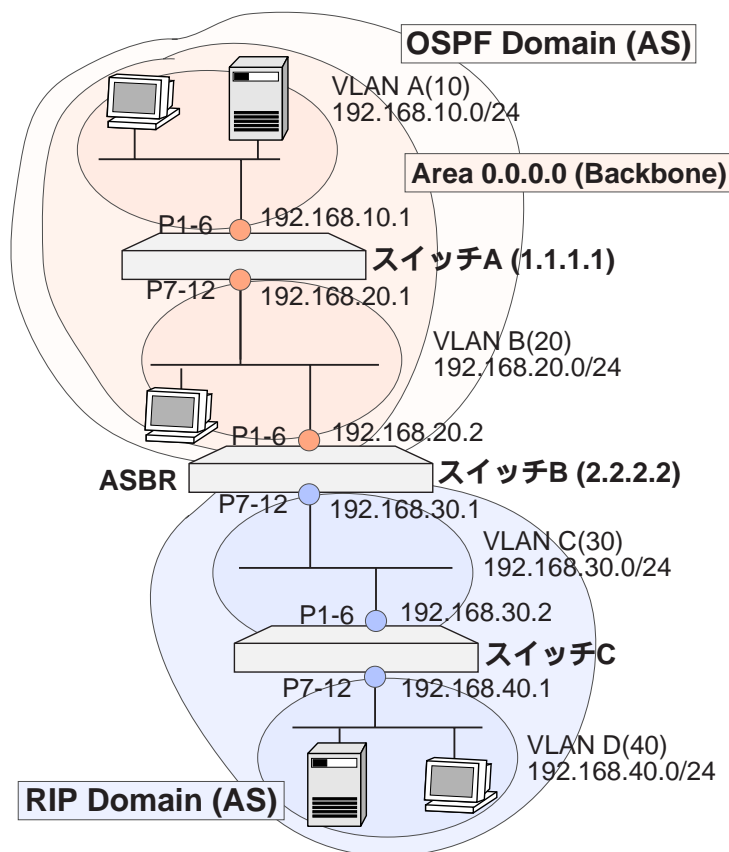
```
SHOW OSPF LSA FULL ↵
```

OSPF の設定情報を確認するには SHOW OSPF コマンド (333 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF ↵
```

## ASBR (AS 境界ルーター)

OSPF と RIP のように、異なるルーティングプロトコルを使用するネットワークの境界に位置するルーターを AS 境界ルーター (ASBR=Autonomous System Boundary Router) と呼びます。ここでは、次のようなネットワーク構成を例として、本製品を ASBR として使用するための設定方法について説明します。



### スイッチ A の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=B PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-A IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=1.1.1.1 ↵
```

5. OSPF のバックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを設定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=0.0.0.0 ↵
```

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

8. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ B の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
```

```
CREATE VLAN=C VID=30 ↵
```

```
ADD VLAN=B PORT=1-6 ↵
```

```
ADD VLAN=C PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.20.2 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-C IP=192.168.30.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. VLAN C 側で RIP パケットの送受信を有効にします。

```
ADD IP RIP INT=vlan-C ↵
```

※ RIP ではなくスタティックルーティングを行う場合は、ADD IP ROUTE コマンド (129 ページ) で経路情報を登録してください。たとえば、この例では「ADD IP ROUTE=192.168.40.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-C NEXT=192.168.30.2」などとしています。

5. OSPF のルーター ID を設定します。



```
SET OSPF ROUTERID=2.2.2.2 ↵
```

6. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

7. バックボーンエリアに所属する IP アドレスの範囲を設定します。ここでは、直接接続されているネットワークの範囲を指定します。

```
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

8. バックボーンエリアに所属する IP インターフェースを設定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

9. ASBR ルーターの設定をします。「RIP=BOTH」は、RIP と OSPF の間で経路情報を相互に交換するための設定です。

```
SET OSPF RIP=BOTH ASEXTERNAL=ON ↵
```

※ RIP ではなくスタティックルーティングを行う場合は、「RIP=BOTH」は不要です。「ASEXTERNAL=ON」だけで、スタティック経路が OSPF に取り込まれるようになります。

10. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ C の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=C VID=30 ↵
```

```
CREATE VLAN=D VID=40 ↵
```

```
ADD VLAN=C PORT=1-6 ↵
```

```
ADD VLAN=D PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-C IP=192.168.30.2 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-D IP=192.168.40.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. VLAN C 側で RIP パケットの送受信を有効にします。また、VLAN D 側では RIP パケットの送信のみを有効にします。

```
ADD IP RIP INT=vlan-C ↵
ADD IP RIP INT=vlan-D SEND=RIP1 RECEIVE=NONE ↵
```

✎ RIPではなくスタティックルーティングを行う場合は、ADD IP ROUTE コマンド (129 ページ) で経路情報を登録してください。たとえば、この例では「ADD IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-C NEXT=192.168.30.1」とすれば、直接接続されていないネットワーク宛てのパケットがすべてデフォルトルート (スイッチ B) に送られるようになります。

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

OSPF インターフェースの状態は SHOW OSPF INTERFACE コマンド (341 ページ) で確認します。

```
SHOW OSPF INT ↵
SHOW OSPF INT=vlan-B ↵
```

OSPF エリアの情報を確認するには、SHOW OSPF AREA コマンド (335 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF AREA ↵
SHOW OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

OSPF エリアの範囲を確認するには、SHOW OSPF RANGE コマンド (351 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF RANGE ↵
```

トポロジデータベースの情報を確認するには SHOW OSPF LSA コマンド (344 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF LSA ↵
SHOW OSPF LSA FULL ↵
```

OSPF の設定情報を確認するには SHOW OSPF コマンド (333 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF ↵
```

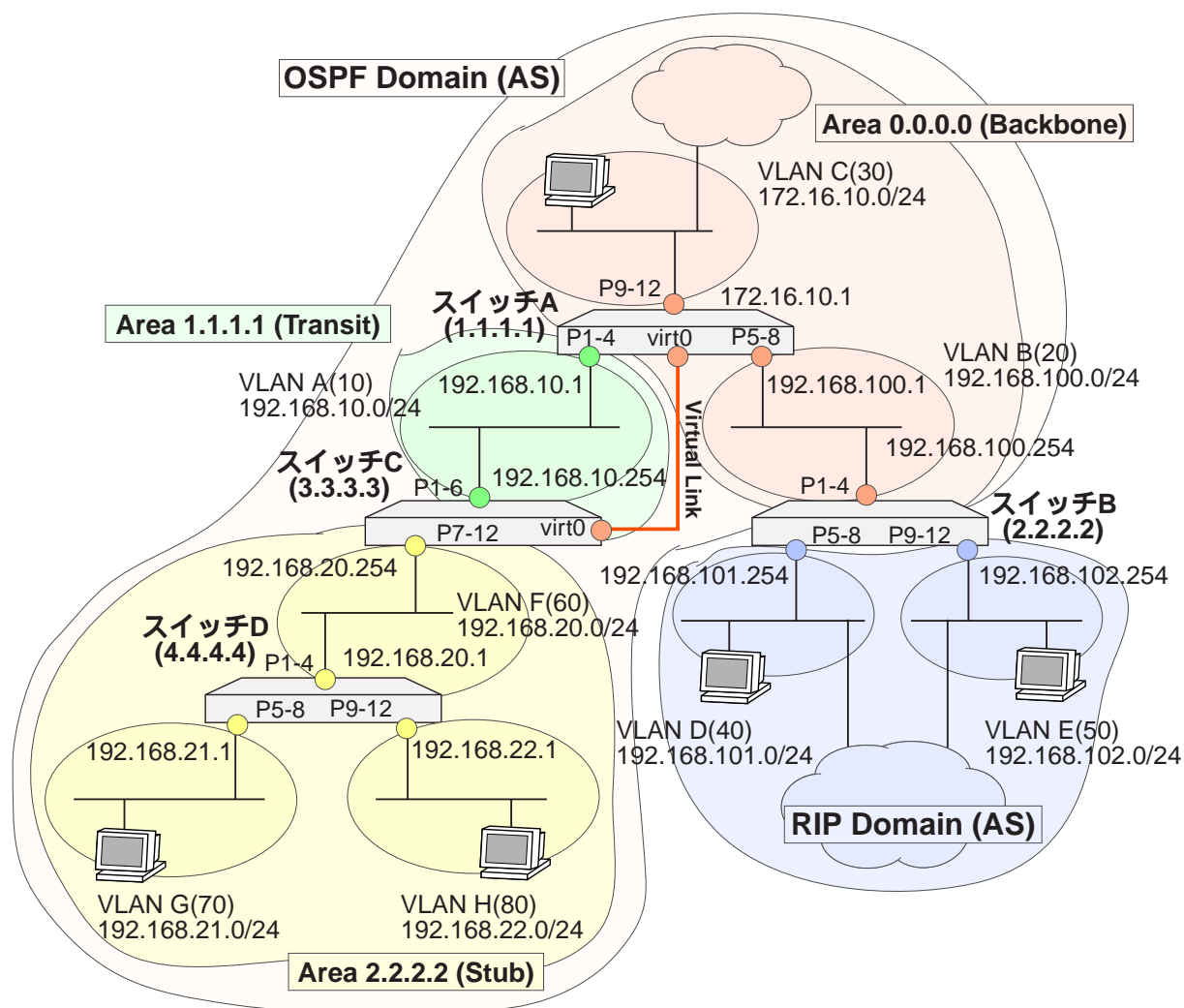
RIP の設定を確認するには SHOW IP RIP コマンド (316 ページ) を使います。

## 仮想リンク

ここでは仮想リンクの設定方法について説明します。

OSPF ではエリア間の経路情報をバックボーンエリア (0.0.0.0) 経由で交換するため、すべてのエリアがバックボーンエリアと接していないわけではありません。しかし、仮想リンクを設定することにより、バックボーンと直接接続されていないエリアとバックボーンを仮想的に接続することができます。

ここでは次のような構成のネットワークを例に説明します。



各エリアの範囲は次の通りです。

エリア	範囲
0.0.0.0 (バックボーン)	172.16.0.0/16, 192.168.100.0/24
1.1.1.1 (通過エリア)	192.168.10.0/24
2.2.2.2 (スタブエリア)	192.168.20.0/24, 192.168.21.0/24, 192.168.22.0/24
AS 外部 (RIP ドメイン)	192.168.101.0/24, 192.168.102.0/24

表 6:

OSPF ルーター (スイッチ) は 4 台あります。各スイッチの設定を次にまとめます。

スイッチ A

- ルーター ID は 1.1.1.1
- 2 つのエリア、0.0.0.0 (バックボーン) と 1.1.1.1 に所属するエリア境界ルーター (ABR)

- 通常のインターフェースは3つ。VLAN A は 1.1.1.1 に、VLAN B と C は 0.0.0.0 に所属
- スイッチ C (ID 3.3.3.3) との間に仮想リンクを張り、エリア 2.2.2.2 とバックボーンエリアを接続。

#### スイッチ B

- ルーター ID は 2.2.2.2
- 1つのエリア、0.0.0.0 (バックボーン) にだけ所属。OSPF ドメインの境界に位置する AS 境界ルーター (ASBR)
- 通常のインターフェースは3つ。VLAN B だけが 0.0.0.0 に所属。D と E は AS 外 (RIP を使用)

#### スイッチ C

- ルーター ID は 3.3.3.3
- 3つのエリア、0.0.0.0 (バックボーン)、1.1.1.1、2.2.2.2 に所属するエリア境界ルーター (ABR)
- バックボーンエリアとは、スイッチ A (ID 1.1.1.1) との間に張られた仮想リンクで結ばれている。
- インターフェースは2つ。VLAN A は 1.1.1.1 に、VLAN F は 2.2.2.2 に所属している。

#### スイッチ D

- ルーター ID は 4.4.4.4
- 1つのエリア、2.2.2.2 にだけ所属する内部ルーター (IR)
- インターフェースは3つ。VLAN F、G、H とともにエリア 2.2.2.2 に所属。

#### スイッチ A の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
CREATE VLAN=C VID=30 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-4 ↵
ADD VLAN=B PORT=5-8 ↵
ADD VLAN=C PORT=9-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-A IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.100.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-C IP=172.16.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=1.1.1.1 ↵
```

5. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成し、範囲を指定します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=192.168.100.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. エリア 1.1.1.1 を作成し、範囲を指定します。仮想リンクの通過エリアとなるため、STUBAREA=OFF を指定します。

```
ADD OSPF AREA=1.1.1.1 STUBAREA=OFF ↵
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=1.1.1.1 ↵
```

※ STUBAREA=OFF を忘れるとスタブエリアとなり、仮想リンクが通過できなくなりますのでご注意ください。

7. バックボーンエリアに所属するインターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF INT=vlan-C AREA=0.0.0.0 ↵
```

8. エリア 1.1.1.1 に所属するインターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=1.1.1.1 ↵
```

9. エリア 2.2.2.2 の ABR (ID 3.3.3.3) との間に仮想リンクを張ります。AREA には通過エリアを、VIRTUALLINK には対向 ABR のルーター ID を指定します。

```
ADD OSPF INT=virt0 AREA=1.1.1.1 VIRTUALLINK=3.3.3.3 ↵
```

10. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ B の設定

1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=B VID=20 ↵
CREATE VLAN=D VID=40 ↵
CREATE VLAN=E VID=50 ↵
ADD VLAN=B PORT=1-4 ↵
ADD VLAN=D PORT=5-8 ↵
ADD VLAN=E PORT=9-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

### 3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-B IP=192.168.100.254 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-D IP=192.168.101.254 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-E IP=192.168.102.254 MASK=255.255.255.0 ↵
```

### 4. VLAN-D と E で RIP を有効にします。

```
ADD IP RIP INT=vlan-D ↵
ADD IP RIP INT=vlan-E ↵
```

### 5. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=2.2.2.2 ↵
```

### 6. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成し、範囲を指定します。他のルーターと同じ設定になるよう注意してください。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=0.0.0.0 ↵
ADD OSPF RANGE=192.168.100.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

### 7. バックボーンエリアに所属するインターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-B AREA=0.0.0.0 ↵
```

### 8. AS 境界ルーター (ASBR) として動作するよう設定します。

```
SET OSPF ASEXTERNAL=ON RIP=BOTH ↵
```

### 9. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

## スイッチ C の設定

### 1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=A VID=10 ↵
CREATE VLAN=F VID=60 ↵
ADD VLAN=A PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=F PORT=7-12 ↵
```

### 2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェイスに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-A IP=192.168.10.254 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-F IP=192.168.20.254 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=3.3.3.3 ↵
```

5. バックボーンエリア (0.0.0.0) を作成し、範囲を指定します。他のルーターと同じ設定になるよう注意してください。バックボーンエリアとは仮想リンクで接続します。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.100.0 MASK=255.255.255.0 AREA=0.0.0.0 ↵
```

6. エリア 1.1.1.1 を作成し、範囲を指定します。仮想リンクの通過エリアとなるため、STUBAREA=OFF を指定します。他のルーターと同じ設定になるよう注意してください。

```
ADD OSPF AREA=1.1.1.1 STUBAREA=OFF ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.10.0 MASK=255.255.255.0 AREA=1.1.1.1 ↵
```

※ STUBAREA=OFF を忘れるとスタブエリアとなり、仮想リンクが通過できなくなりますのでご注意ください。

7. エリア 2.2.2.2 を作成し、範囲を指定します。

```
ADD OSPF AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.21.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.22.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

8. エリア 1.1.1.1 に所属するインターフェイスを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-A AREA=1.1.1.1 ↵
```

9. エリア 2.2.2.2 に所属するインターフェイスを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-F AREA=2.2.2.2 ↵
```

10. バックボーンエリア (0.0.0.0) の ABR (ID 1.1.1.1) との間に仮想リンクを張ります。AREA には通過エリアを、VIRTUALLINK には対向 ABR のルーター ID を指定します。

```
ADD OSPF INT=virt0 AREA=1.1.1.1 VIRTUALLINK=1.1.1.1 ↵
```

#### 11. OSPF を有効にします。

```
ENABLE OSPF ↵
```

### スイッチ D の設定

#### 1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=F VID=60 ↵
```

```
CREATE VLAN=G VID=70 ↵
```

```
CREATE VLAN=H VID=80 ↵
```

```
ADD VLAN=F PORT=1-4 ↵
```

```
ADD VLAN=G PORT=5-8 ↵
```

```
ADD VLAN=H PORT=9-12 ↵
```

#### 2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

#### 3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-F IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-G IP=192.168.21.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-H IP=192.168.22.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

#### 4. OSPF のルーター ID を設定します。

```
SET OSPF ROUTERID=4.4.4.4 ↵
```

#### 5. エリア 2.2.2.2 を作成し、範囲を指定します。他のルーターと同じ設定になるよう注意してください。

```
ADD OSPF AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.20.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.21.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF RANGE=192.168.22.0 MASK=255.255.255.0 AREA=2.2.2.2 ↵
```

#### 6. エリア 2.2.2.2 に所属するインターフェースを指定します。

```
ADD OSPF INT=vlan-F AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF INT=vlan-G AREA=2.2.2.2 ↵
```

```
ADD OSPF INT=vlan-H AREA=2.2.2.2 ↵
```

#### 7. OSPF を有効にします。



```
ENABLE OSPF ↵
```

経路表を確認するには、SHOW IP ROUTE コマンド (321 ページ) を使います。

OSPF インターフェースの状態は SHOW OSPF INTERFACE コマンド (341 ページ) で確認します。

```
SHOW OSPF INT ↵  
SHOW OSPF INT=vlan-B ↵
```

OSPF エリアの情報を確認するには、SHOW OSPF AREA コマンド (335 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF AREA ↵  
SHOW OSPF AREA=0.0.0.0 ↵
```

OSPF エリアの範囲を確認するには、SHOW OSPF RANGE コマンド (351 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF RANGE ↵
```

トポロジデータベースの情報を確認するには SHOW OSPF LSA コマンド (344 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF LSA ↵  
SHOW OSPF LSA FULL ↵
```

OSPF の設定情報を確認するには SHOW OSPF コマンド (333 ページ) を使います。

```
SHOW OSPF ↵
```

RIP の設定を確認するには SHOW IP RIP コマンド (316 ページ) を使います。

## 経路制御 (BGP-4)

BGP-4 (Border Gateway Protocol 4) について解説します。

BGP-4 は ISP などのネットワーク運用組織 (経路制御ドメインまたは自律システム (AS) と呼びます) 間で経路情報の交換を行うためのプロトコルです。組織内で経路情報をやりとりする OSPF や RIP などの IGP (Interior Gateway Protocol) に対し、BGP-4 のようなプロトコルは EGP (Exterior Gateway Protocol) と呼ばれます。BGP-4 は現在のインターネットを支える基幹的な経路制御プロトコルです。

ㄨ BGP-4 を使用するにはフィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要です。

## プロトコル概要

BGP-4 (Border Gateway Protocol 4) は、インターネットに代表される相互接続型ネットワークにおいて、自律システム (AS) と呼ばれる組織 (ISP や企業など) 間で経路情報をやりとりするための経路制御プロトコルです。次に、BGP-4 に関連するおもな RFC を挙げます。

- RFC1771, A Border Gateway Protocol 4 (BGP-4)
- RFC1772, Application of the Border Gateway Protocol in the Internet
- RFC1997, BGP Communities Attribute
- RFC3065, Autonomous System Confederations for BGP

BGP-4 は、よりなじみの深い RIP や OSPF とは使用場所が異なります。RIP や OSPF は組織内のトラフィックを配送するために使用されます。一方、BGP-4 は組織間でトラフィックを配送するために使用されます。アルゴリズム的に見ると、BGP-4 はディスタンスベクターアルゴリズム (パスベクター) を使用した比較的シンプルな設計になっています。ただし、他組織との関係 (契約など) に応じた配送制御ができるよう、各 AS において経路情報にさまざまな情報 (「属性」と呼びます) を付加して、ポリシーに基づくルーティングが可能になっています。

## AS (Autonomous System)

BGP-4 は組織間で経路情報を交換する EGP (Exterior Gateway Protocol) です。

ここでいう「組織」は、より正確には「AS (Autonomous System = 自律システム)」と呼ぶべきものです。BGP-4 では、RIP や OSPF でいう AS と比べ、若干その意味が拡張されています。すなわち、「1 つの経路制御プロトコルとメトリックを使って経路情報を交換しあっているルーターの集まり」という旧来の定義ではなく、「外部から見たときに、首尾一貫した経路制御ポリシーを持つように見えるルーターの集合 (ネットワーク)。内部では複数の経路制御プロトコルやメトリックを使用してもよい」という意味で AS という言葉を使っています。AS は通常同一組織の管理下に置かれており、経路制御ドメインなどと呼ばれることもあります。

AS は 1 ~ 65535 の番号 (ASN = AS 番号) によって識別されます。AS 番号は ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers) が管理していますが、64512 ~ 65535 はプライベート AS 番号として予約されており、各組織内で自由に使用できます。ただし、プライベート AS 番号は絶対にインターネット上に流してはなりません。

RFC1930, Guidelines for creation, selection, and registration of an Autonomous System (AS)

## AS の種類

AS は他 AS との接続形態やトラフィックの配送ポリシーによって次のように分類できます。

名称	説明
スタブ AS (Stub AS)	1 つの AS とだけ 1 点で接続している AS。自 AS 宛てのトラフィックだけを受け入れる。
マルチホーム AS (Multihomed AS)	1 つの AS と複数点で接続している、あるいは、複数の AS と接続している AS のうち、自 AS 宛てのトラフィックだけを受け入れ、他 AS 宛てのトラフィックは通過させないもの
トランジット AS (Transit AS)	複数の AS と接続しており、自 AS 宛てのトラフィックだけでなく、他 AS 宛てのトラフィックも (ポリシーに応じて) 通過を許可する AS

表 7: AS の種類

## AS とトラフィック

AS 間の関係を考慮した場合、トラフィックは次の 2 つに分類して考えることができます。

- ローカルトラフィック：始点が終点のどちらかが自 AS 内のアドレスであるトラフィック。すなわち、自 AS 宛てのトラフィックや自 AS から他 AS に向けて送られるトラフィック。
- トランジットトラフィック：始点と終点の両方が他 AS のアドレスであるトラフィック。すなわち、自 AS を単なる通過点とするトラフィック。

また、BGP-4 では、トラフィックの配送ポリシーを表すときに「トランジット」「非トランジット」という言葉が使われます。この場合それぞれの意味は次のとおりです。

- トランジット：他 AS 宛てトラフィックが自 AS を通過することを許可する。
- 非トランジット：他 AS 宛てトラフィックが自 AS を通過することを許可しない (自 AS 宛てのトラフィックしか受け取らない)。

BGP-4 の基本は、自 AS 内のプレフィックスを他 AS に通知することで自 AS 宛てのトラフィックを受け取れるようにすること、および、他 AS から経路を学習することで他 AS 宛てにトラフィックを送信できるようにすることです。

また、トランジット AS の場合は、特定のトランジットトラフィックだけが自 AS を通過できるよう、他 AS に通知する経路情報を操作することも重要になります。BGP-4 には、このようなポリシーを実施するために必要な機能が備えられています。

## プレフィックス

プレフィックスとは、IP ネットワーク (IP アドレスの範囲) をネットワークアドレスとネットマスクの組で表したものです。次に表記例を挙げます。

172.16.10.0/24

172.16.10.0/255.255.255.0

2つの例は同じプレフィックス (IP アドレス 172.16.10.0 ~ 172.16.10.255 の範囲) を表しています。最初の例では、ネットマスクをマスク長 (ビット数) で表しています。一方 2 番目の例では、ネットマスクを IP アドレスと同じ形式で表しています。どちらも同じ意味ですが、(文字数が少ないためか) どちらかというとも最初の例のほうがよく使われています。

このように、ナチュラルサブネットマスク (クラス A、B、C) にこだわらないネットワークの設定方法を「CIDR」(Classless Inter-Domain Routing) と呼びます。

RFC1519, Classless Inter-Domain Routing (CIDR): an Address Assignment and Aggregation Strategy  
CIDR は、限られた IP アドレスを効率的に割り当てるため、また、次に述べる経路集約によってインターネット上の経路数を少なくするために役立っています。

### 経路集約

経路集約とは、複数のプレフィックスを 1 つのプレフィックスにまとめることを言います。たとえば、172.16.0.0/24、172.16.1.0/24、172.16.2.0/24 ~ 172.16.255.0/24 という 256 個のプレフィックスは、172.16.0.0/16 という 1 個のプレフィックスに集約することができます。

経路情報を適切に集約することで、ネットワーク全体に通知される経路エントリーの数を減らし、経路制御にかかる負荷を軽減することができます。

### BGP スピーカー

BGP-4 の仕様では、BGP-4 実装機器を BGP スピーカー (BGP speaker) と呼んでいます。BGP スピーカーは通常ルーターですが、経路情報を配布できるのであれば通常のホストであってもかまいません。

BGP スピーカーは、それぞれ BGP 識別子 (BGP Identifier) という値を持ちます。BGP 識別子は 32 ビットの符号なし整数値で、通常は自身の IP アドレスの 1 つを使います (例: 10.10.10.1)。

### BGP セッション

BGP-4 は TCP 上で動作するため、必ず 2 つの BGP スピーカー間でセッションを張ることになります。互いにセッションを張っている BGP スピーカーを「BGP ピア」と呼びます。また、BGP セッションを張って経路情報を交換することを「ピアリングする」などと呼ぶこともあります。

異なる AS に属するスピーカー同士のセッションを E-BGP (External BGP)、同じ AS に属するスピーカー同士のセッションを I-BGP (Internal BGP) と呼びます。

E-BGP は AS 間で経路情報を交換するためのセッション、I-BGP は他 AS から学習した経路情報を同一 AS 内の他のスピーカーに伝えるためのセッションです。

E-BGP と I-BGP は原則的に同じ動作ですが、学習した経路を他の BGP ピアに再通知するときのルールに違いがあります。BGP スピーカーは、ある I-BGP ピアから学習した経路を別の I-BGP ピアに通知することができません。これは AS 内における経路情報のループを防ぐためです。I-BGP で学習した経路を E-BGP ピアに通知すること、E-BGP ピアから学習した経路を I-BGP で通知することは問題ありません。

このような制限があるため、BGP スピーカーは同一 AS に所属する他のすべての BGP スピーカーとセッションを張る必要があります。結果として AS 内にはメッシュ状に I-BGP セッションが張られることになります。メッシュ構成の煩雑さを避けるための手段として「ルートリフレクション」や「AS コンフェデレーション」があります。

## BGP メッセージ

BGP-4 メッセージは TCP を使って送信されます。TCP ポート番号は 179 です。

BGP-4 のメッセージには以下の種類があります。

タイプ	メッセージ名	説明
1	OPEN	BGP セッションを開始するためのメッセージ。ルーター間に TCP コネクションが確立した直後に送られる。各ルーターの所属 AS を通知しあったり、タイマー値のネゴシエーションを行ったりする。
2	UPDATE	経路情報の通知に使うメッセージ。新規プレフィックスの通知や無効になったプレフィックスの取り消し依頼などを相手に通知する。
3	NOTIFICATION	プロトコル上のエラーを相手に通知するためのメッセージ。BGP セッションの終了通知にも使われる。
4	KEEPALIVE	BGP セッションが有効であることを確認するためのメッセージ。定期的を送信される。

表 8:

## パス属性

BGP-4 では、UPDATE メッセージで送信される経路情報にさまざまな情報を付加することができます。この付加情報をパス属性と呼びます。属性はポリシーラーティングの基礎となる情報を相手に提供します。属性には以下の種類があります。

タイプ	属性名	種類	説明
1	ORIGIN	well-known mandatory	プレフィックスがどのようにして BGP に取り込まれたかを示す
2	AS_PATH	well-known mandatory	プレフィックスがどのような経路をたどって通知されてきたかを示す
3	NEXT_HOP	well-known mandatory	プレフィックス宛トラフィックのネクストホップアドレスを示す
4	MULTIEXIT_DISC	optional non-transitive	隣接 AS と複数点で接続している場合に、特定プレフィックス宛トラフィックの NEXTHOP としてどちらが適切であるかを (隣接 AS に対して) 示す一種のメトリック (コスト)。小さいほどコストが低い (優先度が高い)
5	LOCAL_PREF	well-known discretionary	AS 内における (I-BGP) 経路選択のための優先度。大きいほど優先度が高い
6	ATOMIC_AGGREGATE	well-known discretionary	プレフィックスが集約されたものであることを示す
7	AGGREGATOR	optional transitive	プレフィックスを集約した AS および BGP スピーカーの BGP 識別子を示す
8	COMMUNITIES	optional transitive	コミュニティを示す (RFC1997 による拡張属性)

表 9: BGP 属性の種類

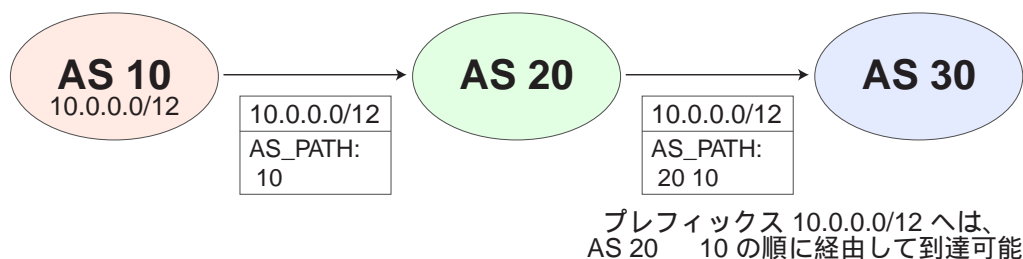
以下、おもなパス属性について説明します。

### AS\_PATH

AS\_PATH (AS パス) とは、あるプレフィックスの経路情報がどの AS をどんな順番で経由してきたのかを示す AS 番号のリストです。

たとえば、次の図では AS 10 が「10.0.0.0/12」というプレフィックスを他の AS に通知しています。AS 10 は同プレフィックスの AS\_PATH 属性に「10」をセットして AS 20 に通知します。

AS 20 から見ると、プレフィックス 10.0.0.0/12 へは、AS 10 経由で到達できるという意味になります。次に AS 20 は、同プレフィックスの AS\_PATH 属性に自 AS 番号を追加し、「20 10」として AS 30 に通知します。AS 30 から見ると、プレフィックス 10.0.0.0/12 へは、AS 20、AS 10 の順番に経由して到達できるという意味になります。



一般的に、AS\_PATH 属性は「30 20 10」のように表します。「30」「20」「10」はいずれも AS 番号を示します。先ほどの例にもあるように、リストの末尾（右端）がプレフィックスの通知元（起源 AS）、リストの先頭（左端）が直前の AS となります。

BGP スピーカーは、あるプレフィックスへの経路が複数ある場合、AS\_PATH の短い経路を優先します。この仕組みを利用し、自 AS に向かうトラフィックを操作することもできます。たとえば、自 AS 内のプレフィックスを通知するときに、AS\_PATH 属性に自 AS 番号を複数回含めることがあります。こうすることにより、AS\_PATH を長くし、他 AS にとって該当経路の優先度を引き下げさせることができます。

AS\_PATH は、経路情報のループを検出するためにも使用されます。BGP スピーカーは、受信した経路情報のうち、AS\_PATH に自 AS 番号を含むものを受け取らずに破棄します。これによりループを防いでいます。

### MULTI\_EXIT\_DISC

MULTI\_EXIT\_DISC (MED = MULTI-EXIT DISCRIMINATOR) 属性は、隣接 AS と複数点で接続している場合に、特定プレフィックスへの NEXT HOP としてどちらの接続点がより望ましいかを通知するために使用する一種のメトリック（コスト指標）です。

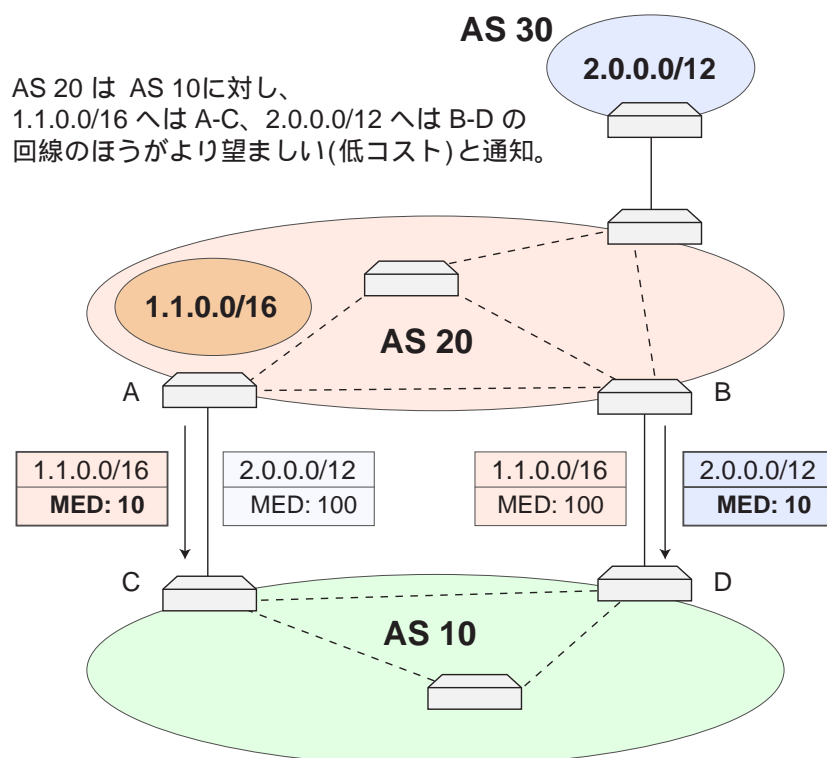
次の図では、AS 20 が AS 10 に対して 2 つのプレフィックス「1.1.0.0/16」と「2.0.0.0/12」を通知しようとしています。

AS 20 と AS 10 は A-C、B-D という 2 つの回線で接続しています。ここで、AS 20 は AS 10 に対し、「1.1.0.0/16」宛てのトラフィックは A-C 経由で、「2.0.0.0/12」宛てのトラフィックは B-D 経由で送ってほしいと考えています。そのほうが AS 20 内での配送コストが低いからです。MED 属性はこのような場合に使います。

MED 属性は小さい値ほどコストが低いことを示します。そのため、AS 20 は AS 10 にプレフィックスを通知するにあたり、「1.1.0.0/16」の MED 属性は A-C のほうが小さくなるようにし、「2.0.0.0/12」の MED 属性は B-D のほうが小さくなるようにします。

これにより、AS 10 で MED 属性を考慮するポリシーが運用されていれば、AS 20 の意図通り、「1.1.0.0/16」宛てのトラフィックは A-C 経由で、「2.0.0.0/12」宛てのトラフィックは B-D 経由で AS 20 に送信されることになります。





本製品は、デフォルトでは経路情報に MED 属性を含めません。しかし、後述するルートマップを使えば、特定の経路に任意の MED 値を設定することができます。

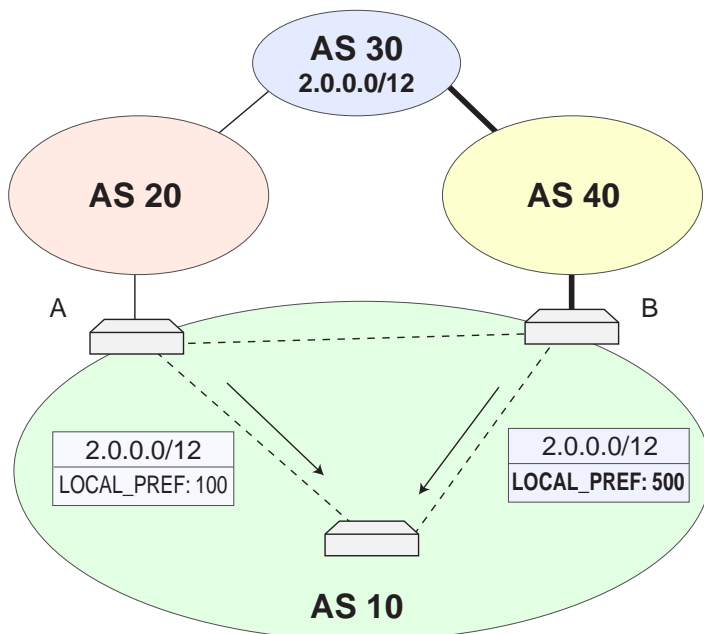
### LOCAL\_PREF

LOCAL\_PREF 属性は、1 つの AS 内部において、特定プレフィックスへの経路としてどれがもっとも望ましいかを選択するための優先度です。複数の AS と接続しているなど、あるプレフィックス宛ての経路が複数存在する場合に使用します。

たとえば次の図では、AS 10 からプレフィックス「2.0.0.0/12」への経路として、AS 20 経由と AS 40 経由の 2 通りがあります。

ここで、AS 10 では AS 40 経由のほうが回線が太いなど条件がよいことを知っているとしします。このような場合、AS 10 ではルーター A、B に設定を施し、プレフィックス「2.0.0.0/12」の LOCAL\_PREF 属性値を B のほうが高くなるよう設定することで、「2.0.0.0/12」宛ての経路としてルーター B 側を使うようにできます。



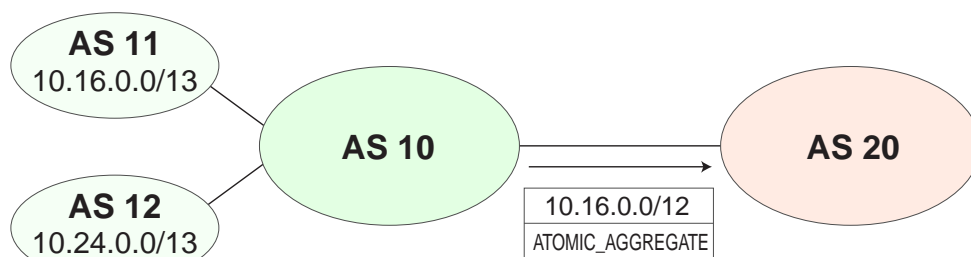


AS 10 では、2.0.0.0/12 への経路として、AS 20 経由と AS 40 経由の 2 通りあるが、AS 40 経由のほうが望ましいことを知っている。このことを AS 10 内に周知するため、2.0.0.0/12 宛て経路の LOCAL\_PREF を B のほうが高くなるよう設定し、I-BGP にのせている。

本製品は、I-BGP セッションにおけるデフォルト LOCAL\_PREF 値として 100 を通知します。後述するルートマップを使えば、特定の経路情報に任意の LOCAL\_PREF 値を設定することも可能です。

### ATOMIC\_AGGREGATE

ATOMIC\_AGGREGATE 属性は、プレフィックスが集約されたものであることを示すフラグ属性（「あり」か「なし」だけが意味を持つ属性）です。



プレフィックス 10.16.0.0/13 と 10.24.0.0/13 を、10.16.0.0/12 に集約し、ATOMIC\_AGGREGATE 属性付きで AS 20 に通知

経路情報が ATOMIC\_AGGREGATE 属性付きで通知された場合、通知されたプレフィックスに含まれる特定のプレフィックスへの経路が AS\_PATH とは異なることがあります。

### COMMUNITIES

COMMUNITIES 属性は、BGP-4 のポリシー運用を簡略化するために追加された属性です。共通の性質を持つプレフィックスを「コミュニティ」にグループ化し、コミュニティ単位でポリシー制御を行うことを目的としています。

「コミュニティ」は 32 ビットの整数値で表します。コミュニティ値の意味は各 AS が独自に定義できます。たとえば、コミュニティ「100」はトランジットさせる経路、コミュニティ「200」はトランジットさせない経路、といった使い方ができます。慣例として、コミュニティの前半 16 ビットは自 AS 番号、後半 16 ビットは自 AS 内でのコミュニティ識別子とします。この場合、読みやすさを考慮して「65001:100」といった表記がよく使われます。

デフォルトでは、すべてのプレフィックスが「インターネット」コミュニティに所属していると仮定されます。また、0x00000000 ~ 0x0000FFFF (0:0 ~ 0:65535) の範囲と、0xFFFF0000 ~ 0xFFFFFFFF (65535:0 ~ 65535:65535) の範囲は予約済みとなっています。

また、定義済みの特殊なコミュニティ (Well-known Communities) として次のものが定義されています。

- NO\_EXPORT (0xFFFFF01): NO\_EXPORT コミュニティに属する経路情報を受け取った場合、その経路を他の AS (正確には AS コンフェデレーション) に再通知してはならない。
- NO\_ADVERTISE (0xFFFFF02): NO\_ADVERTISE コミュニティに属する経路情報を受け取った場合、その経路を他の BGP スピーカーに再通知してはならない。
- NO\_EXPORT\_SUBCONFED (0xFFFFF03): NO\_EXPORT\_SUBCONFED コミュニティに属する経路情報を受け取った場合、その経路を他の AS (同一 AS コンフェデレーション内の他のメンバー AS も含む) に再通知してはならない。

本製品では、ルートマップを使って、特定の経路情報に任意のコミュニティ値を設定することができます。

## 設定手順

BGP-4 を設定するための基本的な手順について説明します。

1. 自 AS 番号を設定します。

```
SET IP AUTONOMOUS=65001 ↵
```

2. 接続相手の BGP スピーカー (BGP ピア) を指定します。相手の IP アドレスと相手の所属 AS 番号を指定してください。REMOTEAS が自 AS と同じなら I-BGP、違うなら E-BGP ピアとなります。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.2 REMOTEAS=65002 ↵
```

3. 自らが提供する経路情報を設定します。たとえばインターフェース (ダイレクト) 経路と静的経路を BGP で広報したいときは次のようにします。

```
ADD BGP IMPORT=INTERFACE ↵
```

```
ADD BGP IMPORT=STATIC ↵
```

広報するプレフィックスを明示的に指定したいときは、ADD BGP IMPORT コマンド (107 ページ) でなく ADD BGP NETWORK コマンド (108 ページ) で該当プレフィックスを指定します。

```
ADD BGP NETWORK=192.168.10.0/24 ↵
```

## 4. BGP ピアとのセッションを開始します。

```
ENABLE BGP PEER=10.10.10.2 ↵
```

### 設定項目

BGP-4 のおもな設定項目について説明します。

自 AS 番号の設定は SET IP AUTONOMOUS コマンド (241 ページ) を使います。

```
SET IP AUTONOMOUS=65001 ↵
```

本製品のデフォルト動作では、一番最初に設定した (ADD IP INTERFACE コマンド (125 ページ) を実行した) IP アドレスが BGP 識別子として使われます。明示的に BGP 識別子を設定するには、SET IP LOCAL コマンド (249 ページ) でルーターの IP アドレスのうちの 1 つを指定します。

```
SET IP LOCAL IP=10.10.10.1 ↵
```

BGP ピアの指定は ADD BGP PEER コマンド (109 ページ)で行います。PEER にピアの IP アドレスを、REMOTEAS にピアの所属 AS を指定してください。REMOTEAS と自 AS 番号が違うなら E-BGP ピア (外部ピア) 同じなら I-BGP ピア (内部ピア) となります。ピアを追加した直後は無効 (IDLE) 状態です。その他の設定を行った後、ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) でセッションを開始してください。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.2 REMOTEAS=65002 ↵
```

BGP ピアの有効・無効 (BGP セッションの開始・切断) は ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) DISABLE BGP PEER コマンド (175 ページ)で行います。ADD BGP PEER コマンド (109 ページ) で追加したばかりのピアは無効状態であり、ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) を実行するまでセッションは張られません。

```
ENABLE BGP PEER=10.10.10.2 ↵
```

```
ENABLE BGP PEER=ALL ↵
```

BGP ピア固有の設定パラメーターは SET BGP PEER コマンド (236 ページ) で変更します。ピア固有のパラメーターは、該当ピアとセッションを張っていない状態 (無効状態) でしか変更できません。ADD BGP PEER コマンド (109 ページ) でピアを追加した直後は無効状態なので、そのまま SET BGP PEER コマンド (236 ページ) による設定が行えます。すでにセッションを開始している場合は、DISABLE BGP PEER コマンド (175 ページ) でいったん切断し、設定を変更した後に ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) でセッションを再開してください。

```
DISABLE BGP PEER=10.10.10.2 ↵
SET BGP PEER=10.10.10.2 OUTPATHFILTER=1 ↵
ENABLE BGP PEER=10.10.10.2 ↵
```

BGP のグローバル設定パラメーターは、SET BGP コマンド (232 ページ) で変更できます。たとえば、E-BGP セッションで通知する経路のデフォルト MED 値を 10 にするには、次のようにします。なお、本製品はデフォルトでは MED 属性を付加しません。

```
SET BGP MED=10 ↵
```

BGP プロセスに導入する経路情報は ADD BGP IMPORT コマンド (107 ページ) で指定します。インターフェース (ダイレクト) 経路、静的経路、RIP 経路、OSPF 経路のそれぞれについて、取り込み時にルートマップによる属性設定が可能です。

```
ADD BGP IMPORT=INTERFACE ↵
ADD BGP IMPORT=STATIC ↵
ADD BGP IMPORT=RIP ROUTEMAP=set_rip_attr ↵
```

経路情報のソースではなく、プレフィックスによって BGP への導入を指定することもできます。ADD BGP NETWORK コマンド (108 ページ) でプレフィックスを指定してください。ルートマップを指定することによって、取り込み時の属性設定も可能です。

```
ADD BGP NETWORK=172.16.0.0/16 ↵
ADD BGP NETWORK=10.0.0.0/12 ROUTEMAP=set_ten_net ↵
```

ADD BGP NETWORK コマンド (108 ページ) で指定したプレフィックスは、静的設定や RIP、OSPF などにより同一のプレフィックスがルーターの経路表に登録された場合に、BGP 経路表に取り込まれます。

経路情報を集約したいときは、ADD BGP AGGREGATE コマンド (103 ページ) を使います。同コマンドで指定したプレフィックスよりも狭い経路 (マスクが長い経路) がルーターの BGP 経路表に現れた場合、BGP 経路表に集約された経路も登録されます。SUMMARY パラメーターに YES を指定した場合は集約経路のみが残り、NO を指定した場合は集約経路と個々の経路の両方が BGP 経路表に残ります。集約経路の取り込み時に適用するルートマップを指定することもできます。

```
ADD BGP AGGREGATE=10.0.0.0/12 SUMMARY=YES ↵
ADD BGP AGGREGATE=172.16.0.0/12 SUMMARY=YES ROUTEMAP=set_aggr_attr ↵
```

AS コンフェデレーションの設定は SET BGP コマンド (232 ページ) の CONFEDERATIONID パラメーターでコンフェデレーション AS 番号を、ADD BGP CONFEDERATIONPEER コマンド (105 ページ) で同じコンフェデレーションに所属するピアのサブ AS (メンバー AS) 番号を指定します。ADD BGP

CONFEDERATIONPEER コマンド (105 ページ) で指定するのは、直接セッションを張っているピアのサブ AS 番号だけです。コンフェデレーションに所属するすべてのサブ AS を指定する必要はありません。また、コンフェデレーション AS を構成するときは、自 AS 番号としてサブ AS 番号 (メンバー AS 番号) を設定します。

たとえば、自分のサブ AS 番号が 65001、コンフェデレーション AS 番号が 65000、コンフェデレーション EBGp (C-EBGP) ピア 192.168.10.2 のサブ AS 番号が 65002 の場合、次のように設定します。

```
SET IP AUTONOMOUS=65001 ↵
SET BGP CONFEDERATIONID=65000 ↵
ADD BGP PEER=192.168.10.2 REMOTEAS=65002 ↵
ADD BGP CONFEDERATIONPEER=65002 ↵
ADD BGP IMPORT=INTERFACE ↵
ADD BGP IMPORT=STATIC ↵
ENABLE BGP PEER=192.168.10.2 ↵
```

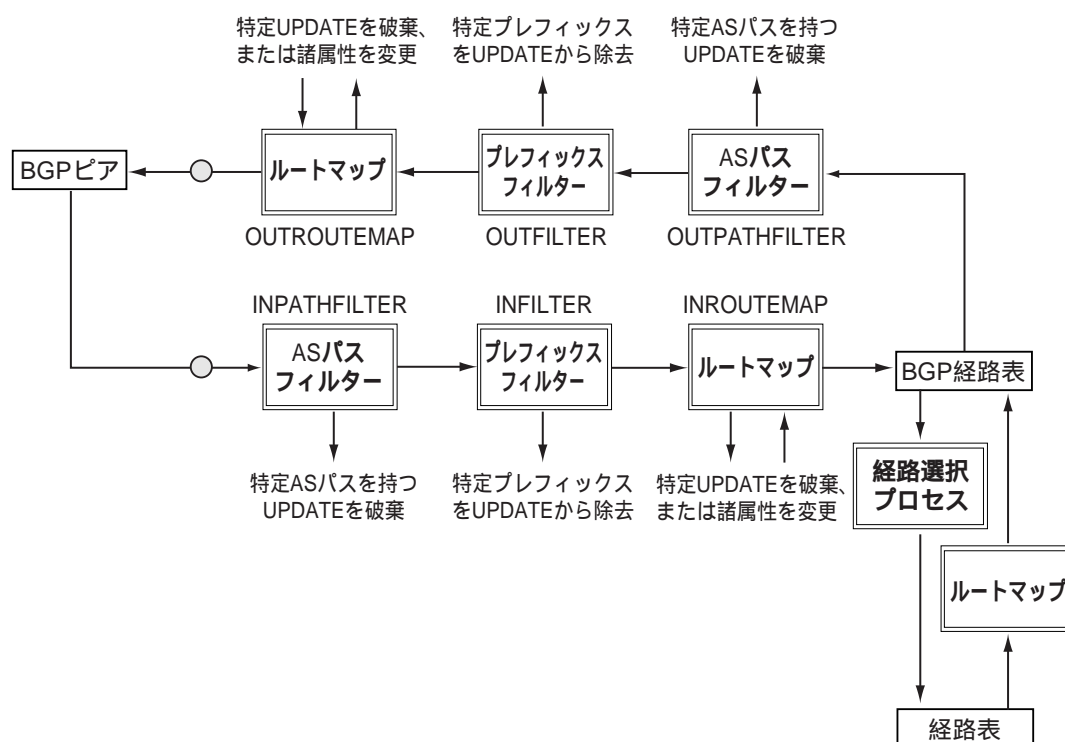
本製品は BGP4-MIB をサポートしています。SNMP の設定をしておけば、ネットワーク管理ステーションから BGP に関する MIB 情報を引き出すことができます。SNMP の設定については、「運用・管理」の「SNMP」をご覧ください。

## 経路のフィルタリング

BGP-4 の運用においては、どの経路情報を受け入れるかといったフィルタリング機能、また、特定の経路情報に付加的情報を追加するポリシー設定機能が重要な意味を持ちます。本製品の BGP-4 実装には、次の示すフィルタリング/ポリシー設定機能が用意されています。

- プレフィックスフィルター (特定のプレフィックス宛ての経路を許可・拒否する)
- AS パスフィルター (AS\_PATH 属性の内容にしたがって経路を許可・拒否する)
- コミュニティーフィルター (COMMUNITIES 属性の内容にしたがって経路を許可・拒否する)
- ルートマップ (AS\_PATH、COMMUNITIES 属性の内容にしたがって経路をふるいわけ、マッチした経路の属性を変更する)

、ここでの「許可」とは、他のルーターから受信した経路情報を受け入れること、また、他のルーターに経路情報を通知することを意味しています。同様に「拒否」とは、他のルーターから受信した経路情報を受け入れずに破棄すること、また、他のルーターに特定の経路情報を通知しないことを意味します。



また、BGP 経由で学習した経路をルーターの経路表に取り込むときにも、一定の基準にしたがって経路の選択が行われます。

## 経路選択プロセス

BGP-4 経由で学習した経路情報の中には、同じプレフィックスを持つものが複数存在する可能性があります。一般的にこれは、該当プレフィックス宛ての経路が複数あることを意味しますが、この場合どの経路をルーターの経路表に取り入れるかが重要になってきます。

あるプレフィックスへの経路が1つしか存在しない場合は、その経路を使用します。しかし、複数の経路が存在する場合は、次の流れにしたがって1つの経路に絞ります。

- ### 1. LOCAL\_PREF 属性の大きい経路

LOCAL\_PREF 属性は、各 AS 内でポリシーにしたがって変更・設定されます。BGP 経由で学習した経路のデフォルトは 100。その他のソースから学習した経路のデフォルトは 0 です。LOCAL\_PREF 属性値のデフォルト値は、SET BGP コマンド (232 ページ) の LOCALPREF パラメーターで変更できます。また、ルートマップ (ADD IP ROUTEMAP コマンド (133 ページ) の SET LOCALPREF パラメーター) により特定経路の LOCAL\_PREF 値を変更することもできます。

- ## 2. 重み (WEIGHT) の大きい経路

ルートマップを使うと、特定の経路に任意の重み（WEIGHT）を付けることができます。重み付けは ADD IP ROUTEMAP コマンド（133 ページ）の SET WEIGHT パラメーターで行います。WEIGHT は AS パス属性ではなく、1 台のルーター上でのみ有効な値です。

- ### 3. AS\_PATH の短い経路

経路する AS の数が少ない経路を選択します。ルートマップを使うと、特定経路の AS\_PATH 属性を



変更することができます。たとえば、他の AS からのトラフィックが自 AS を通ることを少なくするため、AS\_PATH に自 AS 番号を複数個含めるようなことが可能です。AS\_PATH の変更は ADD IP ROUTEMAP コマンド (133 ページ) の SET ASPATH パラメーターで行います。

#### 4. MULTLEXIT\_DISC 属性の小さい経路

隣接 AS と複数点で接続している場合、隣接 AS から通知された経路の MULTLEXIT\_DISC 属性値に基づいて経路を選択します。

#### 5. NEXT\_HOP へのコストが小さい経路

ルーターの経路表に基づき、NEXT\_HOP へのコストがもっとも小さい経路を選択します。

#### 6. E-BGP 経路 (ルーター ID が小さい経路)

選択対象の経路すべてを I-BGP 経由で学習した場合は次のステップに進みます。選択対象の経路のうち 1 つだけが E-BGP 経由で学習したものであるならば、その経路を選択します。複数の E-BGP 経路がある場合は、学習元 BGP ピアの BGP スピーカー ID がもっとも小さい経路を選択します。

#### 7. I-BGP 経路 (ルーター ID が小さい経路)

選択対象の経路すべてを I-BGP 経由で学習した場合は、学習元 BGP ピアの BGP 識別子がもっとも小さい経路を選択します。

## AS パスフィルター

AS パスフィルターは、UPDATE メッセージの AS\_PATH 属性に基づいて、経路情報を許可するか拒否するかを決定するフィルターです。

この機能を使うと、特定の AS 経由で通知された経路情報を送受信しないよう設定したり、特定の AS を起源とする経路情報を送受信しないよう設定したりすることができます。

また、AS パスフィルターをルートマップと組み合わせることにより、特定の AS 経由で通知された経路情報の属性を変更して、なんらかの「経路制御ポリシー」を与えることもできます。

AS パスフィルターは、ADD IP ASPATHLIST コマンド (114 ページ) で作成し、ADD BGP PEER コマンド (109 ページ)、SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の INPATHFILTER、OUTPATHFILTER パラメーターで BGP ピアごとに適用します。また、ルートマップと併用する場合は、ADD IP ROUTEMAP コマンド (133 ページ) の MATCH ASPATH パラメーターでルートマップエントリーの選別条件として指定します。

E-BGP ピア「10.10.10.2」に対し、自 AS 起源の経路 (ローカル経路) だけを通知するには、次のようにします。

1. AS パスフィルター「1」を作成し、AS\_PATH 属性が空の UPDATE メッセージだけを許可するエントリーを追加します。1 つでもエントリーを持つ AS パスフィルターは、末尾にすべて破棄の暗黙のエントリーが存在するため、この例では AS パスが空でない UPDATE はすべて破棄されます。

```
ADD IP ASPATHLIST=1 INCLUDE=" ^$ " 1
```

2. BGP ピア「10.10.10.2」(所属 AS は 65002)を追加します。OUTPATHFILTER パラメーターに AS パスフィルター「1」を指定し、AS パスが空の UPDATE メッセージ (ローカル経路) だけを送信するよう設定します。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.2 REMOTEAS=65002 OUTPATHFILTER=1 ㊟
```

E-BGP ピア「10.10.10.2」との BGP セッションにおいて、AS 65100 を起源とする UPDATE メッセージを受信しないよう設定するには、次のようにします。

1. AS パスフィルター「1」を作成し、AS\_PATH 属性の末尾が「65100」の UPDATE メッセージを拒否するエントリーを追加します (AS\_PATH 属性は UPDATE メッセージが通過してきた AS のリストで、リストの末尾 (右端) に起源 AS が置かれます)。

```
ADD IP ASPATHLIST=1 EXCLUDE="65100$" ㊟
```

2. AS パスフィルター「1」にすべての UPDATE メッセージを許可するエントリーを追加します。1 つでもエントリーを持つ AS パスフィルターは、末尾にすべて破棄の暗黙のエントリーが存在するので注意してください。

```
ADD IP ASPATHLIST=1 INCLUDE=".*" ㊟
```

3. BGP ピア「10.10.10.2」(所属 AS は 65002) を追加します。INPATHFILTER パラメーターに AS パスフィルター「1」を指定し、該当ピアから受信した UPDATE メッセージのうち、AS「65100」を起源とするものだけは受け取らないよう設定します。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.2 REMOTEAS=65002 INPATHFILTER=1 ㊟
```

AS パスフィルターでは、UPDATE メッセージに含まれる AS\_PATH 属性とのマッチングに簡易的な正規表現 (Regular Expression) を使用できます。正規表現とは、特殊文字 (メタ文字) を使って文字列を一定の「パターン」として表すための表記法で、ファイル名指定に使う「ワイルドカード」といくらか似ています。

正規表現には様々な方言がありますが、AS パスフィルターで利用できるのは AS パスの表現に特化した限定版です。

構成要素	意味	例
^	AS パスの先頭にマッチ	^65010 (AS パスの先頭が 65010 のときにマッチ)
\$	AS パスの末尾にマッチ	65100\$ (AS パスの末尾が 65100 のときにマッチ)
(スペース)	個々の AS を区切る	65001 65002 (AS パスに「65001 65002」という並びが含まれればマッチ)
(AS 番号)	個々の AS を表す (単独の数字ではないことに注意)	65123 (AS パスに AS「65123」が含まれていればマッチ)



.	任意の AS 番号にマッチ。*や+と組み合わせて使うことが多い	65010 . 65030 (65010 と 65030 の間に任意の AS 番号がくる場合にマッチ)
*	直前の正規表現が 0 個以上続く場合に最長マッチ	.* (空の AS パスを含むすべての AS パスにマッチ)
+	直前の正規表現が 1 個以上続く場合に最長マッチ	.*+ (空でないすべての AS パスにマッチ)

表 10: AS パス正規表現の構成要素

- AS パス正規表現では、スペースとメタ文字を除き、AS 番号が最小単位となります。したがって、「1」という正規表現は AS「1」にマッチしますが、AS「12」にはマッチしません。また、「.」という正規表現は AS「1」、「12」、「65001」のいずれにもマッチします。

以下、正規表現の例をいくつか示します。

- 空の AS パスにマッチ (例:「」のみ)

^\$

- 空を含むすべての AS パスにマッチ (例:「」「65111」「65111 65222」など)

.\*

- 空でないすべての AS パスにマッチ (例:「65001」「65002 65003」など)

.\*+

- AS を 1 つだけ含む AS パスにマッチ (例:「65001」「65002」など)

^.\$

- AS を 2 つだけ含む AS パスにマッチ (例:「65001 65002」「65002 65100」など)

^.\.\$.

- 先頭が「65200」の AS パスにマッチ (例:「65200」「65200 65001 65002」など)

^65200

- 末尾が「65012」の AS パスにマッチ (例:「65012」「65001 65002 65012」など)

65012\$

- 末尾に「65300」、「65310」、「65330」をこの順番で含む AS パスにマッチ (例:「65300 65310 65330」)

「65100 65300 65310 65330」など)

65300 65310 65330\$

- AS「65110」だけからなる AS パスにマッチ (例:「65110」のみ)

^65110\$

- AS「65300」を含む AS パスにマッチ (例:「65001 65300」「65300」など)

65300

- AS「65300」,「65310」,「65330」をこの順番で含む AS パスにマッチ (例:「65300 65310 65330」「65299 65300 65310 65330 65432」など)

65300 65310 65330

- AS「65300」,「65330」の間に任意の AS 番号が 1 つだけ入るパスにマッチ (例:「65300 65311 65330」など)

65300 . 65330

- AS「65300」,「65330」の間に 1 個以上の任意の AS 番号がくるパスにマッチ (例:「65300 65311 65330」「65300 65311 65324 65330」など)

65300 .+ 65330

AS パスフィルターの内容を表示するには、SHOW IP ASPATHLIST コマンド (294 ページ) を使います。

```
SHOW IP ASPATHLIST ↓
```

```
SHOW IP ASPATHLIST=1 ↓
```

特定ピアとの BGP セッションに適用される AS パスフィルターの情報は、SHOW BGP PEER コマンド (279 ページ) で確認できます。「Filtering」セクションの「In path filter」(受信時)「Out path filter」(送信時)をご覧ください。

```
SHOW BGP PEER=10.10.10.2 ↓
```

## プレフィックスフィルター

プレフィックスフィルターは、UPDATE メッセージに含まれる宛先ネットワークプレフィックス (NLRI フィールドの内容) を除去するためのフィルターです。

この機能を使うと、特定のプレフィックス宛ての経路情報だけを受け取ったり、特定のプレフィックス宛ての経路情報だけを通知したりすることができます。

プレフィックスフィルターは、ADD IP FILTER コマンド (120 ページ) で作成 (フィルター番号 300 ~ 399) し、ADD BGP PEER コマンド (109 ページ) SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の INFILTER、OUTFILTER パラメーターで BGP ピアごとに適用します。

「10.10.10.1」との BGP セッションにおいて、プレフィックス「172.20.0.0/16」だけを通知するようにするには、次のようにします。これにより、自 AS 宛てでないトラフィックが自 AS に流れ込むことを防ぎます。

1. IP プレフィックスフィルター「300」を作成し、UPDATE メッセージの NLRI フィールドから、プレフィックス「172.20.0.0/16」以外を除去するように設定します。プレフィックスフィルターには、フィルター番号 300 ~ 399 を使います。

```
ADD IP FILTER=300 SOURCE=172.20.0.0 SMASK=255.255.0.0
ACTION=INCLUDE ↵
```

その他のプレフィックスは暗黙の拒否エントリーにより除去 (EXCLUDE) されます。

2. BGP ピア「10.10.10.1」(所属 AS は 65001) を追加します。OUTFILTER パラメーターにプレフィックスフィルター「300」を指定し、該当ピアに送信する UPDATE メッセージにはプレフィックス「172.20.0.0/16」だけが含まれるようにします。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.1 REMOTEAS=65001 OUTFILTER=300 ↵
```

「1.2.2.2」との BGP セッションにおいて、プレフィックス「172.16.0.0/19」の経路情報を受信しないよう設定するには、次のようにします。

1. IP プレフィックスフィルター「300」を作成し、UPDATE メッセージの NLRI フィールドから、プレフィックス「172.16.0.0/19」を除去するエントリーを追加します。プレフィックスフィルターには、フィルター番号 300 ~ 399 を使います。

```
ADD IP FILTER=300 SOURCE=172.16.0.0 SMASK=255.255.224.0
ACTION=EXCLUDE ↵
```

2. IP プレフィックスフィルター「300」にすべてのプレフィックスを通過させるエントリーを追加します。IP プレフィックスフィルターの末尾には、すべてのプレフィックスを除去する暗黙のエントリーが存在するので注意してください。

```
ADD IP FILTER=300 SOURCE=0.0.0.0 ACTION=INCLUDE ↵
```

3. BGP ピア「1.2.2.2」(所属 AS は 65112) を追加します。INFILTER パラメーターにプレフィック

スフィルター「300」を指定し、該当ピアから受信した UPDATE メッセージからプレフィックス「172.16.0.0/19」の情報を削除するように設定します。

```
ADD BGP PEER=1.2.2.2 REMOTEAS=65112 INFILTER=300 ↓
```

IP プレフィックスフィルターの内容を表示するには、SHOW IP FILTER コマンド (308 ページ) を使います。

```
SHOW IP FILTER ↓
SHOW IP FITLER=300 ↓
```

特定ピアとの BGP セッションに適用される IP プレフィックスフィルターの情報は、SHOW BGP PEER コマンド (279 ページ) で確認できます。「Filtering」セクションの「In filter」(受信時)、「Out filter」(送信時)をご覧ください。

```
SHOW BGP PEER=10.10.10.1 ↓
```

## コミュニティフィルター

コミュニティフィルターは、UPDATE メッセージの COMMUNITIES 属性に基づいて、経路情報を許可するか拒否するかを決定するフィルターです。

COMMUNITIES 属性は経路制御ポリシーを実施するために設けられた属性で、同じ性質を持つ経路をグループ化するために使用されます。

コミュニティフィルターはルートマップと組み合わせて使用するもので、特定の COMMUNITIES 属性を持つ経路情報を受け取らないように設定したり、特定の COMMUNITIES 属性を持つ経路情報になんらかの「経路制御ポリシー」を与えるために使用できます。

コミュニティフィルターは、ADD IP COMMUNITYLIST コマンド (116 ページ) で作成し、ADD IP ROUTEMAP コマンド (133 ページ) の MATCH COMMUNITY パラメーターでルートマップエントリーの選別条件として指定します。

コミュニティフィルター「1」を作成し、UPDATE メッセージの COMMUNITIES 属性にコミュニティ「10000」が含まれている場合にマッチするように設定する。

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1 INCLUDE=10000 ↓
```

- コミュニティフィルターは、必ずルートマップと組み合わせて使用します。ADD IP COMMUNITYLIST コマンド (116 ページ) でフィルターを作成しただけでは、何も行われません。

## ルートマップ

ルートマップは、AS\_PATH、COMMUNITIES 属性の内容に基づいて選択した経路に対し、属性の書き換えを行うための機能です。おもに経路制御ポリシーを実施するために使用します。

ルートマップは、経路エントリーを選別する MATCH 節と、マッチしたエントリーの属性を変更する SET 節からなります。

ルートマップは ADD IP ROUTEMAP コマンド (133 ページ) で作成します。ルートマップの設定は、次のステップで行います。

1. UPDATE メッセージを選別するための AS パスフィルターかコミュニティーフィルターを作成します。
2. ルートマップエントリーを作成し、MATCH 節で AS パスフィルターかコミュニティーフィルターの番号を指定します。
3. ルートマップエントリーに SET 節を追加し、属性変更の設定を追加します。

作成したルートマップは、次に示す箇所に適用することで初めて効果を発揮します。

- BGP ピアに経路を通知する直前 (ADD BGP PEER コマンド (109 ページ) SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の OUTROUTEMAP パラメーター)
- BGP ピアから経路を受信した直後 (ADD BGP PEER コマンド (109 ページ) SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の INROUTEMAP パラメーター)
- 経路を BGP に登録するとき (ADD BGP NETWORK コマンド (108 ページ) コマンドの ROUTEMAP パラメーター)
- 経路を集約するとき (ADD BGP AGGREGATE コマンド (103 ページ) SET BGP AGGREGATE コマンド (234 ページ) の ROUTEMAP パラメーター)
- 静的経路や IGP 経路を BGP にインポートするとき (ADD BGP IMPORT コマンド (107 ページ) SET BGP IMPORT コマンド (235 ページ) の ROUTEMAP パラメーター)
- BGP 経路をルーターの経路表に登録するとき (SET BGP コマンド (232 ページ) の TABLEMAP パラメーター)

以下、ルートマップのサンプルをいくつか示します。

コミュニティー値「100」を設定するルートマップ「comm100」を作成します。エントリーは 1 個だけです。この例のように MATCH 節のないエントリーはすべてにマッチします。

```
ADD IP ROUTEMAP=comm100 ENTRY=1 SET COMMUNITY=100 ↵
```

ローカルプレフィックス「172.16.0.0/16」にコミュニティー値「100」を設定するには、作成したルートマップを使って次のようにします。

```
ADD BGP NETWORK=172.16.0.0/16 ROUTEMAP=comm100 ↵
```

MED 値「1000」をセットするルートマップ「med1000」を作成します。エントリーは 1 個だけです。この例のように MATCH 節のないエントリーはすべてにマッチします。

```
ADD IP ROUTEMAP=med1000 ENTRY=1 SET MED=1000 ↓
```

BGP ピア「10.2.1.1」(AS 番号 65020)に通知する経路すべてに MED 値「1000」を設定するには、作成したルートマップを使って次のようにします。

```
ADD BGP PEER=10.2.1.1 REMOTEAS=65020 OUTROUTEMAP=med1000 ↓
```

- すでに BGP ピアとセッションが張られている場合は、DISABLE BGP PEER コマンド (175 ページ) でいったんセッションを落としてから、SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の OUTROUTEMAP パラメーターでルートマップを指定し、その後 ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) でセッションを再開してください。

コミュニティ値「1234」を持つ経路に MED 値「200」を付加し、AS パスに「33」を付加するルートマップ「med\_n\_prepend」を作成します。MATCH 節でコミュニティフィルターを使っています。MATCH COMMUNITY パラメーターにコミュニティ値そのものではなく、コミュニティフィルターの番号を指定している点に注意してください。

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1 INCLUDE=1234 ↓
ADD IP ROUTEMAP=med_n_prepend ENTRY=1 MATCH COMMUNITY=1 ↓
ADD IP ROUTEMAP=med_n_prepend ENTRY=1 SET MED=200 ↓
ADD IP ROUTEMAP=med_n_prepend ENTRY=1 SET ASPATH=3,3 ↓
```

作成したルートマップ「med\_n\_prepend」を、BGP ピア「10.2.1.1」(AS 番号 65020)に通知する経路に適用するには次のようにします。

```
ADD BGP PEER=10.2.1.1 REMOTEAS=65020 OUTROUTEMAP=med_n_prepend ↓
```

- すでに BGP ピアとセッションが張られている場合は、DISABLE BGP PEER コマンド (175 ページ) でいったんセッションを落としてから、SET BGP PEER コマンド (236 ページ) の OUTROUTEMAP パラメーターでルートマップを指定し、その後 ENABLE BGP PEER コマンド (195 ページ) でセッションを再開してください。

「10.10.10.1」との BGP セッションにおいて、プレフィックス「172.16.20.0/24」の AS\_PATH に自 AS 番号 (65002) を 2 個追加します。これにより、自 AS を経由して「172.16.20.0/24」に向かう経路が高コストであることを他 AS に通知し、結果として「172.16.20.0/24」宛でのトラフィックが自 AS に流れ込む可能性を低くします。

1. ルートマップ「mark\_it\_slow」を作成し、すべてにマッチするエントリー「1」を作成します (MATCH 節のないエントリーはすべてにマッチ)。また、属性設定のための SET 節を追加します。ここではマッチした経路にコミュニティ値「1000」を設定し、この値を「自 AS 番号を 2 個追加すべき経路」という意味にします。

```
ADD IP ROUTEMAP=mark_it_slow ENTRY=1 SET COMMUNITY=1000 ↓
```

2. BGP で通知するネットワークとして「172.16.20.0/24」を追加します。このとき、ルートマップ「mark\_it\_slow」を適用するよう指定します。これにより、プレフィックス「172.16.20.0/24」が BGP 経路に取り込まれるときに、COMMUNITIES 属性「1000」が設定されます。

```
ADD BGP NETWORK=172.16.20.0/24 ROUTEMAP=mark_it_slow ↓
```

3. コミュニティー「1000」に属する経路にマッチするコミュニティーフィルター「1」を作成します。

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1 INCLUDE=1000 ↓
```

4. BGP ピア「10.10.10.1」とのセッションにおいて、経路を通知するときに適用するルートマップ「add\_myasn\_twice」を作成し、コミュニティー「1000」を持つ経路にマッチするエントリー「1」を作成します。COMMUNITY パラメーターには、前の手順で作成したコミュニティーフィルター「1」を指定します。

```
ADD IP ROUTEMAP=add_myasn_twice ENTRY=1 MATCH COMMUNITY=1
ACTION=INCLUDE ↓
```

5. ルートマップ「add\_myasn\_twice」のエントリー「1」に自 AS 番号 (65002) を追加する SET 節を追加します。

```
ADD IP ROUTEMAP=add_myasn_twice ENTRY=1 SET ASPATH=65002,65002 ↓
```

6. BGP ピア「10.10.10.1」(所属 AS は 65001)を追加します。OUTROUTEMAP パラメーターにルートマップ「add\_myasn\_twice」を指定し、該当ピアに送信する経路情報のうち、コミュニティー「1000」に属するものに AS\_PATH を追加します。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.1 REMOTEAS=65001 OUTROUTEMAP=add_myasn_twice ↓
```

## トリガー

モジュールトリガーを使用すると、BGP ピアの状態変化時や BGP 用のメモリー領域が不足したときに、任意のスクリプトを実行させることができます。

BGP のモジュールトリガーを作成するには、CREATE TRIGGER MODULE コマンド(「運用・管理」の 147 ページ)の MODULE パラメーターに BGP を指定し、EVENT パラメーターにイベント名を指定します。イベントには次のものがあります。以下、各イベントを捕捉するトリガーの設定方法について解説します。

- MEMORY：メモリー不足のため BGP の経路情報を破棄しなくてはならなくなったときに発生

- PEERSTATE : BGP ピアとの通信状態が変化したときに発生

## MEMORY イベント

BGP MEMORY イベントは、メモリー不足により BGP モジュールが経路情報を破棄しなくてはならなくなったときに発生します。

MEMORY イベントを捕捉するには、CREATE TRIGGER MODULE コマンド（「運用・管理」の 147 ページ）を次の構文で使します。MODULE、EVENT 以外に BGP モジュール固有のパラメーターはありません。

```
CREATE TRIGGER=trigger-id MODULE=BGP EVENT=MEMORY [AFTER=time]
[BEFORE=time] [{DATE=date|DAYS=day-list}] [NAME=string]
[REPEAT={YES|NO|ONCE|FOREVER|count}] [SCRIPT=filename...]
[STATE={ENABLED|DISABLED}] [TEST={YES|NO|ON|OFF}]
```

BGP MEMORY トリガーから実行されるスクリプトには、特殊な引数として%D（日付）、%T（時刻）、%N（システム名）、%S（シリアル番号）が渡されます（これらの引数はすべてのトリガーに共通です）。なお、BGP MEMORY トリガー固有の引数（%I など）はありません。

メモリー不足により BGP の経路情報が破棄されはじめたときにスクリプト memlow.scp を実行するトリガー「1」を作成するには、次のようにします。

```
CREATE TRIGGER=1 MODULE=BGP EVENT=MEMORY SCRIPT=memlow.scp ↓
```

## PEERSTATE イベント

BGP PEERSTATE イベントは、BGP ピアとの通信状態が変化したときに発生します。

PEERSTATE イベントを捕捉するには、CREATE TRIGGER MODULE コマンド（「運用・管理」の 147 ページ）、SET TRIGGER MODULE コマンド（「運用・管理」の 294 ページ）を次の構文で使します。MODULE、EVENT 以外に、BGP PEERSTATE トリガー固有のパラメーターとして、PEER、BGPSTATE、DIRECTION の 3 つがあります。

```
CREATE TRIGGER=trigger-id MODULE=BGP EVENT=PEERSTATE PEER={ANY|ipadd}
BGPSTATE={IDLE|CONNECT|ACTIVE|OPENSENT|OPENCONFIRM|ESTABLISHED|ANY}
DIRECTION={ENTER|LEAVE|ANY} [AFTER=time] [BEFORE=time]
[{DATE=date|DAYS=day-list}] [NAME=string]
[REPEAT={YES|NO|ONCE|FOREVER|count}] [SCRIPT=filename...]
[STATE={ENABLED|DISABLED}] [TEST={YES|NO|ON|OFF}]
```



```
SET TRIGGER=trigger-id [PEER={ANY|ipadd}]
    [BGPSTATE={IDLE|CONNECT|ACTIVE|OPENSENT|OPENCONFIRM|ESTABLISHED|ANY}]
    [DIRECTION={ENTER|LEAVE|ANY}] [AFTER=time] [BEFORE=time]
    [{DATE=date|DAYS=day-list}] [NAME=string]
    [REPEAT={YES|NO|ONCE|FOREVER|count}] [TEST={YES|NO|ON|OFF}]
```

BGP PEERSTATE トリガーは、PEER パラメーターで指定した BGP ピア (との通信) の状態が、BGPSTATE パラメーターで指定した状態に遷移した場合 (DIRECTION=ENTER)、または、BGPSTATE パラメーターで指定した状態から他の状態に遷移した場合 (DIRECTION=LEAVE)、または、その両方の場合 (DIRECTION=BOTH) に起動されます。

BGPSTATE パラメーターで指定する状態については、SHOW BGP PEER コマンド (279 ページ) の表 (State 欄) をご参照ください。

DIRECTION パラメーターは、次のような意味を持ちます。

- ENTER : 他の状態から BGPSTATE パラメーターで指定した状態への遷移
- LEAVE : BGPSTATE パラメーターで指定した状態から他の状態への遷移
- BOTH : ENTER と LEAVE の両方

✧ BGPSTATE パラメーターに ANY を指定し、DIRECTION パラメーターに BOTH を指定した場合、1 つの状態遷移にともなって 2 つのイベントが発生します。たとえば、BGP ピア 10.10.10.2 が Idle から Connect 状態に遷移した場合、Connect 状態への ENTER イベントと Idle 状態からの LEAVE イベントの 2 つが発生します。

BGP PEERSTATE トリガーから実行されるスクリプトには、特殊な引数として %D (日付)、%T (時刻)、%N (システム名)、%S (シリアル番号) が渡されます (これらの引数はすべてのトリガーに共通です)。また、BGP PEERSTATE トリガー固有の引数として、以下の値も渡されます。

- %1 : 状態遷移した BGP ピアの IP アドレス
- %2 : 遷移後 (ENTER イベントのとき) または遷移前 (LEAVE イベントのとき) の状態
- %3 : 状態遷移の方向 (enter または leave)

BGP ピア 10.10.10.2 との通信状態が Established でなくなったときにスクリプト peerdown.scp を実行するトリガー「2」を作成するには、次のようにします。

```
CREATE TRIGGER=2 MODULE=BGP EVENT=PEERSTATE PEER=10.10.10.2
    BGPSTATE=ESTABLISHED DIRECTION=LEAVE SCRIPT=peerdown.scp ↵
```

## 経路制御フィルター

経路情報フィルター機能について説明します。

本製品には、ダイナミックルーティング使用時に経路情報を制御する方法として、次の機能が用意されています。

機能	概要
IP ルートフィルター	RIP、OSPF によって送受信される経路情報に制限をかける機能です。特定の経路情報を外部に通知しないようにしたり、外部から受信した特定の経路情報を破棄するよう設定したりできます。
Trusted Router フィルター	特定のルーターだけを「信頼できる RIP ルーター」と見なし、他のルーターから受信した RIP 情報は無効なものとして受け入れないよう設定する機能です。

表 11:

## IP ルートフィルター

IP ルートフィルターは、ダイナミックルーティングプロトコル (RIP/OSPF) による経路情報のやりとりにより一定の制限をかける機能です。特定の経路情報を他のルーターに通知しないようにしたり、受信した経路情報から任意のエントリーを破棄したりすることができます。

### 基本

IP ルートフィルターは、ADD IP ROUTE FILTER コマンド (131 ページ) で作成します。RIP において、特定の経路情報を拒否するには次のようにします。

```
ADD IP ROUTE FILTER=1 IP=200.200.*.* MASK=.*.*.*.* ACTION=EXCLUDE
    PROTOCOL=RIP ↵
ADD IP ROUTE FILTER=2 IP=.*.*.*.* MASK=.*.*.*.* ACTION=INCLUDE
    PROTOCOL=RIP ↵
```

IP ルートフィルターは複数のフィルターエントリー (1 ~ 100) で構成されるリストです。経路情報の交換時にはリストの先頭から順に各エントリーがチェックされ、最初にマッチしたエントリーのアクションが実行されます。

- 1 つでもフィルターエントリーが設定されているときは、フィルターの末尾にすべてを拒否する暗黙のエントリーが存在します。そのため、一部の経路情報だけを制限したいとき (デフォルト許可の設定) は、リストの末尾に「すべてを許可する」エントリーを明示的に作成してください。また、フィルターエントリーを追加するときはエントリーの順序に気を付けてください。

ADD IP ROUTE FILTER コマンド (131 ページ) の FILTER パラメーターにエントリー番号を指定しなかった場合は、作成順にエントリー番号が振られます。エントリー番号は SHOW IP ROUTE FILTER コマ

ンド（326 ページ）で確認できます。

FILTER パラメーターでエントリー番号を明示的に指定した場合、指定した番号のエントリーがすでに存在していたときは、指定エントリーの前に新規エントリーが挿入されます。

デフォルトでは経路情報の送受信両方にフィルターがかかります。送信時のみ、受信時のみを明示的に指定したいときは、DIRECTION パラメーターに SEND（送信時）、RECEIVE（受信時）を指定します。「172.20.\*.\*」の経路を外部に通知しないようにするには次のようにします。

```
ADD IP ROUTE FILTER=1 IP=172.20.*.* MASK=.*.*.* DIRECTION=SEND
ACTION=EXCLUDE ↵
ADD IP ROUTE FILTER=2 IP=.*.*.* MASK=.*.*.* ACTION=INCLUDE ↵
```

特定のルーティングプロトコルだけを対象にしたいときは、PROTOCOL パラメーターにプロトコル名を指定します。RIP 経由でのみ「10.\*.\*.\*」の経路を受け取りたいときは次のようにします。

```
ADD IP ROUTE FILTER=1 IP=10.*.*.* MASK=.*.*.* DIRECTION=RECEIVE
PROTOCOL=RIP ACTION=INCLUDE ↵
ADD IP ROUTE FILTER=2 IP=10.*.*.* MASK=.*.*.* DIRECTION=RECEIVE
ACTION=EXCLUDE ↵
ADD IP ROUTE FILTER=3 IP=.*.*.* MASK=.*.*.* ACTION=INCLUDE ↵
```

- PROTOCOL パラメーターには、ANY を指定する（あるいは PROTOCOL パラメーター自体を省略する）のではなく、可能な限り対象プロトコルを明示してください。たとえば、ある経路を RIP と OSPF の両方で学習している場合、この経路を受け取らないようにするには、PROTOCOL=ALL のエントリーを 1 つ作るのではなく、PROTOCOL=RIP のエントリーと PROTOCOL=OSPF のエントリーを作成してください。

フィルターエントリーを修正するには SET IP ROUTE FILTER コマンド（254 ページ）を使います。エントリー番号は可変なので、必ず SHOW IP ROUTE FILTER コマンド（326 ページ）で希望するエントリーの番号を確認してから指定してください。

```
SET IP ROUTE FILTER=1 IP=192.168.*.* MASK=.*.*.* ACTION=EXCLUDE ↵
```

IP ルートフィルターからエントリーを削除するには DELETE IP ROUTE FILTER コマンド（164 ページ）を使います。エントリー番号は可変なので、必ず SHOW IP ROUTE FILTER コマンド（326 ページ）で希望するエントリーの番号を確認してから指定してください。削除したエントリーより後ろのエントリー（番号が大きいエントリー）は 1 つずつ番号が繰り上がります。

```
DELETE IP ROUTE FILTER=2 ↵
```

IP ルートフィルターの内容を確認するには、SHOW IP ROUTE FILTER コマンド（326 ページ）を使います。

## RIP に対する動作

RIP に対する IP ルートフィルターの動作について説明します。

RIP による経路情報の交換に対するフィルターは、次のパラメーターを使って作成します。

```
ADD IP ROUTE FILTER[=entry-id] IP=ipadd MASK=ipadd
  ACTION={INCLUDE|EXCLUDE} PROTOCOL=RIP [DIRECTION={RECEIVE|SEND|BOTH}]
  [INTERFACE=vlan-if] [NEXTHOP=ipadd]
```

- INTERFACE パラメーターには、RIP パケットを送受信するインターフェースを指定します。DIRECTION=SEND の場合、指定したインターフェースから送信される RIP パケット内の経路情報だけがフィルターの対象になります。DIRECTION=RECEIVE の場合は、指定したインターフェースで受信した RIP パケット内の経路情報だけがフィルターの対象になります。
- NEXTHOP は、DIRECTION=RECEIVE のときだけ有効なパラメーターです。受信した RIP 経路のネクストホップが、本パラメーターの値と一致する場合にだけ条件にマッチします。RIP1 のときは、RIP パケットの始点 IP アドレスが本パラメーターと一致するときにマッチします。RIP2 のときは、Next Hop フィールドの値が本パラメーターと一致するか、Next Hop フィールドが 0.0.0.0（送信元ルーター自身を示す）で、なおかつ、RIP パケットの始点アドレスが本パラメーターと一致する場合にマッチします。DIRECTION=SEND の場合、本パラメーターは無視されます。
- ✧ RIP に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET IP コマンド（225 ページ）で IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンド（「運用・管理」の 251 ページ）でシステムを再起動してください。

## OSPF に対する動作

OSPF は、リンクステートアルゴリズムを使用するプロトコルのため、RIP とは IP ルートフィルターの動作が異なります。

OSPF による経路情報の交換に対するフィルターは、次のパラメーターを使って作成します。OSPF に対しては、INTERFACE パラメーターと NEXTHOP パラメーターが無視されることに注意してください。

```
ADD IP ROUTE FILTER[=entry-id] IP=ipadd MASK=ipadd
  ACTION={INCLUDE|EXCLUDE} PROTOCOL=OSPF [DIRECTION={RECEIVE|SEND|BOTH}]
```

OSPF に対する IP ルートフィルターの動作の特長を次にまとめます。

- DIRECTION=RECEIVE の設定を持つフィルターは、リンクステートデータベース（LSDB）から IP ルーティングテーブルに経路情報をインポートするタイミングで適用されます。ACTION=EXCLUDE のエントリーにマッチした経路情報は、自身のルーティングテーブルには登録されませんが、LSDB には登録されます。そのため、EXCLUDE された経路情報であっても、同一エリア内の他のルーターには通知されます。なお、ABR 上においては、DIRECTION=RECEIVE で EXCLUDE された経路情報は、自身のルーティングテーブルには登録されないため、結果として他のエリアには通知されません。
- DIRECTION=SEND の設定を持つフィルターは、自身の IP ルーティングテーブルから OSPF に経

路情報をエクスポートするタイミングで適用されます。そのため、LSDB 内の情報を元に送信されるエリア内経路（Intra-area route）に対しては機能しません。DIRECTION=SEND のフィルターは、ABR 上においてエリア間経路、エリア外経路に対してのみ機能します。また、ASBR 上において、エリア外経路に対してのみ機能します。

- INTERFACE パラメーターと NEXTHOP パラメーターは無視されます。
- フィルター適用前に IP ルーティングテーブルに登録された経路情報は、該当エリアの関連する LSA がタイムアウトするまで残り続けます。

※ OSPF に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET OSPF コマンド（228 ページ）で OSPF モジュールを初期化するか、RESET IP コマンド（225 ページ）で IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンド（「運用・管理」の 251 ページ）でシステムを再起動してください。

## Trusted Router フィルター

Trusted Router フィルターは、指定された RIP ルーターだけを「信頼できるルーター」と見なし、その他のルーターから受け取った RIP ブロードキャストの情報は受け入れないようにする機能です。

Trusted Router を登録するには、ADD IP TRUSTED コマンド（136 ページ）を使います。

```
ADD IP TRUSTED=172.30.100.1 ↵
```

※ Trusted Router が 1 つでも登録されている場合、登録されていないルーターからの RIP 情報は無効なものとして受け入れなくなります。1 つも登録されていないときは、すべての RIP 情報を受け入れます。

Trusted Router の一覧は SHOW IP TRUSTED コマンド（331 ページ）で確認できます。

Trusted Router を削除するには DELETE IP TRUSTED コマンド（166 ページ）を使います。

## 名前解決

ホスト名から IP アドレスを検索する名前解決の設定方法について解説します。本製品は IP の名前解決に、次の 2 つのメカニズムを使用します。

- ホストテーブル
- DNS ( Domain Name System/Domain Name Server )

検索はホストテーブル、DNS の順に行われます。

## ホストテーブル

ホストテーブルはホスト名と IP アドレスの対応付けをスタティックに登録したものです。ホストテーブルは本製品がローカルに保持するため、DNS サーバーがないような環境で使用すると便利です。登録したホスト名は TELNET コマンド ( 「運用・管理」の 415 ページ )、TRACE コマンド ( 371 ページ )、PING コマンド ( 218 ページ )、FINGER コマンド ( 217 ページ ) などで使用できます。

ホストテーブルにホスト名を登録するには ADD IP HOST コマンド ( 124 ページ ) を使います。次の例ではホスト名 bulbul に IP アドレス 192.168.1.1 を対応付けています。

```
ADD IP HOST=bulbul IPADDRESS=192.168.1.1 ↵
```

ホストテーブルからエントリーを削除するには DELETE IP HOST コマンド ( 160 ページ ) を使います。

```
DELETE IP HOST=bulbul ↵
```

ホスト名に対応するアドレスを変更するには SET IP HOST コマンド ( 246 ページ ) を使います。

```
SET IP HOST=bulbul IPADDRESS=192.168.1.5 ↵
```

ホストテーブルの内容を確認するには SHOW IP HOST コマンド ( 312 ページ ) を使います。

## DNS

DNS とは、ホスト名から IP アドレスを検索するための分散データベースシステム ( Domain Name System ) または、そのためのデータベースサーバー ( Domain Name Server ) を指します。DNS サーバーは TELNET コマンド ( 「運用・管理」の 415 ページ ) で使用されるほか、DNS リレー機能の転送先としても使用されます。DNS リレー機能の設定については、「IP」の「DNS リレー」をご覧ください。

※ PING コマンド ( 218 ページ ) や TRACE コマンド ( 371 ページ ) は DNS を使用しません。

本製品が使用する DNS サーバーは、ADD IP DNS コマンド ( 118 ページ ) で設定します。PRIMARY パラメーターでプライマリーサーバーを、SECONDARY パラメーターでセカンダリーサーバーを指定します。プライマリー DNS サーバーから 20 秒間応答がなかったときは、セカンダリーサーバーに問い合わせます。セカンダリーサーバーを運用していないときは、SECONDARY パラメーターは省略できます。

```
ADD IP DNS PRIMARY=192.168.10.1 SECONDARY=192.168.10.2 ↵
```

IP インターフェースの設定を DHCPで行う場合、DHCP サーバーから DNS サーバーアドレスを取得することもできます。ただし、DHCP サーバーが DNS サーバーアドレスを提供するよう設定されている必要があります。詳細は「IP」の「IP インターフェース」をご覧ください。

DNS サーバーは、問い合わせ先のドメインごとに個別に設定することもできます。この機能を使うと、A ドメインの問い合わせはサーバー A に、B ドメインの問い合わせはサーバー B に、その他の問い合わせはすべてサーバー C に送るよう設定することもできます。ドメインを指定するには、ADD IP DNS コマンド (118 ページ) の DOMAIN パラメーターを指定します。

次の例では、mikan.fruit.com ドメインの問い合わせは 172.20.10.1、172.20.10.2 に、ringo.fruit.com ドメインの問い合わせは 172.20.20.1、172.20.20.2 に、その他の問い合わせはすべて 192.168.10.1 に送ります。

```
ADD IP DNS PRIMARY=192.168.10.1 ↵
ADD IP DNS DOMAIN=mikan.fruit.com PRIMARY=172.20.10.1
SECONDARY=172.16.10.2 ↵
ADD IP DNS DOMAIN=ringo.fruit.com PRIMARY=172.20.20.1
SECONDARY=172.16.20.2 ↵
```

- ㄨ ドメイン指定で DNS サーバーを登録するには、あらかじめデフォルトの DNS サーバーを設定しておく必要があります。
- ㄨ DNS サーバーは 10 ドメインまで指定できます (ANY を除く)。

DNS サーバーの設定は SHOW IP DNS コマンド (304 ページ)、SHOW IP コマンド (289 ページ) で確認できます。

システム名 (sysName) にフル表記のホスト名を設定しておくこと、TELNET コマンド (「運用・管理」の 415 ページ) 実行時に必要に応じてドメイン名が補完されます。たとえば、sysName に「kkSwitch.example.com」を設定している場合 (システム名は SET SYSTEM NAME コマンド (「運用・管理」の 284 ページ) で設定します) 次のように TELNET コマンド (「運用・管理」の 415 ページ) を実行すると、bulbul のあとにドメイン名「example.com」が補われ、「bulbul.example.com」に対して DNS の検索が行われます。

```
SET SYSTEM NAME=kkSwitch.example.com ↵
TELNET bulbul ↵
```

## DNS キャッシュ

DNS キャッシュ機能は、DNS サーバーからの応答を本製品のメモリーに保存しておくことで、2 回目以降 DNS サーバーへの問い合わせを行わずにメモリー上の情報を参照する機能です。DNS キャッシュは、本製品自身がアドレス解決する場合と DNS リレー機能で別ホストの要求を処理するときの両方で有効です。DNS キャッシュ機能はデフォルトではオフになっています。DNS キャッシュ機能をオンにするには、SET IP DNS CACHE コマンド (244 ページ) の SIZE パラメーターで、キャッシュエントリ容量を 0 以外に設定します。



DNS 情報を 100 個まで保持できるようにするには、次のようにします。

```
SET IP DNS CACHE SIZE=100 ↓
```

※ キャッシュエントリは 100 個当たり約 30KB のメモリーを消費します。

キャッシュエントリの有効期限は SET IP DNS CACHE コマンド (244 ページ) の TIMEOUT パラメーターで設定します。有効範囲は 1 ~ 60 分。デフォルトは 30 分です。

```
SET IP DNS CACHE TIMEOUT=15 ↓
```

キャッシュサイズ、登録エントリ数などの情報は、SHOW IP DNS コマンド (304 ページ) で確認できます。

```
SHOW IP DNS ↓
```

キャッシュテーブルの内容は、SHOW IP DNS CACHE コマンド (306 ページ) で確認できます。

```
SHOW IP DNS CACHE ↓
```



## ARP

IP アドレスから物理アドレス (MAC アドレス) を検索する ARP (Address Resolution Protocol) 関係の機能について説明します。

### プロトコル概要

Ethernet 上での通信は、たとえ上位で IP を使用していたとしても、最終的には Ethernet アドレス (MAC アドレス) を使って行われます。ARP はこれを支援するために開発された IP の重要なサポートプロトコルです。

同じ VLAN に所属する 2 台のホストが IP で通信する場合を考えます。ホスト 192.168.10.1 は Telnet サーバー、ホスト 192.168.10.100 が Telnet クライアントとします。

Telnet セッションを開始しようとするクライアントは、最初に ARP Request パケットをブロードキャストして、サーバーの IP アドレス「192.168.10.1」に対応する MAC アドレスを要求します。これに対し、サーバーは ARP Reply パケットでクライアントに自分の MAC アドレスを伝えます。これで初めて、クライアントはサーバーに IP パケット (TCP Syn パケット) を直接送信できるようになります。

ルーター越えの通信でも ARP は使用されます。なぜならば、別の IP ネットワーク上にあるホストと通信するためには、ルーターにパケットを送りつけて IP パケットの転送を依頼しなくてはならないからです。ルーターに IP パケットを送る手順は、前述したクライアント、サーバー間の通信と何ら変わりません。ルーターに IP パケットを届けるためには、最初にルーターの MAC アドレスを知らなくてはならないからです。

通常 IP ホストは、ARP によって学習した MAC アドレスと IP アドレスの対応付けを ARP キャッシュと呼ばれるテーブルに保存しています。これは、ARP パケットのブロードキャストを減らすためです。IP 通信の開始時には、最初に ARP キャッシュを検索し、検索に失敗したときだけ ARP リクエストをブロードキャストします。また、ARP エントリーにはタイマーが設定され、一定時間通信のなかったエントリーは削除 (エージング) されるようになっています。

### ARP エントリーの手動登録

通常、ARP キャッシュはプロトコルスタックの動きによって動的に構築・維持されていくため、管理者が手動で行うべきことはありません。しかしながら、状況に応じて手動で ARP エントリーを登録することもできます。

スタティック ARP エントリーを追加するには、ADD IP ARP コマンド (113 ページ) を使います。

```
ADD IP ARP=192.168.10.5 INT=vlan-white PORT=3
ETHERNET=00-00-f4-33-22-11 ↵
```

ARP エントリーを削除するには、DELETE IP ARP コマンド (153 ページ) を使います。スタティックエントリーだけでなく、ダイナミックエントリーを削除することも可能です。

```
DELETE IP ARP=192.168.10.5 ↵
```

ARP キャッシュの内容を確認するには、SHOW IP ARP コマンド (292 ページ) を実行します。

SHOW IP ARP ↓

## ARP キャッシュログ

本製品は、ARP キャッシュの変更（登録・削除）をログに記録できます。

ARP キャッシュログを有効にするには、ENABLE IP ARP LOG コマンド（198 ページ）を使います。デフォルトは無効です。

ENABLE IP ARP LOG ↓

ARP キャッシュログを表示するには、SHOW LOG コマンド（「運用・管理」の 351 ページ）を使います。SHOW LOG コマンド（「運用・管理」の 351 ページ）では他のログメッセージも表示されますが、「TYPE=ARP」を指定すれば ARP 関連のログだけを見ることができます。

SHOW LOG TYPE=ARP ↓

```
Manager > show log type=arp
```

Date/Time	S	Mod	Type	SType	Message
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-90-19-9b (172.17.28.5)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-95-30-6a (172.17.28.157)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-95-9f-31 (172.17.28.164)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-50-56-07-36-81 (172.17.28.220)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-0c-76-14-3f-c5 (172.17.28.232)
18 08:18:57	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-90-19-9b (172.17.28.5)
18 08:19:04	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-c2-2b-00 (172.17.28.32)
18 08:19:06	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-50-56-07-36-81 (172.17.28.220)
18 08:19:19	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-30-6a (172.17.28.157)
18 08:19:22	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-fe-be-ef-00 (172.17.28.238)
18 08:20:19	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-fb-d4 (172.17.28.101)
18 08:20:25	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-e2-59-56-48 (172.17.28.233)
18 08:20:26	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-e0-18-8a-30-ad (172.17.28.230)
18 08:20:30	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-03-93-6b-70-a0 (172.17.28.219)
18 08:20:32	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-03-93-70-f3-84 (172.17.28.141)
18 08:20:58	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-06-5b-88-80-41 (172.17.28.1)
18 08:21:51	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-09-41-1c-5d-2f (172.17.28.185)
18 08:22:25	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-cd-0a-40-4e (172.17.28.185)
18 08:22:59	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-0c-76-14-3f-c5 (172.17.28.232)
18 08:23:20	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-9f-31 (172.17.28.164)
18 08:23:35	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-e0-06-09-55-66 (172.17.28.251)
18 08:24:16	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-15-08-fc (172.17.28.105)
18 08:24:58	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-ae-b0-02 (172.17.28.114)
18 08:25:07	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-ae-b0-02 (192.168.129.201)

ログメッセージ本体（Message）の表示項目は、左から順にポート番号、VLAN ID、イベント（add か del）

MAC アドレス、IP アドレスです。

※ ある IP アドレスに対応する MAC アドレスが変更された場合は、del イベントと add イベントが生成されます。

ARP キャッシュログの有効・無効は SHOW IP コマンド (289 ページ) で確認できます。「IP ARP LOG」欄をご覧ください。

```
SHOW IP ↓
```

## プロキシ ARP

プロキシ ARP は、実際に IP アドレスを所有しているホストに代わって、ルーターが自分自身の MAC アドレスで代理応答する機能です。おもに、同じ IP サブネットに所属しているものの、物理的には同一 LAN 上でないため ARP が届かない機器同士の通信を可能にする目的で使用されます。

PPP で LAN に接続しているリモートホストと、実際に LAN 上にいるホストとの通信を可能にしたり、サブネットマスクをサポートしていないデバイスをサブネット環境で使用する場合などに使われます。

プロキシ ARP の有効・無効は ADD IP INTERFACE コマンド (125 ページ)、SET IP INTERFACE コマンド (247 ページ) の PROXYARP パラメーターで変更できます。ON を指定した場合は有効に、OFF を指定した場合は無効になります。デフォルトは OFF です。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 PROXYARP=ON ↓
```

```
SET IP INT=vlan-orange PROXYARP=ON ↓
```

プロキシ ARP 有効時は、受信した ARP Request の対象アドレス (への最適経路) が受信インターフェースとは異なるインターフェース上にあることを知っている場合、自分自身の MAC アドレスで代理応答し、代理応答に基づいて送られてきたパケットを実際の宛先にルーティングします。

※ プロキシ ARP と VRRP は併用できません。

※ マルチホーミングを使って同一 VLAN 上に複数の論理インターフェースを作成している場合、プロキシ ARP の有効・無効はすべての論理インターフェースに共通して適用されます。

プロキシ ARP の状態は、SHOW IP INTERFACE コマンド (314 ページ) で確認できます。「PArp」欄の表示が「On」なら有効、「Off」なら無効です。

## DNS リレー

DNS リレーは、本製品に対する DNS リクエストを、(実際の) DNS サーバーにリレーする機能です。クライアント側で本製品を DNS サーバーに指定しておけば、サーバーのアドレスが変更されても、本製品に設定されているサーバーアドレスを変更するだけですむため、管理・保守効率が向上します。

また、DNS キャッシュ機能を併用することにより、DNS サーバーへの問い合わせ回数を減らすことができます。

本機能は、DHCP サーバー機能と組み合わせて、本製品が DNS サーバーであるとクライアントに通知することにより、いっそう効果的な運用が可能となります。

## 基本設定

1. DNS サーバーのアドレスを設定します。

```
ADD IP DNS PRIMARY=192.168.10.5 ↵
```

2. DNS リレー機能を有効にします。

```
ENABLE IP DNSRELAY ↵
```

設定は以上です。

これで本製品宛での DNS リクエストが実際の DNS サーバー (192.168.10.5) に転送されるようになります。

## DNS キャッシュ

DNS キャッシュ機能は、DNS サーバーからの応答を本製品のメモリーに保存しておくことで、2 回目以降 DNS サーバーへの問い合わせを行わずにメモリー上の情報を参照する機能です。DNS キャッシュは、本製品自身がアドレス解決する場合と DNS リレー機能で別ホストの要求を処理するときの両方で有効です。

DNS キャッシュ機能はデフォルトではオフになっています。DNS キャッシュ機能をオンにするには、SET IP DNS CACHE コマンド (244 ページ) の SIZE パラメーターで、キャッシュエントリー容量を 0 以外に設定します。

DNS 情報を 100 個まで保持できるようにするには、次のようにします。

```
SET IP DNS CACHE SIZE=100 ↵
```

※ キャッシュエントリーは 100 個当たり約 30KB のメモリーを消費します。

キャッシュエントリーの有効期限は SET IP DNS CACHE コマンド (244 ページ) の TIMEOUT パラメーターで設定します。有効範囲は 1 ~ 60 分。デフォルトは 30 分です。

```
SET IP DNS CACHE TIMEOUT=15 ↵
```

キャッシュサイズ、登録エントリー数などの情報は、SHOW IP DNS コマンド (304 ページ) で確認できます。

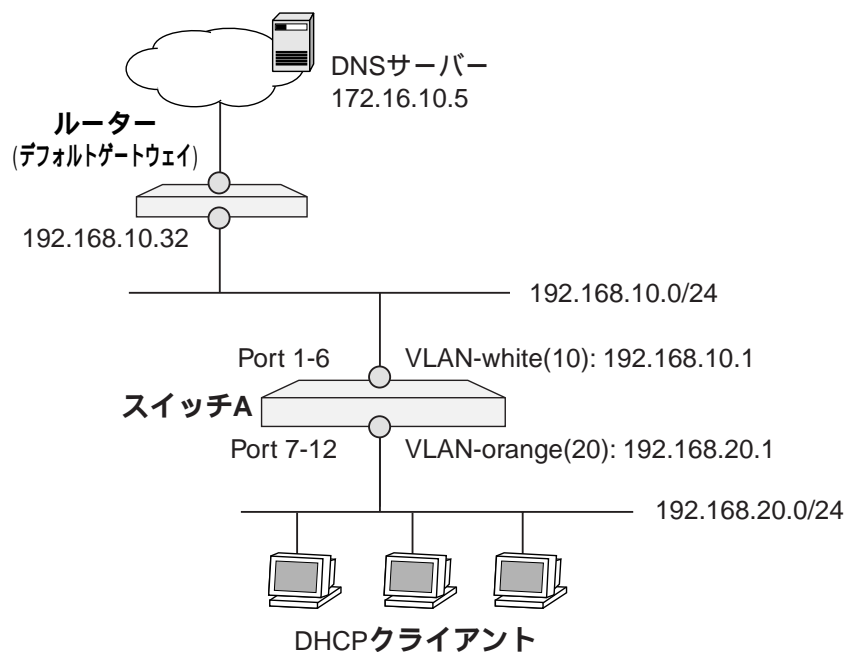
```
SHOW IP DNS ↓
```

キャッシュテーブルの内容は、SHOW IP DNS CACHE コマンド（306 ページ）で確認できます。

```
SHOW IP DNS CACHE ↓
```

## DHCP サーバー機能と組み合わせた設定例

次のようなネットワーク構成を例に解説します。DHCP クライアントには、192.168.20.240 ~ 192.168.20.249 の範囲の IP アドレスを提供します（リース時間 2 時間）。また、DNS サーバーアドレスとしてルーター自身のアドレスを通知し、クライアントからの DNS リクエストを実際の DNS サーバー（172.16.10.5）に中継します。



1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↓
CREATE VLAN=orange VID=20 ↓
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↓
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↓
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↓
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵  
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. デフォルトルートを設定します。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 INT=vlan-white NEXTHOP=192.168.10.32 ↵
```

5. 本製品が使用する DNS サーバーアドレスを設定します。

```
ADD IP DNS PRIMARY=172.16.10.5 ↵
```

6. DNS リレー機能を有効にします。

```
ENABLE IP DNSRELAY ↵
```

7. DHCP サーバー機能を有効にします。

```
ENABLE DHCP ↵
```

8. DHCP ポリシーを作成し、クライアントに提供する IP パラメーターを設定します。このとき、DNS サーバーの IP アドレスとして、本製品のアドレスを教えるようにします。

```
CREATE DHCP POLICY=mynet LEASETIME=7200 ↵  
ADD DHCP POLICY=mynet SUBNET=255.255.255.0 ROUTER=192.168.10.1  
DNSSERVER=192.168.10.1 ↵
```

9. クライアントに貸し出す IP アドレスの範囲を設定します。

```
CREATE DHCP RANGE=myip POLICY=mynet IP=192.168.10.240 NUMBER=10 ↵
```

設定は以上です。

## DHCP/BOOTP リレー

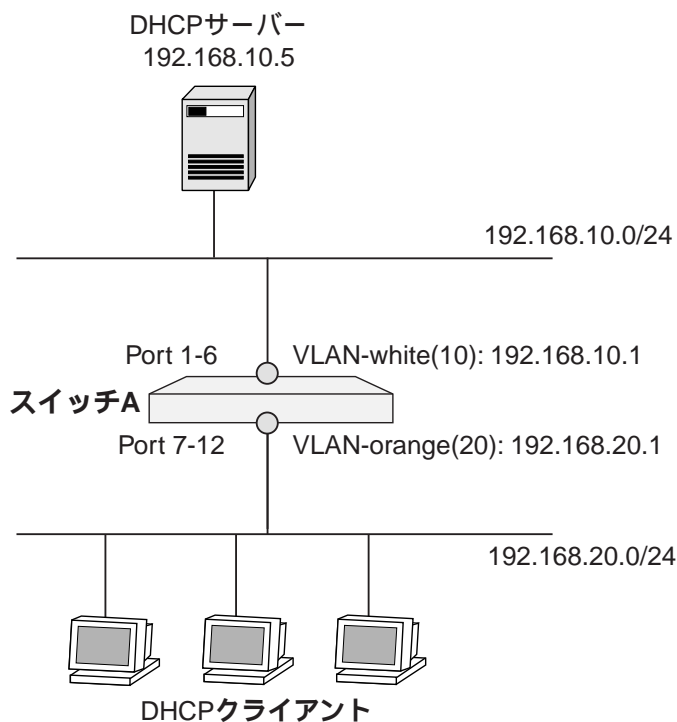
DHCP/BOOTP リレーエージェント機能は、受信した DHCP/BOOTP パケットを別セグメントの DHCP/BOOTP サーバーに転送する機能です。

一般的に、DHCP/BOOTP パケットはブロードキャストで送信されるため、クライアントとサーバーは同一のセグメント（VLAN）上にある必要があります。

このような場合でも、DHCP/BOOTP リレーエージェント機能を使用すれば、クライアントとサーバーが別の VLAN にある場合でも、DHCP/BOOTP を利用することができます。

### 基本設定

ここでは、次のようなネットワーク構成を例に解説します。



#### スイッチ A の設定

1. VLAN の設定を行います。

```

CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
  
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを設定します。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

```
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. DHCP/BOOTP リレーエージェント機能を有効にします。

```
ENABLE BOOTP RELAY ↵
```

5. DHCP/BOOTP パケットの転送先を指定します。

```
ADD BOOTP RELAY=192.168.10.5 ↵
```

以上で設定は完了です。

DHCP/BOOTP リレーエージェント機能の設定内容を確認するには、SHOW BOOTP RELAY コマンド (287 ページ) を使います。



## UDP ブロードキャストヘルパー

UDP ブロードキャストヘルパー（UDP ヘルパー、IP ヘルパー）は、特定サービスポート宛ての UDP ブロードキャストを、あらかじめ指定した IP アドレス（ユニキャスト、ブロードキャスト）に転送する機能です。この機能は、VLAN で分割された Windows ネットワークにおいて、クライアントに特別な設定を施さずに別 VLAN のドメインコントローラにログインさせたいような場合に便利です。

### 基本設定

UDP ヘルパー機能の基本的な設定方法について説明します。

1. UDP ブロードキャストヘルパー機能を有効にします。

```
ENABLE IP HELPER ↵
```

2. 転送元の VLAN インターフェース、転送対象の UDP パケット（終点 UDP ポートまたは定義済みのサービス名）転送先の IP アドレスを指定する。定義済みのサービス名については、ADD IP HELPER コマンド（122 ページ）の説明をご覧ください。

```
ADD IP HELPER DESTINATION=192.168.20.100 INT=vlan-white  
PORT=NETBIOS ↵
```

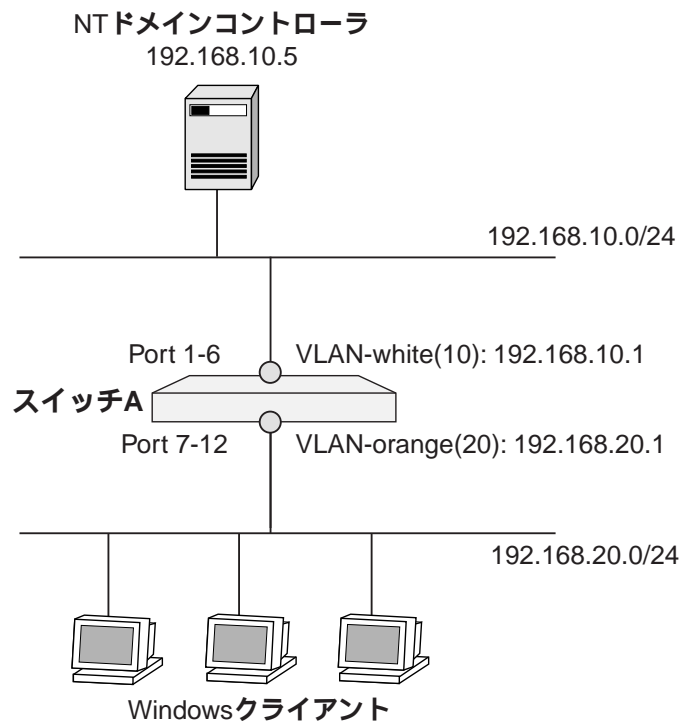
基本設定は以上です。

これで、VLAN white 側で受信した NetBIOS ブロードキャストパケットが、192.168.20.100 に転送されるようになります。

＼ 始点アドレスが 0.0.0.0 となるような UDP パケット（DHCP request など）は転送の対象となりません。

### 設定例

次のようなネットワーク構成を例に解説します。ここでは、VLAN orange 側の Windows クライアントが VLAN white 側のドメインコントローラにログインできるようにします。



1. VLAN の設定を行います。

```
CREATE VLAN=white VID=10 ↵
CREATE VLAN=orange VID=20 ↵
ADD VLAN=white PORT=1-6 ↵
ADD VLAN=orange PORT=7-12 ↵
```

2. IP モジュールを有効にします。

```
ENABLE IP ↵
```

3. VLAN インターフェースに IP アドレスを割り当てます。

```
ADD IP INT=vlan-white IP=192.168.10.1 MASK=255.255.255.0 ↵
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.20.1 MASK=255.255.255.0 ↵
```

4. UDP ブロードキャストヘルパー機能を有効にします。

```
ENABLE IP HELPER ↵
```

5. VLAN orange 側で受信した NetBIOS ブロードキャスト ( 終点ポート 137-138 ) をドメインコントローラ 192.168.10.5 に転送するよう設定します。

```
ADD IP HELPER DESTINATION=192.168.10.5 INT=vlan-orange PORT=NetBIOS ↵
```

設定は以上です。

UDP ブroadcastキャストヘルパーの設定内容を確認するには、SHOW IP HELPER コマンド ( 310 ページ ) を使います。

```
SHOW IP HELPER ↵
```

UDP ブroadcastキャストヘルパーの設定を解除するには、DELETE IP HELPER コマンド ( 159 ページ ) を使います。

```
DELETE IP HELPER DESTINATION=192.168.10.5 INT=vlan-orange PORT=NetBIOS ↵
```

UDP ブroadcastキャストヘルパー機能を無効にするには、DISABLE IP HELPER コマンド ( 183 ページ ) を使います。

```
DISABLE IP HELPER ↵
```

始点アドレスが 0.0.0.0 となるような UDP パケット ( DHCP request など ) は転送の対象となりません。なお、DHCP/BOOTP パケットを転送したい場合は、本製品の DHCP/BOOTP リレー機能が使えます。

## Ping ポーリング

Ping ポーリングは、監視対象機器に Ping パケットを定期送信し、通信が可能かどうか（到達可能かどうか）を監視する機能です。トリガー機能と組み合わせることで、柔軟なネットワーク構成が可能になります。

### 基本設定

Ping ポーリングの基本的な使用方法について説明します。

ここでは、IP アドレス「10.1.2.3」の機器を監視するものとします。トリガー機能を用いて、到達性が失われたときにスクリプト「pingdown.scp」が、到達性が回復したときにはスクリプト「pingup.scp」が実行されるよう設定します。

なお、IP の設定までは完了しているものとします。

1. ADD PING POLL コマンド（145 ページ）で監視対象機器を指定します。POLL には、識別子として 1～100 の数値を指定します。本コマンド実行直後はポーリングが停止（無効）状態になっているため、すぐにはポーリングが行われません。実際にポーリングを開始するには、トリガーの設定などをすませた後、ENABLE PING POLL コマンド（214 ページ）を実行する必要があります。

```
ADD PING POLL=1 IP=10.1.2.3 ↵
```

2. トリガー機能を有効にします。

```
ENABLE TRIGGER ↵
```

3. 対象機器への到達性が失われたときには、PING モジュールの DEVICEDOWN イベントが発生します。これを捕捉するモジュールトリガー「1」を作成します。POLL には、手順 1 で指定した Ping ポーリングの識別子を指定します。

```
CREATE TRIGGER=1 MODULE=PING EVENT=DEVICEDOWN POLL=1
SCRIPT=pingdown.scp ↵
```

本製品は、10.1.2.3 への Ping に 5 回連続して応答がなかったときに到達性が失われたと判断し、DEVICEDOWN イベントが発生します。到達性喪失の判断条件は、ADD PING POLL コマンド（145 ページ）SET PING POLL コマンド（270 ページ）の FAILCOUNT、SAMPLESIZE パラメータで調整可能です。詳しくは次節「機器の状態」、および、各コマンドの解説をご覧ください。

4. 対象機器への到達性が復旧したときには、PING モジュールの DEVICEUP イベントが発生します。これを捕捉するモジュールトリガー「2」を作成します。POLL には、手順 1 で指定した Ping ポーリングの識別子を指定します。

```
CREATE TRIGGER=2 MODULE=PING EVENT=DEVICEUP POLL=1
SCRIPT=pingup.scp ↵
```

本製品は、いったん到達性が失われたと判断した後、10.1.2.3 への Ping に 30 回連続で応答があったとき、到達性が回復したと判断し、DEVICEUP イベントを発生します。到達性回復の判断条件は、ADD PING POLL コマンド (145 ページ)、SET PING POLL コマンド (270 ページ) の UPCOUNT パラメーターで調整可能です。詳しくは次節「機器の状態」、および、各コマンドの解説をご覧ください。

##### 5. Ping ポーリングを開始します。

```
ENABLE PING POLL=1 ↵
```

Ping ポーリングの設定は、SHOW PING POLL コマンド (359 ページ) で確認します。

```
SHOW PING POLL ↵
SHOW PING POLL=1 ↵
```

トリガーの設定は、SHOW TRIGGER コマンド (「運用・管理」の 399 ページ) で確認します。

```
SHOW TRIGGER ↵
SHOW TRIGGER=1 ↵
```

Ping ポーリングのカウンターは、SHOW PING POLL コマンド (359 ページ) の COUNTER オプションで確認します。

```
SHOW PING POLL=1 COUNTER ↵
```

Ping ポーリングを最初からやりなおすには、RESET PING POLL コマンド (231 ページ) を実行します。本コマンドを実行すると、カウンターが初期化され、対象機器の状態が「Up」に戻ります。

```
RESET PING POLL=1 ↵
```

※ 本コマンドの実行により機器の状態が「Down」「Critical Down」から「Up」に戻っても、DEVICEUP イベントは発生しません。

Ping ポーリングを一時停止するには、DISABLE PING POLL コマンド (192 ページ) を使います。

```
DISABLE PING POLL=1 ↵
```

Ping ポーリングを再開するには、ENABLE PING POLL コマンド (214 ページ) を使います。

```
ENABLE PING POLL=1 ↵
```

Ping ポーリングの設定を削除するには、DELETE PING POLL コマンド (172 ページ) を使います。

```
DELETE PING POLL=1 ↵
```

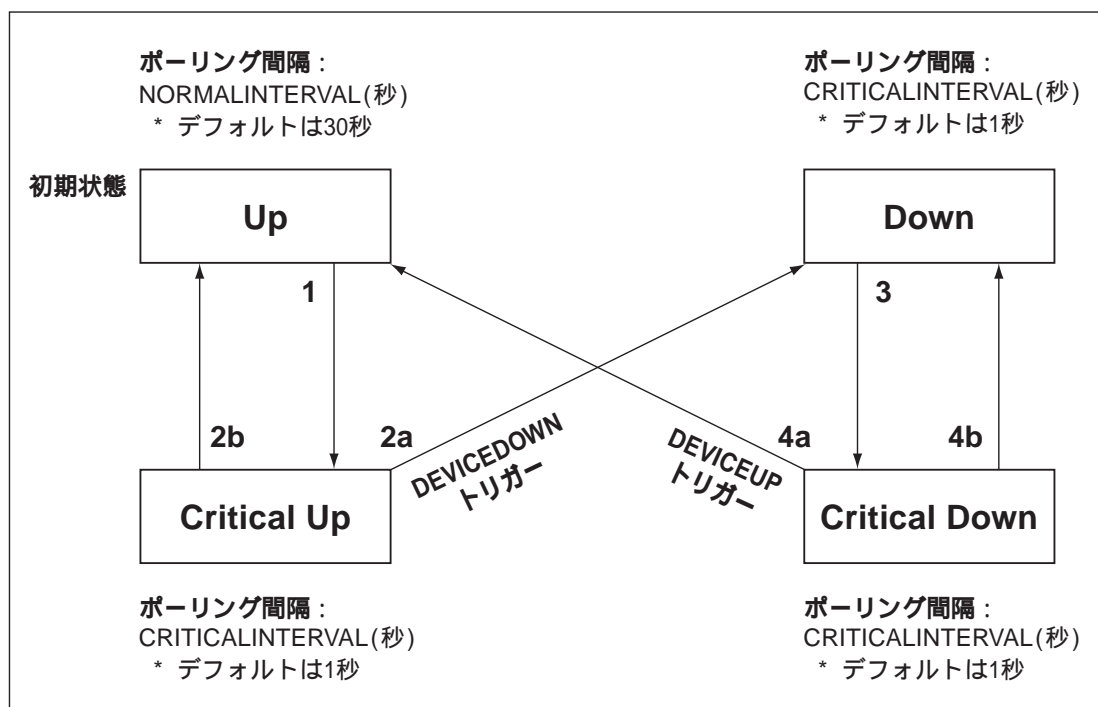
Ping ポーリングの実行中であっても、PING コマンド (218 ページ)、TRACE コマンド (371 ページ) は問題なく使用できます。

## 機器の状態

Ping ポーリングでは、監視対象機器の状態を次の 4 つに分類しています。初期状態は「Up」です。Ping パケットの送信間隔 (ポーリング間隔) には NORMALINTERVAL と CRITICALINTERVAL の 2 種類があり、機器の状態によって使い分けられます。

状態	条件	ポーリング間隔
Up	直前の SAMPLESIZE 回 (デフォルト 5 回) の Ping に対して、すべて応答があった状態 (無応答が 1 回もない状態)。Ping ポーリング開始時の初期状態です	NORMALINTERVAL (デフォルト 30 秒)
Critical Up	直前の SAMPLESIZE 回 (デフォルト 5 回) の Ping に対して、1 回以上、FAILCOUNT 回 (デフォルト 5 回) 未満の無応答があった状態	CRITICALINTERVAL (デフォルト 1 秒)
Down	(Down 状態への遷移後) 直前の Ping に応答がなかった状態	CRITICALINTERVAL (デフォルト 1 秒)
Critical Down	(Down 状態への遷移後) 直前の Ping に応答があった状態	CRITICALINTERVAL (デフォルト 1 秒)

表 12: 機器の状態



これら状態間での遷移は次のときに発生します。

遷移前の状態	図中の番号	遷移条件	遷移後の状態
Up	1	直前の Ping に応答がなかった	Critical Up
Critical Up	2a	直前の SAMPLESIZE 回 (デフォルト 5 回) の Ping に対して、FAILCOUNT 回 (デフォルト 5 回) の無応答があった	Down
	2b	直前の SAMPLESIZE 回 (デフォルト 5 回) の Ping に対して、すべて応答があった	Up
Down	3	直前の Ping に応答があった	Critical Down
Critical Down	4a	直前の UPCOUNT 回 (デフォルト 30 回) の Ping に対して、すべて応答があった	Up
	4b	直前の Ping に応答がなかった	Down

表 13: 機器の状態遷移

## トリガー

Ping ポーリングは、トリガーと併用することを想定した機能です。

トリガーを使用すると、監視対象機器への到達性喪失時と到達性回復時に任意のスクリプトを実行させることができます。

到達性の喪失と回復は、PING モジュール固有のモジュールトリガーを使って捕捉します。

CREATE TRIGGER MODULE コマンド (「運用・管理」の 147 ページ)、SET TRIGGER MODULE コマ

ンド(「運用・管理」の294ページ)に、PING モジュール固有のパラメーターを加えたコマンド構文は次のようになります。

```
CREATE TRIGGER=trigger-id MODULE=PING EVENT={DEVICEDOWN|DEVICEUP}
    POLL=poll-id [AFTER=time] [BEFORE=time] [{DATE=date|DAYS=day-list}]
    [NAME=string] [REPEAT={YES|NO|ONCE|FOREVER|count}] [SCRIPT=filename...]
    [STATE={ENABLED|DISABLED}] [TEST={YES|NO|ON|OFF}]
```

```
SET TRIGGER=trigger-id POLL=poll-id [AFTER=time] [BEFORE=time]
    [{DATE=date|DAYS=day-list}] [NAME=string]
    [REPEAT={YES|NO|ONCE|FOREVER|count}] [TEST={YES|NO|ON|OFF}]
```

POLL パラメーターには、監視対象機器の Ping ポーリング ID (ADD PING POLL コマンド(145 ページ)の POLL パラメーターに指定した番号)を指定します。また、EVENT パラメーターには、DEVICEDOWN (到達性喪失)か DEVICEUP (到達性回復)のいずれかを指定します。

このトリガーは、POLL パラメーターで指定した ID を持つ監視対象機器への到達性が失われるか (EVENT=DEVICEDOWN のとき)、回復するか (EVENT=DEVICEUP のとき)したときに起動されます。

トリガーから実行されるスクリプトには、特殊な引数として %D (日付)、%T (時刻)、%N (システム名)、%S (シリアル番号)が渡されます。また、引数 %1 として Ping ポーリング ID も渡されます。

次にトリガーの例を示します。

Ping ポーリング「1」によって監視対象機器への到達性喪失を検出したら、スクリプト「pingdown.scp」を実行するモジュールトリガー「1」を作成します。

```
CREATE TRIGGER=1 MODULE=PING EVENT=DEVICEDOWN POLL=1
    SCRIPT=pingdown.scp ↵
```

## ログ

Ping ポーリングによって検出された監視対象機器への到達性喪失と回復は、ログにも記録されます。ログレベルは 3 (INFO)、モジュールは PING (58) です。

Ping ポーリングのログを表示するには、SHOW LOG コマンド(「運用・管理」の351ページ)を使います。SHOW LOG コマンド(「運用・管理」の351ページ)では他のログメッセージも表示されますが、「MODULE=PING」を指定すれば PING モジュールのログだけを見ることができます。

```
SHOW LOG MODULE=PING ↵
```

```
Manager > show log module=ping

Date/Time    S Mod  Type  SType Message
-----
```



```
13 23:27:30 3 PING 00061 00001 172.17.28.100 is not reachable (poll=1)
13 23:28:30 3 PING 00061 00001 172.17.28.100 is reachable (poll=1)
```

## コマンドリファレンス編

### 機能別コマンド索引

#### 一般コマンド

DELETE TCP	173
DISABLE IP	177
DISABLE IP DEBUG	179
DISABLE IP ECHOREPLY	181
DISABLE IP FORWARDING	182
DISABLE IP ICMPREPLY	184
DISABLE IP REMOTEASSIGN	186
ENABLE IP	197
ENABLE IP DEBUG	200
ENABLE IP ECHOREPLY	202
ENABLE IP FORWARDING	203
ENABLE IP ICMPREPLY	205
ENABLE IP REMOTEASSIGN	207
FINGER	217
PING	218
PURGE IP	222
RESET IP	225
RESET IP COUNTER	226
SET PING	268
SET TRACE	272
SHOW IP	289
SHOW IP COUNTER	296
SHOW IP DEBUG	303
SHOW IP ICMPREPLY	313
SHOW IP UDP	332
SHOW PING	357
SHOW TCP	363
SHOW TRACE	367
STOP PING	369
STOP TRACE	370
TRACE	371

#### IP インターフェース

ADD IP INTERFACE	125
DELETE IP INTERFACE	161
DISABLE IP INTERFACE	185

ENABLE IP INTERFACE . . . . .	206
RESET IP INTERFACE . . . . .	227
SET DHCP EXTENDID . . . . .	238
SET IP INTERFACE . . . . .	247
SET IP LOCAL . . . . .	249
SHOW IP INTERFACE . . . . .	314

#### 経路制御

ADD IP ROUTE . . . . .	129
DELETE IP ROUTE . . . . .	163
DISABLE IP ROUTE . . . . .	187
ENABLE IP ROUTE . . . . .	208
SET IP ROUTE . . . . .	253
SET IP ROUTE PREFERENCE . . . . .	256
SHOW IP ROUTE . . . . .	321
SHOW IP ROUTE PREFERENCE . . . . .	328

#### 経路制御 (RIP)

ADD IP RIP . . . . .	127
DELETE IP RIP . . . . .	162
SET IP RIP . . . . .	250
SET IP RIPTIMER . . . . .	252
SHOW IP RIP . . . . .	316
SHOW IP RIP COUNTER . . . . .	318
SHOW IP RIPTIMER . . . . .	320

#### 経路制御 (OSPF)

ADD OSPF AREA . . . . .	137
ADD OSPF HOST . . . . .	139
ADD OSPF INTERFACE . . . . .	140
ADD OSPF RANGE . . . . .	142
ADD OSPF STUB . . . . .	144
DELETE OSPF AREA . . . . .	167
DELETE OSPF HOST . . . . .	168
DELETE OSPF INTERFACE . . . . .	169
DELETE OSPF RANGE . . . . .	170
DELETE OSPF STUB . . . . .	171
DISABLE OSPF . . . . .	188
DISABLE OSPF DEBUG . . . . .	189
DISABLE OSPF INTERFACE . . . . .	190
DISABLE OSPF LOG . . . . .	191
ENABLE OSPF . . . . .	209
ENABLE OSPF DEBUG . . . . .	210
ENABLE OSPF INTERFACE . . . . .	211

ENABLE OSPF LOG . . . . .	212
PURGE OSPF . . . . .	223
RESET OSPF . . . . .	228
RESET OSPF COUNTER . . . . .	229
RESET OSPF INTERFACE . . . . .	230
SET OSPF . . . . .	260
SET OSPF AREA . . . . .	262
SET OSPF HOST . . . . .	263
SET OSPF INTERFACE . . . . .	264
SET OSPF RANGE . . . . .	266
SET OSPF STUB . . . . .	267
SHOW OSPF . . . . .	333
SHOW OSPF AREA . . . . .	335
SHOW OSPF DEBUG . . . . .	338
SHOW OSPF HOST . . . . .	339
SHOW OSPF INTERFACE . . . . .	341
SHOW OSPF LSA . . . . .	344
SHOW OSPF NEIGHBOUR . . . . .	349
SHOW OSPF RANGE . . . . .	351
SHOW OSPF ROUTE . . . . .	353
SHOW OSPF STUB . . . . .	355

#### 経路制御 ( BGP-4 )

ADD BGP AGGREGATE . . . . .	103
ADD BGP CONFEDERATIONPEER . . . . .	105
ADD BGP IMPORT . . . . .	107
ADD BGP NETWORK . . . . .	108
ADD BGP PEER . . . . .	109
ADD IP ASPATHLIST . . . . .	114
ADD IP COMMUNITYLIST . . . . .	116
ADD IP FILTER . . . . .	120
ADD IP ROUTEMAP . . . . .	133
DELETE BGP AGGREGATE . . . . .	147
DELETE BGP CONFEDERATIONPEER . . . . .	148
DELETE BGP IMPORT . . . . .	149
DELETE BGP NETWORK . . . . .	150
DELETE BGP PEER . . . . .	151
DELETE IP ASPATHLIST . . . . .	154
DELETE IP COMMUNITYLIST . . . . .	155
DELETE IP FILTER . . . . .	158
DELETE IP ROUTEMAP . . . . .	165
DISABLE BGP DEBUG . . . . .	174

DISABLE BGP PEER . . . . .	175
ENABLE BGP DEBUG . . . . .	194
ENABLE BGP PEER . . . . .	195
RESET BGP PEER . . . . .	224
SET BGP . . . . .	232
SET BGP AGGREGATE . . . . .	234
SET BGP IMPORT . . . . .	235
SET BGP PEER . . . . .	236
SET IP AUTONOMOUS . . . . .	241
SET IP FILTER . . . . .	245
SET IP ROUTEMAP . . . . .	258
SHOW BGP . . . . .	273
SHOW BGP AGGREGATE . . . . .	275
SHOW BGP CONFEDERATION . . . . .	276
SHOW BGP IMPORT . . . . .	277
SHOW BGP NETWORK . . . . .	278
SHOW BGP PEER . . . . .	279
SHOW BGP ROUTE . . . . .	284
SHOW IP ASPATHLIST . . . . .	294
SHOW IP COMMUNITYLIST . . . . .	295
SHOW IP FILTER . . . . .	308
SHOW IP ROUTEMAP . . . . .	329

#### 経路制御フィルター

ADD IP ROUTE FILTER . . . . .	131
ADD IP TRUSTED . . . . .	136
DELETE IP ROUTE FILTER . . . . .	164
DELETE IP TRUSTED . . . . .	166
SET IP ROUTE FILTER . . . . .	254
SHOW IP ROUTE FILTER . . . . .	326
SHOW IP TRUSTED . . . . .	331

#### 名前解決

ADD IP DNS . . . . .	118
ADD IP HOST . . . . .	124
DELETE IP DNS . . . . .	156
DELETE IP HOST . . . . .	160
SET IP DNS . . . . .	242
SET IP DNS CACHE . . . . .	244
SET IP HOST . . . . .	246
SHOW IP DNS . . . . .	304
SHOW IP DNS CACHE . . . . .	306
SHOW IP HOST . . . . .	312

## ARP

ADD IP ARP . . . . .	113
DELETE IP ARP . . . . .	153
DISABLE IP ARP LOG . . . . .	178
ENABLE IP ARP LOG . . . . .	198
SET IP ARP . . . . .	239
SET IP ARP TIMEOUT . . . . .	240
SHOW IP ARP . . . . .	292

## DNS リレー

DISABLE IP DNSRELAY . . . . .	180
ENABLE IP DNSRELAY . . . . .	201

## DHCP/BOOTP リレー

ADD BOOTP RELAY . . . . .	112
DELETE BOOTP RELAY . . . . .	152
DISABLE BOOTP RELAY . . . . .	176
ENABLE BOOTP RELAY . . . . .	196
PURGE BOOTP RELAY . . . . .	221
SHOW BOOTP RELAY . . . . .	287

## UDP ブロードキャストヘルパー

ADD IP HELPER . . . . .	122
DELETE IP HELPER . . . . .	159
DISABLE IP HELPER . . . . .	183
ENABLE IP HELPER . . . . .	204
SHOW IP HELPER . . . . .	310

## Ping ポーリング

ADD PING POLL . . . . .	145
DELETE PING POLL . . . . .	172
DISABLE PING POLL . . . . .	192
DISABLE PING POLL DEBUG . . . . .	193
ENABLE PING POLL . . . . .	214
ENABLE PING POLL DEBUG . . . . .	215
RESET PING POLL . . . . .	231
SET PING POLL . . . . .	270
SHOW PING POLL . . . . .	359

## ADD BGP AGGREGATE

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD BGP AGGREGATE=prefix [MASK=ipadd] [SUMMARY={NO|YES}]
[ROTEMAP[=routemap]]
```

**prefix:** プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**ipadd:** IP アドレスまたはネットマスク

**routemap:** ルートマップ名 (0~15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

集約経路エントリーを作成する。

集約経路エントリーは、指定したプレフィックスの範囲に収まる、より具体的な経路を 1 つにまとめるもの。たとえば、集約経路エントリー「192.168.0.0/19」を作成すると、この範囲に収まる BGP 経路「192.168.10.0/24」「192.168.20.0/24」「192.168.30.0/24」は、1 つのエントリー「192.168.0.0/19」として BGP の経路表に登録される。

ただし、集約経路エントリーが BGP の経路表に登録されるのは、指定したプレフィックスよりも具体的な (マスクが長い) プレフィックスが BGP で学習された場合だけ。集約経路エントリーは、ATOMIC\_AGGREGATE 属性付きで他の AS に通知される。

### パラメーター

**AGGREGATE** 集約後のプレフィックス。ネットワークアドレスとプレフィックス長で指定する。プレフィックス長は MASK パラメーターで指定することも可能。

**MASK** AGGREGATE で指定したプレフィックスの有効長。

**SUMMARY** 集約経路だけを BGP の経路表に入れる場合は YES を指定する。NO を指定したときは、集約前の (より具体的な) 個々のエントリーも BGP 経路表に残る。デフォルトは NO。

**ROTEMAP** ルートマップ名。集約経路に属性を設定するために用いる。

### 例

集約経路「192.168.0.0/19」を作成する。「SUMMARY=YES」により、集約経路だけが BGP の経路表に入るようにしている。

```
ADD BGP AGGREGATE=192.168.0.0/19 SUMMARY=YES
```

### 備考・注意事項

集約経路エントリーは、指定範囲内に収まるプレフィックスが BGP で学習された場合にのみ有効となる。

### 関連コマンド

ADD BGP IMPORT ( 107 ページ )

ADD BGP NETWORK ( 108 ページ )

DELETE BGP AGGREGATE ( 147 ページ )

SET BGP AGGREGATE ( 234 ページ )

SHOW BGP AGGREGATE ( 275 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )



## ADD BGP CONFEDERATIONPEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**ADD BGP CONFEDERATIONPEER=1..65534**

### 解説

コンフェデレーション EBGP ピアのサブ AS 番号を指定する。

自分が所属する AS コンフェデレーションの番号は、SET BGP コマンドの CONFEDERATIONID パラメーターで設定する。また、自分が所属するサブ AS (メンバー AS) 番号は、SET IP AUTONOMOUS コマンドで設定する。

### パラメーター

**CONFEDERATIONPEER** コンフェデレーション EBGP ピアが所属するサブ AS の番号。自サブ AS 番号や AS コンフェデレーション ID と別の番号でなくてはならない。

### 例

「192.168.100.2」とコンフェデレーション EBGP セッションを張る。両者が所属するコンフェデレーションの AS 番号は 8686。自分が所属するサブ AS 番号は 10、相手のサブ AS 番号は 20 とする。

```
SET IP AUTONOMOUS=10
SET BGP CONFEDERATIONID=8686
ADD BGP PEER=192.168.100.2 REMOTEAS=20
ADD BGP CONFEDERATIONPEER=20
ENABLE BGP PEER=192.168.100.2
```

### 備考・注意事項

コンフェデレーションに所属しているすべての AS を指定する必要はない。C-EBGP セッションを張っているピアのサブ AS 番号だけを指定すればよい。

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

DELETE BGP CONFEDERATIONPEER ( 148 ページ )

SET BGP ( 232 ページ )

SET IP AUTONOMOUS ( 241 ページ )

ADD BGP CONFEDERATIONPEER

SHOW BGP CONFEDERATION ( 276 ページ )

## ADD BGP IMPORT

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャライセンス AT-FL-09 が必要

**ADD BGP IMPORT**={OSPF|RIP|STATIC|INTERFACE} [ROUTEMAP[=*routermap*]]

**routermap**: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP で配布する経路情報のソース (インターフェース経路、静的経路、RIP、OSPF) を指定する。  
オプションでルートマップを使えば、経路情報を BGP にインポートする際にフィルタリングを行うこともできる。

### パラメーター

**IMPORT** BGP に取り込む経路情報のソース。INTERFACE はインターフェース (ダイレクト) 経路、  
STATIC はインターフェース経路を除く静的経路、RIP は RIP 経路、OSPF は OSPF 経路を示す。  
**ROUTEMAP** インポート時に適用するルートマップ。デフォルトはなし。

### 例

インターフェース経路と静的経路を BGP で配布する。

```
ADD BGP IMPORT=INTERFACE
```

```
ADD BGP IMPORT=STATIC
```

OSPF 起源の経路情報を BGP で使用する。インポート時にはルートマップ「ospf\_import」を使って、  
フィルタリングと属性設定を行う。

```
ADD BGP IMPORT=OSPF ROUTEMAP=ospf_import
```

### 関連コマンド

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE BGP IMPORT ( 149 ページ )

SET BGP IMPORT ( 235 ページ )

SHOW BGP IMPORT ( 277 ページ )

## ADD BGP NETWORK

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**ADD BGP NETWORK=prefix** [MASK=ipadd] [ROUTEMAP[=routemap]]

**prefix**: プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

**routemap**: ルートマップ名 (0~15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP で配布するネットワークプレフィックスを指定する。

ルーターの経路表に本コマンドで指定したプレフィックスが追加された場合 (静的設定や RIP、OSPF などによる) 同プレフィックスは BGP 経路表にもインポートされる。

### パラメーター

**NETWORK** プレフィックス。ネットワークアドレスとプレフィックス長で指定する。プレフィックス長は MASK パラメーターで指定することも可能。

**MASK** NETWORK で指定したネットワークアドレスに対するプレフィックスの有効長。

**ROUTEMAP** ルートマップ名。該当プレフィックスに対するフィルタリングや通知時の属性設定に用いる。

### 例

プレフィックス 192.168.100.0/24 を BGP で配布する。

```
ADD BGP NETWORK=192.168.100.0/24
```

### 備考・注意事項

本コマンドで指定したプレフィックスが外部に通知されるのは、ルーターの経路表に該当プレフィックスが登録されている間だけであることに注意。

### 関連コマンド

DELETE BGP NETWORK ( 150 ページ )

SHOW BGP NETWORK ( 278 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

## ADD BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD BGP PEER=ipadd REMOTEAS=1..65534 [CONNECTRETRY={DEFAULT|
0..4294967295}] [DESCRIPTION[=string]] [EHOPS={DEFAULT|1..255}]
[HOLDTIME={DEFAULT|0|3..65535}] [INFILTER={NONE|300..399}]
[INPATHFILTER={NONE|1..99}] [INROUTEMAP[=routemap]] [KEEPALIVE={DEFAULT|
1..21845}] [MAXPREFIX={OFF|1..4294967295}] [MAXPREFIXACTION={WARNING|
TERMINATE}] [MINASORIGINATED={DEFAULT|0..3600}] [MINROUTEADVERT={DEFAULT|
0..3600}] [NEXTHOPSELF={NO|YES}] [OUTFILTER={NONE|300..399}]
[OUTPATHFILTER={NONE|1..99}] [OUTROUTEMAP[=routemap]] [SENDCOMMUNITY={NO|
YES}]
```

***ipadd***: IP アドレス

***string***: 文字列 (1~63 文字)

***routemap***: ルートマップ名 (0~15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP ピアを追加する。

ピアは IDLE 状態 (セッションを開始していない状態) で追加されるので、BGP セッションを開始するときは ENABLE BGP PEER コマンドを使う。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス。

**REMOTEAS** BGP ピアが所属する AS 番号。自 AS 番号と同じなら I-BGP、違うなら E-BGP ピアとなる。自 AS 番号は SET IP AUTONOMOUS コマンドで設定する。

**CONNECTRETRY** BGP コネクション確立の再試行間隔 (秒)。デフォルトは 120。0 は再試行しない。

**DESCRIPTION** BGP ピアに関する覚え書き (メモ)。

**EHOPS** E-BGP セッションにおける BGP メッセージの初期 TTL 値。デフォルトは 1。ルーターをまたいで E-BGP セッションを張るためには、EHOPS を 2 以上に設定する必要がある。

**HOLDTIME** 該当ピアとの BGP セッションがダウンしたと認識するまでの時間 (Hold Time) (秒) を設定する。実際の Hold Time はセッション開始時のネゴシエーションによって決まる。本パラメーターで設定するのは OPEN メッセージで相手に提案する値。デフォルトは 90 秒。0 はこちらからは提案しないことを意味する。

**INFILTER** 該当ピアからの経路情報に適用する IP プレフィックスフィルターの番号。このフィルターは、プレフィックス (ネットワーク番号) によって経路の受け入れ・破棄を決めるもの。IP プレフィックスフィルターは ADD IP FILTER コマンドで作成する (フィルター番号 300~399)。

**INPATHFILTER** 該当ピアからの経路情報に適用する AS パスフィルターの番号。このフィルターは、

AS\_PATH 属性の内容によって経路の受け入れ・破棄を決めるもの。AS パスフィルターは ADD IP ASPATHLIST コマンドで作成する。

**INROUTEMAP** 該当ピアからの経路情報に適用するルートマップ名。ルートマップは、経路情報の内容を変更したりするもの。ルートマップは ADD IP ROUTEMAP コマンドで作成する。

**KEEPALIVE** KEEPALIVE メッセージの送信間隔。HOLDTIME の 1/3 に設定する必要がある。実際の送信間隔は HOLDTIME のネゴシエーションによって決まる。

**MAXPREFIX** 該当ピアから受け入れ可能な最大プレフィックス数を設定する。OFF の場合は制限を設けない。デフォルトは OFF。

**MAXPREFIXACTION** MAXPREFIX パラメーターの値を超えるプレフィックスを受信したときの動作。WARNING はログに記録するだけ。TERMINATE はログに記録した上で該当ピアとのセッションをリセットする。デフォルトは WARNING。

**MINASORIGINATED** 自 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔。デフォルトは 15 秒

**MINROUTEADVERT** 他 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔。デフォルトは 30 秒

**NEXTHOPSELF** 該当ピアに通知する経路の NEXT\_HOP として必ず自アドレスを使うかどうか。デフォルトは NO。

**OUTFILTER** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用する IP プレフィックスフィルターの番号。このフィルターは、プレフィックス（ネットワーク番号）によって経路の通知・破棄を決めるもの。IP プレフィックスフィルターは ADD IP FILTER コマンドで作成する（フィルター番号 300～399）

**OUTPATHFILTER** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用する AS パスフィルターの番号。このフィルターは、AS\_PATH 属性の内容によって経路の通知・破棄を決めるもの。AS パスフィルターは ADD IP ASPATHLIST コマンドで作成する。

**OUTROUTEMAP** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用するルートマップ名。ルートマップは、経路情報の内容を変更したりするもの。ルートマップは ADD IP ROUTEMAP コマンドで作成する。

**SENDCOMMUNITY** UPDATE メッセージに COMMUNITIES 属性を含めるかどうか。同属性の具体的内容はルートマップで設定する。デフォルトは NO。

## 例

AS20 の BGP ルーター 10.10.10.2 を E-BGP ピアとして登録する（自 AS 番号を 10 と仮定）。実際の BGP セッションは ENABLE BGP PEER コマンドを実行するまで開始されない。

```
ADD BGP PEER=10.10.10.2 REMOTEAS=20
```

## 備考・注意事項

経路情報受信時のフィルタリングは INPATHFILTER、INFILTER、INROUTEMAP の順に行われる。また、経路情報送信時のフィルタリングは OUTPATHFILTER、OUTFILTER、OUTROUTEMAP の順に行われる。

BGP ルーター ID には、デフォルトでは自インターフェースの IP アドレスのうち、最初に設定した（ADD

IP INTERFACE コマンドを実行した ) IP アドレスが使われる。ただし、SET IP LOCAL コマンドでローカル IP アドレスを設定している場合は、そのアドレスが使われる。

### 関連コマンド

ADD IP ASPATHLIST ( 114 ページ )

ADD IP FILTER ( 120 ページ )

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE BGP PEER ( 151 ページ )

DISABLE BGP PEER ( 175 ページ )

ENABLE BGP PEER ( 195 ページ )

RESET BGP PEER ( 224 ページ )

SET BGP PEER ( 236 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

## ADD BOOTP RELAY

カテゴリー：IP / DHCP/BOOTP リレー

**ADD BOOTP RELAY=ipadd**

**ipadd:** IP アドレス

### 解説

DHCP/BOOTP リクエストの転送先 IP アドレスを設定する。

アドレスは 50 個まで登録可能。DHCP/BOOTP リクエストは登録されているすべての転送先に送られる。そのため、複数のサーバーから応答が戻ってくる可能性がある。

### パラメーター

**RELAY** DHCP/BOOTP サーバーの IP アドレス

### 例

DHCP/BOOTP リレーを有効にし、転送先として 192.168.100.10 を設定する。

ENABLE BOOTP RELAY

ADD BOOTP RELAY=192.168.100.10

### 関連コマンド

DELETE BOOTP RELAY ( 152 ページ )

DISABLE BOOTP RELAY ( 176 ページ )

ENABLE BOOTP RELAY ( 196 ページ )

PURGE BOOTP RELAY ( 221 ページ )

SHOW BOOTP RELAY ( 287 ページ )



## ADD IP ARP

カテゴリー : IP / ARP

**ADD IP ARP=***ipadd* **INTERFACE=***vlan-if* **PORT=***port-number* **ETHERNET=***macadd*

**ipadd:** IP アドレス

**vlan-if:** VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**port-number:** スイッチポート番号 (1 ~ )

**macadd:** MAC アドレス (xx-xx-xx-xx-xx-xx の形式)

### 解説

ARP キャッシュにスタティックエントリを追加する。

### パラメーター

**ARP** IP アドレス

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース

**PORT** スイッチポート番号

**ETHERNET** 物理 (MAC) アドレス

### 例

VLAN「red」のポート 10 配下に存在する IP アドレス 192.168.100.20、MAC アドレス 00:00:f4:12:34:56 のホストの情報を、ARP キャッシュに追加する。

```
ADD IP ARP=192.168.100.20 INTERFACE=vlan-red PORT=10
    ETHERNET=00-00-F4-12-34-56
```

### 関連コマンド

DELETE IP ARP ( 153 ページ )

SET IP ARP ( 239 ページ )

SHOW IP ARP ( 292 ページ )

## ADD IP ASPATHLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD IP ASPATHLIST=1..99 [ENTRY=1..4294967295] {INCLUDE|
    EXCLUDE}=aspathregexp
```

**aspathregexp**: AS パス正規表現

### 解説

AS パスフィルターにエントリーを追加する。

AS パスフィルターは、BGP 経路に対するフィルタリング機能の 1 つ。AS\_PATH 属性の内容に基づいて経路をフィルタリング (INCLUDE、EXCLUDE) するときに使う。

AS パスフィルターは複数のエントリーから構成されるリスト。検索はエントリー番号の若い順に行われ、最初にマッチしたエントリーでアクション (INCLUDE、EXCLUDE) が実行される。

エントリーを持たないフィルターは「すべて許可」の意味になる。また、1 つでもエントリーを持つフィルターには、末尾に「すべて拒否」となる暗黙のエントリーが存在する。

AS パスフィルターは、ADD BGP PEER コマンド、SET BGP PEER コマンドの INPATHFILTER、OUTPATHFILTER でピアごとに適用するか、ルートマップの MATCH 条件 (ADD IP ROUTEMAP コマンドの MATCH ASPATH パラメーターに指定) として使用する。

### パラメーター

**ASPATHLIST** AS パスフィルター番号

**ENTRY** フィルター内におけるエントリーの位置。省略時はフィルターの末尾に追加される。既存エントリーと同じ番号を指定した場合は、既存エントリーの前に新規エントリーが追加され、既存エントリー以降はひとつずつ後ろに下がる。

**INCLUDE** AS パスのパターンを正規表現で指定する。指定したパターンにマッチする AS パスは許可 (受け入れ) される。

**EXCLUDE** AS パスのパターンを正規表現で指定する。指定したパターンにマッチする AS パスは拒否 (破棄) される。

### 例

ローカル経路 (AS\_PATH 属性が空) にマッチする AS パスフィルター「2」を作成する。

```
ADD IP ASPATHLIST=2 INCLUDE="^$"
```

AS「10」を起源とする経路を受け取らない (受信時) または通知しない (送信時) AS パスフィルター「1」を作成する。

```
ADD IP ASPATHLIST=1 EXCLUDE="10$"
ADD IP ASPATHLIST=1 INCLUDE=".*"
```

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )  
ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )  
DELETE IP ASPATHLIST ( 154 ページ )  
SET BGP PEER ( 236 ページ )  
SHOW IP ASPATHLIST ( 294 ページ )

## ADD IP COMMUNITYLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1..99 [ENTRY=1..4294967295] {INCLUDE|
    EXCLUDE}={INTERNET|NOEXPORT|NOADVERTISE|1..4294967295}[,...]
```

### 解説

コミュニティフィルターにエントリーを追加する。

コミュニティフィルターは、BGP 経路に対するフィルタリング機能の 1 つ。COMMUNITIES 属性の値に基づいて経路をフィルタリング (INCLUDE、EXCLUDE) するときに使う。

コミュニティフィルターは複数のエントリーから構成されるリスト。検索はエントリー番号の若い順に行われ、最初にマッチしたエントリーでアクション (INCLUDE、EXCLUDE) が実行される。

エントリーを持たないフィルターは「すべて許可」の意味になる。また、1 つでもエントリーを持つフィルターには、末尾に「すべて拒否」となる暗黙のエントリーが存在する。

コミュニティフィルターは、ルートマップの MATCH 条件 (ADD IP ROUTEMAP コマンドの MATCH COMMUNITY パラメーターに指定) として使用する。

### パラメーター

**COMMUNITYLIST** コミュニティフィルター番号

**ENTRY** フィルター内におけるエントリーの位置。省略時はフィルターの末尾に追加される。既存エントリーと同じ番号を指定した場合は、既存エントリーの前に新規エントリーが追加され、既存エントリー以降はひとつずつ後ろに下がる。

**INCLUDE** コミュニティ番号、または、Well-known コミュニティを表すキーワードを指定する。カンマ区切りで 10 個まで指定できる。ここで指定したコミュニティすべてが、経路エントリーの COMMUNITIES 属性に含まれている場合、許可 (受け入れ) アクションが実行される。

**EXCLUDE** コミュニティ番号、または、Well-known コミュニティを表すキーワードを指定する。カンマ区切りで 10 個まで指定できる。ここで指定したコミュニティすべてが、経路エントリーの COMMUNITIES 属性に含まれている場合、拒否 (破棄) アクションが実行される。

### 例

コミュニティ値「100」にマッチするコミュニティフィルター「1」を作成する。

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1 INCLUDE=100
```

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE IP COMMUNITYLIST ( 155 ページ )

SET BGP PEER ( 236 ページ )

SHOW IP COMMUNITYLIST ( 295 ページ )

## ADD IP DNS

カテゴリー：IP / 名前解決

```
ADD IP DNS [DOMAIN={ANY|domain-name}] {INTERFACE=vlan-if|PRIMARY=ipadd
[SECONDARY=ipadd]}
```

**domain-name:** ドメイン名

**vlan-if:** VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd:** IP アドレス

### 解説

DNS サーバリストに DNS サーバの IP アドレスを追加する。

DNS サーバは TELNET コマンドなどが使うほか、DNS リレーエージェント機能の転送先としても使用される。名前解決時の検索処理は、ホストテーブル、DNS の順で実行される。DNS サーバアドレスの設定は SHOW IP DNS コマンド、SHOW IP コマンドで確認できる。

### パラメーター

**DOMAIN** ドメイン名。特定ドメインの名前解決にだけ指定のサーバを使いたいような場合に使う。本パラメーターで指定したドメインの問い合わせは、同一コマンドラインで指定したサーバに送られる。本パラメーターを省略した場合（および ANY を指定した場合）、指定したサーバは、問い合わせがどのドメインにも一致しないときに用いられるデフォルトサーバとなる。なお、特定ドメイン用のサーバを登録するときは、あらかじめデフォルトサーバを設定しておくこと。

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名。DNS サーバアドレスを動的取得する場合に、アドレスを取得するインターフェースを指定する。

**PRIMARY** プライマリー DNS サーバの IP アドレス

**SECONDARY** セカンダリー DNS サーバの IP アドレス

### 例

プライマリー DNS サーバとして 192.168.10.1、セカンダリー DNS サーバとして 192.168.10.2 を設定する。

```
ADD IP DNS PRIMARY=192.168.10.1 SECONDARY=192.168.10.2
```

DNS サーバアドレスを DHCP で動的に取得する。この場合は、INTERFACE パラメーターで DHCP クライアントとして動作させるインターフェースを指定する。

```
ADD IP DNS INT=vlan-isp
```

デフォルトの DNS サーバーとして 192.168.10.1 を設定し、ringo.fruit.com ドメインの問い合わせ用 DNS サーバーとして 172.20.20.1、172.20.20.2 を設定する。この設定では、xxx.ringo.fruit.com 宛ての問い合わせは 172.20.20.1、172.20.20.2 に、その他のドメイン宛ての問い合わせは 192.168.10.1 に送られる。

```
ADD IP DNS PRIMARY=192.168.10.1
```

```
ADD IP DNS DOMAIN=ringo.fruit.com PRIMARY=172.20.20.1  
SECONDARY=172.20.20.2
```

### 備考・注意事項

MIB 変数 sysName に本製品のドメイン名 ( FQDN ) が設定されている場合、TELNET コマンドの実行時には、sysName に基づくドメイン名が DNS 検索に使用される。たとえば、sysName に「white.joge.com」が設定されている場合、コマンドラインでホスト名「black」だけを指定すると、「black.joge.com」に対する検索が実施される。

DNS サーバーは 10 ドメインまで指定できる ( ANY を除く )。

### 関連コマンド

DELETE IP DNS ( 156 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ)

## ADD IP FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD IP FILTER=filter-id SOURCE=ipadd SMASK=ipadd ACTION={INCLUDE|
    EXCLUDE} [ENTRY=entry-id]
```

***filter-id***: フィルター番号 (300 ~ 399)

***ipadd***: IP アドレスまたはネットマスク

***entry-id***: エントリー番号 (1 ~ )

### 解説

BGP-4 の経路交換を制御するプレフィックスフィルターにエントリーを追加する。

プレフィックスフィルターは、UPDATE メッセージに含まれる宛先ネットワークプレフィックス (NLRI フィールドの内容) を除去するためのフィルター。

この機能を使うと、特定のプレフィックス宛ての経路情報だけを受け取ったり、特定のプレフィックス宛ての経路情報だけを通知したりすることができる。

作成したプレフィックスフィルターを実際に使用するには、ADD BGP PEER コマンド、SET BGP PEER コマンドの INFILTER、OUTFILTER パラメーターでフィルター番号を指定する。

### パラメーター

**FILTER** フィルター番号 (300 ~ 399)。0 ~ 299 は使用できないので注意。

**SOURCE** ネットワークプレフィックス。0.0.0.0 はすべてのアドレスを意味する。必須パラメーター

**SMASK** SOURCE に対応するマスク値。SOURCE と組み合わせて、プレフィックス長 (プレフィックスフィルター) を指定する。また、SOURCE に 0.0.0.0 (ANY) を指定した場合は 0.0.0.0 を指定する (省略可)。

**ACTION** プレフィックスフィルターの動作を指定する。INCLUDE はマッチしたプレフィックスを通過させる。EXCLUDE はマッチしたプレフィックスを破棄する。

**ENTRY** エントリー番号。省略時は現在最後尾のエントリーの後に追加される (最後尾のエントリー番号を「n」とすると、新規エントリーは「n+1」になる)。「n+1」より大きなエントリー番号を指定した場合は、指定した番号で追加される。既存エントリーと同じ番号を指定した場合は、既存エントリーの位置に新規エントリーが挿入され、既存エントリー以降は番号が 1 つずつ後ろにずれる。

### 例

UPDATE メッセージの NLRI フィールドから、プレフィックス「172.20.0.0/16」以外を除去するプレフィックスフィルター「300」を作成する。暗黙の拒否エントリーにより、172.20.0.0/16 以外のプレフィックスは自動的に破棄される。



```
ADD IP FILTER=300 SOURCE=172.20.0.0 SMASK=255.255.0.0 ACTION=INCLUDE
```

UPDATE メッセージの NLRI フィールドから、プレフィックス「172.16.0.0/19」だけを除去するプレフィックスフィルター「301」を作成する。特定のプレフィックスだけを破棄するときは、必ず末尾に「すべて許可」のエントリーを作成すること。

```
ADD IP FILTER=301 SOURCE=172.16.0.0 SMASK=255.255.224.0 ACTION=EXCLUDE
```

```
ADD IP FILTER=301 SOURCE=0.0.0.0 ACTION=INCLUDE
```

### 備考・注意事項

プレフィックスフィルターの末尾には、すべてのプレフィックスを破棄する暗黙のエントリーが存在するので注意。

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

DELETE IP FILTER ( 158 ページ )

SET BGP PEER ( 236 ページ )

SET IP FILTER ( 245 ページ )

SHOW IP FILTER ( 308 ページ )

## ADD IP HELPER

カテゴリー：IP / UDP ブロードキャストヘルパー

**ADD IP HELPER DESTINATION=ipadd INTERFACE=vlan-if PORT={port|port-name}**

**ipadd**: IP アドレス  
**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)  
**port**: UDP ポート番号 (1 ~ 65535)  
**port-name**: サービス名

### 解説

UDP ブロードキャストパケットの転送先を設定する。32 個まで設定可能。

### パラメーター

**DESTINATION** UDP パケットの転送先 IP アドレス。ユニキャスト、ブロードキャストともに指定可能  
**INTERFACE** UDP ブロードキャストを監視する IP (VLAN) インターフェース。このインターフェースで受信した UDP ブロードキャストのうち、終点ポートが PORT で指定された値と一致したものを、DESTINATION に転送する。  
**PORT** 転送対象の UDP ポート番号、または、あらかじめ定義されている UDP サービス名 (別表を参照) を指定する

サービス名	UDP ポート番号
DNS	53
NT または NETBIOS	137 と 138
TACACS	49
TIME	37
TFTP	69

表 14: 定義済みの UDP サービス名

### 例

VLAN orange 側で受信した NetBIOS ブロードキャスト (終点 UDP ポート=137-138) を、ドメインコントローラ 192.168.30.8 に転送する。

```
ENABLE IP HELPER
ADD IP HELPER DESTINATION=192.168.30.8 INT=vlan-orange PORT=NETBIOS
```

VLAN orange 側で受信した NetBIOS ブロードキャストを VLAN white 側 (192.168.10.0/24) に再ブ

ロードキャストする。

```
ENABLE IP HELPER
```

```
ADD IP HELPER DESTINATION=192.168.10.255 INT=vlan-orange PORT=NETBIOS
```

### 備考・注意事項

始点アドレスが 0.0.0.0 のパケット（例：DHCP request）は転送されない。DHCP/BOOTP パケットを転送したい場合は、DHCP/BOOTP リレー機能（ENABLE BOOTP RELAY コマンド、ADD BOOTP RELAY コマンドなど）を使う。

DESTINATION パラメーターでリモートのブロードキャストアドレス（直接接続されていないサブネットのブロードキャストアドレス）を指定した場合、相手ルーターのディレクティッドブロードキャストフィルターでパケットが破棄される可能性があることに注意。

### 関連コマンド

DELETE IP HELPER（159 ページ）

DISABLE IP HELPER（183 ページ）

ENABLE IP HELPER（204 ページ）

SHOW IP HELPER（310 ページ）

## ADD IP HOST

カテゴリー：IP / 名前解決

**ADD IP HOST**=*hostname* **IPADDRESS**=*ipadd*

**hostname**: ホスト名

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

IP ホストテーブルにエントリーを追加する。

登録したホスト名は TELNET コマンド、TRACE コマンド、PING コマンド、FINGER コマンドで使用できる。

### パラメーター

**HOST** ホスト名

**IPADDRESS** IP アドレス

### 例

192.168.1.1 にホスト名「bulbul」を付ける

ADD IP HOST=bulbul IPADDRESS=192.168.1.1

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DELETE IP HOST ( 160 ページ )

FINGER ( 217 ページ )

PING ( 218 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP HOST ( 246 ページ )

SHOW IP HOST ( 312 ページ )

TELNET ( 「運用・管理」の 415 ページ )

## ADD IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

```
ADD IP INTERFACE=vlan-if IPADDRESS={ipadd|DHCP} [MASK=ipadd]
[BROADCAST={0|1}] [DIRECTEDBROADCAST={YES|NO|ON|OFF}] [FRAGMENT={YES|
NO}] [OSPFMETRIC=1..65534] [PROXYARP={ON|OFF}] [RIPMETRIC=1..16]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

IP インターフェースを作成する。

### パラメーター

**INTERFACE** 下位のインターフェース (VLAN) を指定する。1 つのインターフェースに複数の IP アドレスを設定するとき (マルチホーミング) は、「VLAN-name-1」または「VLAN10-1」のように、インターフェース名の後にハイフンと論理インターフェース番号 (0~15) を付ける。論理インターフェース番号を省略したとき (例: vlan1) は「0」を指定したものと見なされる (例: vlan1-0 として扱われる)。

**IPADDRESS** インターフェースに割り当てる IP アドレス。DHCP を指定した場合は、DHCP サーバーから IP 設定情報を取得し自動設定する。DHCP で取得できる情報は、IP アドレス、ネットマスク、DNS サーバーアドレス (プライマリー、セカンダリー)、デフォルトルート、ドメイン名。DHCP を使う場合は、あらかじめ ENABLE IP REMOTEASSIGN コマンドを実行して、IP アドレスの動的設定を有効にしておく必要がある。また、複数の VLAN インターフェースを DHCP で自動設定するときは、SET DHCP EXTENDID コマンドで「EXTENDID=ON」に設定すること。

**MASK** サブネットマスク。省略時は IP アドレスのクラス標準マスクが用いられる。DHCP を使う場合は自動的に設定されるので指定しないこと。

**BROADCAST** IP ブロードキャストアドレスをオール 1 で表すか、オール 0 で表すかを示す。通常は 1 (デフォルト)。

**DIRECTEDBROADCAST** この IP インターフェース配下のネットワークに対するディレクティッドブロードキャストパケットを転送するかどうかを示す。デフォルトは NO。

**FRAGMENT** このインターフェースから送出するパケットがインターフェースの MTU よりも大きい場合の動作を指定する。NO (デフォルト) を指定した場合、DF (Don't Fragment) ビットの指示通り、DF ビットが立っているパケットはフラグメント化せずに破棄する。YES を指定した場合は、DF ビットを無視してフラグメント化する。

**OSPFMETRIC** OSPF が用いる本インターフェースのメトリック (通過コスト)。デフォルトは 1

**PROXYARP** プロキシ ARP (RFC1027) の有効・無効。デフォルトは OFF。

**RIPMETRIC** RIP が用いる本インターフェースのメトリック (通過コスト)。METRIC も同じ意味。デフォルトは 1

## 例

VLAN orange のインターフェースに IP アドレス 192.168.100.1 を設定する。

```
ADD IP INT=vlan-orange IP=192.168.100.1 MASK=255.255.255.0
```

VLAN white のインターフェースに DHCP サーバーから取得したアドレスを設定する。

```
ENABLE IP REMOTEASSIGN
```

```
ADD IP INT=vlan-white IP=DHCP
```

VLAN beige に 2 つの IP アドレスを設定する (マルチホーミング)。

```
ADD IP INT=vlan-beige-0 IP=172.16.10.1 MASK=255.255.255.0
```

```
ADD IP INT=vlan-beige-1 IP=172.16.20.1 MASK=255.255.255.0
```

## 備考・注意事項

複数のインターフェースに対し、同一サブネットの IP アドレスを割り当てることはできない。たとえば、vlan-white に IP アドレス 192.168.10.1、ネットマスク 255.255.255.0 を割り当てた場合、192.168.10.2 ~ 192.168.10.254 の範囲は同一 IP サブネットになるため、この範囲を他のインターフェース (たとえば vlan-white-1 や vlan-red) に割り当てることはできない。

DHCP でアドレスを設定するには、ENABLE IP REMOTEASSIGN コマンドが必要。また、一部の ISP では、SET SYSTEM NAME コマンドで ISP から指定されたコンピューター名を設定する必要がある。

## 関連コマンド

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ)

DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ)

ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ)

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ)

SET DHCP EXTENDID ( 238 ページ)

SET IP INTERFACE ( 247 ページ)

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ)

## ADD IP RIP

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

```
ADD IP RIP INTERFACE=vlan-if [IP=ipadd] [SEND={NONE|RIP1|RIP2|
COMPATIBLE}] [RECEIVE={NONE|RIP1|RIP2|BOTH}] [NEXTHOP=ipadd]
[DEMAND={YES|NO}] [AUTHENTICATION={NONE|PASSWORD|MD5}]
[PASSWORD=password] [STATICEXPORT={YES|NO}]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレス

**password**: パスワード (1~16 文字)

### 解説

指定した IP (VLAN) インターフェースで RIP を有効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** RIP パケットの送受信を行う IP (VLAN) インターフェース

**IP** RIP ルーターの IP アドレス。本パラメーター指定時は、INTERFACE で受信した RIP パケットのうち、始点アドレスが IP と一致するものだけを受け入れる。また、RIP パケット送信時には、IP で指定されたアドレス宛てにユニキャストする。一方、本パラメーター省略時は、受信した RIP パケットの始点アドレスをチェックせず、RIP パケット送信時には、ブロードキャスト (SEND=RIP1 のとき) または、マルチキャスト (SEND=RIP2 または COMPATIBLE のとき) する。

**SEND** 送信する RIP パケットのフォーマット。NONE は送信しない。RIP1 はバージョン 1 形式、RIP2 はバージョン 2 形式で送信する。COMPATIBLE はバージョン 2 形式で送信するが、RIP1 互換の経路エントリ (ナチュラルサブネットマスク (クラス標準マスク) を使用したネットワークアドレス) しか送信しない。デフォルトは RIP1。

**RECEIVE** 受信する RIP パケットのフォーマット。NONE は受信しない。RIP1 はバージョン 1 形式のみ受信。RIP2 はバージョン 2 形式のみ受信。BOTH はバージョン 1、2 ともに受信するが、ナチュラルサブネットマスク (クラス標準マスク) を使用したネットワークアドレスしか受信できない。デフォルトは BOTH。

**NEXTHOP** RIP バージョン 2 パケットの Next Hop フィールドにセットするネクストホップ IP アドレス。本パラメーターを使用するには、SEND パラメーターに RIP2 か COMPATIBLE を指定し、IP パラメーターに RIP ルーターのユニキャスト IP アドレスを指定する必要がある。省略時は 0.0.0.0 (自分自身がネクストホップ)

**DEMAND** トリガーアップデート (RFC1582) を使用するかどうか。デフォルトは NO。

**AUTHENTICATION** RIP Version2 使用時の認証方式。PASSWORD は平文テキストのパスワード、MD5 は鍵付き MD5 によるメッセージダイジェスト、NONE は認証を行わない。デフォルトは NONE。

**PASSWORD** RIP Version2 で認証を行うときのパスワードまたはキー。AUTHENTICATION に PASS-

WORD か MD5 を指定した場合にのみ有効

**STATICEXPORT** スタティック経路を RIP で通知するかどうか。デフォルトは YES ( 通知する )。

## 例

VLAN orange の IP インターフェースで RIP2 の送受信 ( マルチキャスト ) を有効にする。

```
ADD IP RIP INT=vlan-orange SEND=RIP2 RECEIVE=RIP2
```

VLAN beige の IP インターフェースで RIP2 の受信だけを有効にする。

```
ADD IP RIP INT=vlan-beige SEND=NONE RECEIVE=RIP2
```

VLAN white 上の RIP2 ルーター 192.168.10.5 からユニキャストで経路情報を受信し、同じ VLAN に対して RIP1 のブロードキャストで経路情報を送信する。

```
ADD IP RIP INT=vlan-white IP=192.168.10.5 SEND=NONE RECEIVE=RIP2
```

```
AUTH=PASSWORD PASSWORD=secrets
```

```
ADD IP RIP INT=vlan-white SEND=RIP1 RECEIVE=NONE
```

同一サブネット上にない RIP2 ルーター 「192.168.30.1」 に対して、経路情報をユニキャストで送信する。RIP2 パケットの Next Hop フィールドには、「192.168.30.1」と同じサブネット上にあるルーターのアドレス 「192.168.30.2」 をセットする。

```
ADD IP RIP INT=vlan-out IP=192.168.30.1 NEXTHOP=192.168.30.2 SEND=RIP2
RECEIVE=NONE
```

## 関連コマンド

DELETE IP RIP ( 162 ページ )

SET IP RIP ( 250 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP RIP ( 316 ページ )



## ADD IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

```
ADD IP ROUTE=ipadd INTERFACE=vlan-if NEXTHOP=ipadd [MASK=ipadd]
[METRIC=1..16] [METRIC1=1..16] [METRIC2=1..65535] [POLICY=0..7]
[PREFERENCE=0..65535]
```

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

IP ルーティングテーブルにスタティックルートを追加する。

### パラメーター

**ROUTE** 宛先ネットワークの IP アドレス。MASK と組み合わせて指定する。デフォルトルートの場合は 0.0.0.0 を指定する

**INTERFACE** 本経路宛てのパケットを送出する IP (VLAN) インターフェース

**NEXTHOP** ネクストホップルーターの IP アドレス。ダイレクト経路の場合は 0.0.0.0 を指定する

**MASK** 宛先ネットワークのネットマスク。省略時は ROUTE パラメーターで指定した IP アドレスの標準クラスマスクが使用される。デフォルトルートのマスクは 0.0.0.0 とする (省略可能)

**METRIC** RIP が使用するメトリック。METRIC1 パラメーターも同じ意味。省略時は 1

**METRIC1** RIP が使用するメトリック。METRIC パラメーターも同じ意味。省略時は 1

**METRIC2** OSPF が使用するメトリック。省略時は 1

**POLICY** 本経路のサービスタイプ (TOS)。省略時は 0

**PREFERENCE** 経路選択時の優先度。小さいほど優先度が高い。複数の経路が存在するときはもっとも優先度の高い経路が使用される。省略時の値はデフォルト経路 (0.0.0.0) が 360、その他のスタティック経路が 60。なお、インターフェース経路は優先度 0、RIP 経路は優先度 100 となる

### 例

デフォルトルートを設定する。

```
ADD IP ROUTE=0.0.0.0 INT=vlan-white NEXTHOP=192.168.10.1
```

ネットワーク 172.20.53.0/24 への経路を設定する。

```
ADD IP ROUTE=172.20.53.0 MASK=255.255.255.0 INT=vlan-black
NEXTHOP=172.16.1.1
```

### 関連コマンド

DELETE IP ROUTE ( 163 ページ )

SET IP ROUTE ( 253 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

## ADD IP ROUTE FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

```
ADD IP ROUTE FILTER [=entry-id] IP=ipadd MASK=ipadd ACTION={INCLUDE|
EXCLUDE} [DIRECTION={RECEIVE|SEND|BOTH}] [INTERFACE=vlan-if]
[NEXTHOP=ipadd] [PROTOCOL={ANY|RIP|OSPF}]
```

**entry-id**: エントリー番号 (1~100)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

IP ルートフィルターリストにフィルターエントリーを追加する。

経路情報の送受信時には、ルートフィルターリストが番号の小さい順に検索され、最初にマッチしたフィルターエントリーが適用される。

ルートフィルターは、RIP、OSPF による経路情報の交換を制御するもので、内部の経路情報 (の一部) を外部に知らせないようにしたり、他のルーターから得た経路情報の一部を破棄したりする設定が可能。

### パラメーター

**FILTER** フィルターエントリー番号。省略時はフィルターリストの末尾に追加される。すでに n 個のエントリーが存在している場合 (1~n が存在) 本パラメーターを省略すると「n+1」を指定したのと同じ動作になる。また、「n+1」より大きなエントリー番号を指定した場合も「n+1」を指定したものと見なされる。既存エントリーと同じ番号を指定した場合は、既存エントリーの前に新規エントリーが追加され、既存エントリー以降は番号が 1 つずつ後ろにずれる。

**IP** ネットワークアドレスを指定する。バイト単位でワイルドカード (\*) の指定が可能。たとえば、「192.168.\*.\*」は「192.168」で始まるすべてのアドレスにマッチする。「192.168.12\*.\*」のような指定は無効。

**MASK** ネットマスクを指定。IP パラメーター同様、ワイルドカードを使用可能。

**ACTION** 条件にマッチした経路情報に対するアクションを指定する。INCLUDE は経路情報をメッセージに含める (送信時) あるいはルーティングテーブルに追加する (受信時)。EXCLUDE は経路情報をメッセージに含めない (送信時) あるいはルーティングテーブルに追加しない (受信時)。

**DIRECTION** 経路情報の送信時 (SEND) にフィルターをかけるか、受信時 (RECEIVE) にかけるか、あるいは、送信時受信時とも (BOTH) かを指定する。省略時は BOTH だが、受信時と送信時では他のパラメーターの意味が異なる場合があるため、通常は SEND か RECEIVE を明示的に指定すること。

**INTERFACE** フィルターを適用する IP (VLAN) インターフェースを指定する。PROTOCOL=RIP のときだけ有効。本パラメーター指定時は、該当インターフェースで送受信される RIP の経路情報に対してのみフィルターが適用される。

**NEXTHOP** ネクストホップルーターの IP アドレス。PROTOCOL=RIP かつ DIRECTION=RECEIVE のときだけ有効。本パラメーターを指定したときは、受信した経路情報のネクストホップが本パラ

メーターの値と一致する場合にのみマッチする。RIP1 の場合は、RIP パケットの始点 IP アドレスが本パラメーターと一致するときだけマッチ。RIP2 の場合は、RIP パケットの Next Hop フィールドの値が本パラメーターと一致するか、Next Hop フィールドの値が 0.0.0.0 で始点アドレスが本パラメーターと一致するときだけマッチする。

**PROTOCOL** フィルターの適用対象となるルーティングプロトコル (RIP または OSPF) を指定する。デフォルトは ANY (すべて) だが、プロトコルによって他のパラメーターの意味が異なるため、通常は RIP か OSPF を明示的に指定すること。

## 例

宛先が「200.200.\*.\*」となる経路情報の送受信を行わないようにする

```
ADD IP ROUTE FILTER=1 IP=200.200.*.* MASK=.*.*.*.* ACTION=EXCLUDE
ADD IP ROUTE FILTER=2 IP=.*.*.*.* MASK=.*.*.*.* ACTION=INCLUDE
```

## 備考・注意事項

PROTOCOL パラメーターには、ANY を指定する (あるいは PROTOCOL パラメーター自体を省略する) のではなく、可能な限り対象プロトコルを明示すること。たとえば、ある経路を RIP と OSPF の両方で学習している場合、この経路を受け取らないようにするには、PROTOCOL=ALL のエントリーを 1 つ作るのではなく、PROTOCOL=RIP のエントリーと PROTOCOL=OSPF のエントリーを作成する。

RIP に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET IP コマンドで IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンドでシステムを再起動すること。

OSPF に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET OSPF コマンドで OSPF モジュールを初期化するか、RESET IP コマンドで IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンドでシステムを再起動すること。

## 関連コマンド

DELETE IP ROUTE FILTER ( 164 ページ )

SET IP ROUTE FILTER ( 254 ページ )

SHOW IP ROUTE FILTER ( 326 ページ )

## ADD IP ROUTEMAP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ADD IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
    EXCLUDE}]
ADD IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
    EXCLUDE}] MATCH ASPATH=1..99
ADD IP ROUTEMAP=routemap
    ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] MATCH COMMUNITY=1..99
    [EXACT={NO|YES}]
ADD IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295
    [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET ASPATH={1..65534}[ , ...]
ADD IP
    ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET
    COMMUNITY={INTERNET|NOEXPORT|NOADVERTISE|1..4294967295}[ , ...] [ADD={NO|
    YES}]
ADD IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
    EXCLUDE}] SET LOCALPREF=0..4294967295
ADD IP ROUTEMAP=routemap
    ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET MED=0..4294967295
ADD
    IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET
    WEIGHT=0..65535
ADD IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295
    [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET ORIGIN={IGP|EGP|INCOMPLETE}
```

**routemap**: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

ルートマップにエントリーを追加する。

ルートマップは、BGP 経路に対するフィルタリング機能の 1 つ。AS パスフィルターやコミュニティーフィルターと組み合わせて、送受信する経路エントリーをフィルタリングしたり、特定の経路エントリーの属性値を書き換えたりするときに使用する。

ルートマップは複数のエントリーで構成されるリスト。個々のフィルターは名前によって区別される。

フィルター内の各エントリーは、0～1 個の MATCH 節と、1 個以上の SET 節によって構成される。MATCH 節は経路エントリーとマッチするための条件。MATCH 節がない場合はすべての経路にマッチする。SET 節はマッチしたエントリーの属性を変更するための指定。複数の SET 節を使う場合、各 SET 節は別の属性を対象としていなくてはならない。

作成したルートマップは、次のタイミングで適用できる

- ・ BGP ピアに経路を通知する直前 (ADD BGP PEER コマンド、SET BGP PEER コマンドの OUT-ROUTEMAP)
- ・ BGP ピアから経路を受信した直後 (ADD BGP PEER コマンド、SET BGP PEER コマンドの IN-ROUTEMAP)
- ・ 経路を BGP に登録するとき (ADD BGP NETWORK コマンド)
- ・ 経路を集約するとき (ADD BGP AGGREGATE コマンド、SET BGP AGGREGATE コマンド)
- ・ 静的経路や IGP 経路を BGP にインポートするとき (ADD BGP IMPORT コマンド、SET BGP IMPORT コマンド)
- ・ BGP 経路をルーターの経路表に登録するとき (SET BGP コマンドの TABLEMAP)

MATCH 節で指定したフィルター (AS パスフィルターやコミュニティフィルター) が INCLUDE を返してきた場合、該当経路エントリーはルートマップエントリーのアクション (ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}) によって処理される。

マッチしたルートマップエントリーのアクションが INCLUDE の場合、SET 節が実行される。EXCLUDE の場合は、該当経路の処理を続行しない (経路を受信しない、送信しない、など)。アクションは、最初にマッチしたエントリーで実行される。各ルートマップの末尾には、すべてを INCLUDE する SET 節が空の暗黙のエントリーが存在する。

## パラメーター

**ROUTEMAP** ルートマップ名

**ENTRY** ルートマップ内におけるエントリーの位置。他のフィルターとは異なり、1 ~ 4294967295 の範囲の任意の番号を指定できる (絶対指定)。間隔をあけてエントリーを配置することにより、エントリーの追加に対応できる。

**ACTION** ルートマップエントリーにマッチした場合のアクション (INCLUDE、EXCLUDE)。INCLUDE の場合は SET 節の処理に進む。EXCLUDE の場合は該当経路の処理を行わない (破棄 = 通知しない、受信しない、など)。デフォルトは INCLUDE

**MATCH ASPATH** AS パスフィルター番号。AS\_PATH 属性の値によってマッチを行う場合に指定する。

**MATCH COMMUNITY** コミュニティフィルター番号。COMMUNITIES 属性の値によってマッチを行う場合に指定する。

**SET ASPATH** AS パス。MATCH 節にマッチした経路エントリーの AS\_PATH 属性の末尾に指定した AS パス値を追加する。AS パスは、AS 番号をカンマ区切りで並べることによって指定する。AS 番号は最大 10 個まで指定可能。

**SET COMMUNITY** コミュニティリスト。MATCH 節にマッチした経路エントリーの COMMUNITIES 属性に指定したコミュニティ値をセットする。コミュニティ値か Well-known コミュニティを示すキーワードをカンマ区切りで列挙する。

**EXACT** コミュニティフィルターとのマッチングを完全一致で行うかどうか。NO (デフォルト) は部分一致。YES は完全一致。MATCH COMMUNITY パラメーターを指定した場合のみ有効。

**ADD SET COMMUNITY** パラメーターを指定した場合、既存の COMMUNITIES 属性を置き換えるか、既存の属性に追加するかを指定する。NO (デフォルト) は COMMUNITIES 属性を置き換える。YES を指定した場合は、既存の COMMUNITIES 属性値に SET COMMUNITY パラメーターで指定した値を追加する。

**SET LOCALPREF** マッチした経路エントリーの LOCAL\_PREF 属性に指定した値をセットする。

**SET MED** マッチした経路エントリーの MULTLEXIT\_DISCRIMINATOR 属性に指定した値をセットする。

**SET WEIGHT** マッチした経路エントリーに対し、内部的な重み付けを行う。最適経路の選択プロセスにおいて、他の条件がすべて同じ場合は WEIGHT のもっとも大きい経路を選択する。

**SET ORIGIN** マッチした経路エントリーの ORIGIN 属性に指定した値をセットする。

## 例

コミュニティ「100」を設定するルートマップ「mark\_it\_100」を作成。MATCH 節がないのですべての経路に適用される。

```
ADD IP ROUTEMAP=mark_it_100 ENTRY=1 SET COMMUNITY=1
```

ローカル経路(ASパスが空)にAS番号「2」を2度追加するルートマップ「prepend2\_2」を作成。MATCH ASPATH には、対象のASパスそのものではなく、ASパスフィルターの番号を指定することに注意。

```
ADD IP ASPATHLIST=1 INCLUDE="^$"
ADD IP ROUTEMAP=prepend2_2 ENTRY=1 MATCH ASPATH=1
ADD IP ROUTEMAP=prepend2_2 ENTRY=1 SET ASPATH=2,2
```

コミュニティ「100」を持つ経路にMED値「500」をセットするルートマップ「med\_on\_c100」を作成。MATCH COMMUNITY には、対象のコミュニティ値そのものではなく、コミュニティフィルターの番号を指定することに注意。

```
ADD IP COMMUNITYLIST=1 INCLUDE=100
ADD IP ROUTEMAP=med_on_c100 ENTRY=1 MATCH COMMUNITY=1
ADD IP ROUTEMAP=med_on_c100 ENTRY=1 SET MED=500
```

## 関連コマンド

ADD BGP PEER (109 ページ)

DELETE IP ROUTEMAP (165 ページ)

SET BGP PEER (236 ページ)

SET IP ROUTEMAP (258 ページ)

SHOW IP ROUTEMAP (329 ページ)

## ADD IP TRUSTED

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

**ADD IP TRUSTED=***ipadd*

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

Trusted Router リストに IP アドレスを追加する。

Trusted Router がひとつでも定義されている場合、リストに登録されている IP アドレスからの RIP 情報だけを使用する。Trusted Router が定義されていないときは、すべての RIP 情報を使用する。Trusted Router は 32 個まで登録できる。

### パラメーター

**TRUSTED** Trusted Router の IP アドレス

### 例

172.30.100.1 からの RIP 情報だけを使用する。

ADD IP TRUSTED=172.30.100.1

### 関連コマンド

DELETE IP TRUSTED ( 166 ページ )

SHOW IP TRUSTED ( 331 ページ )



## ADD OSPF AREA

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
ADD OSPF AREA={BACKBONE|area-number} [AUTHENTICATION={NONE|PASSWORD}]
[STUBAREA={ON|OFF|YES|NO|TRUE|FALSE}] [STUBMETRIC=0..16777215]
[SUMMARY={SEND|NONE|OFF|NO|FALSE}]
```

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

OSPF エリアを作成する。

### パラメーター

**AREA** エリア ID。0.0.0.0 (バックボーンエリア) はキーワード「BACKBONE」で指定することもできる。  
**AUTHENTICATION** エリア内での認証方式。NONE (無認証) と PASSWORD (簡易パスワード) がある。実際のパスワードはインターフェースごとに設定する (ADD OSPF INTERFACE コマンド)。デフォルトは NONE。

**STUBAREA** 対象エリアをスタブエリアにするかどうか。ON、YES、TRUE (スタブエリアにする) および OFF、NO、FALSE (スタブエリアにしない) はそれぞれ同じ意味。スタブエリアは AS 外部の経路情報を持たないエリアで、AS 外部へのトラフィックはすべてデフォルトルートに送られる。バックボーン (0.0.0.0) エリアと仮想リンクの通過エリアでは必ず OFF に設定すること。また、スタブエリア内に複数の OSPF ルーターが存在する場合は、STUBAREA パラメーターの設定を同じにすること。バックボーンエリアのデフォルトは OFF、その他のエリアのデフォルトは ON。

**STUBMETRIC** スタブエリア内に通知するデフォルトルート (デフォルトサマリー LSA) のメトリック。デフォルトは 1。本パラメーターはスタブエリアのエリア境界ルーター (ABR) でのみ有効。

**SUMMARY** スタブエリア内にデフォルトルート以外の経路情報を通知するかどうか。NONE、OFF、NO、FALSE (通知しない) は同じ意味。SEND を指定した場合は、デフォルト以外のエリア情報もサマリー LSA でスタブエリア内に通知される。NONE を指定した場合は、デフォルトのサマリー LSA だけが ABR によってスタブエリア内に通知される。デフォルトは NONE。

### 例

バックボーンエリアを作成する。

```
ADD OSPF AREA=0.0.0.0
```

エリア 1.1.1.1 をノーマルエリア (STUBAREA=OFF) として作成する。

```
ADD OSPF AREA=1.1.1.1 STUBAREA=OFF
```

### 備考・注意事項

- ・各ルーター上では、自分の所属するエリアだけを作成すればよい。
- ・仮想リンクの通過エリアを作成するときは、必ず STUBAREA=OFF を指定すること。

### 関連コマンド

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

DELETE OSPF AREA ( 167 ページ )

DELETE OSPF RANGE ( 170 ページ )

SET OSPF AREA ( 262 ページ )

SET OSPF RANGE ( 266 ページ )

SHOW OSPF AREA ( 335 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## ADD OSPF HOST

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**ADD OSPF HOST**=*ipadd* [METRIC=0..65535]

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

OSPF ルーティングテーブルにホスト経路を追加する。

ホスト経路は、ルートマスク 255.255.255.255 でエリア内に通知される経路。PPP や SLIP でルーターと一対一接続されているホストへの経路を示すために使用される。

### パラメーター

**HOST** ホストの IP アドレス。ルーター上で設定したエリア範囲内のアドレスでなくてはならない。

**METRIC** メトリック。デフォルトは 1。

### 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ )

DELETE OSPF HOST ( 168 ページ )

SET OSPF HOST ( 263 ページ )

SHOW OSPF HOST ( 339 ページ )

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ )

## ADD OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
ADD OSPF INTERFACE=vlan-if AREA={BACKBONE|area-number}
[DEADINTERVAL=2..2147483647] [HELLOINTERVAL=1..65535]
[PASSWORD=password] [PRIORITY=0..255] [RXMTINTERVAL=1..3600]
[TRANSITDELAY=1..3600] [VIRTUALLINK=area-number]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

**password**: パスワード (1~8 文字。任意の印刷可能文字を使用可能。空白を含む場合はダブルクォートで囲む)

### 解説

OSPF インターフェースを追加する。仮想リンクの作成も本コマンドで行う。  
インターフェースを追加するには、あらかじめエリアの作成とアドレスレンジの指定が必要。

### パラメーター

**INTERFACE** IP インターフェース (VLAN) 名または仮想インターフェース名 (VIRTn) を指定する。

該当インターフェースは、AREA で指定したエリアの範囲内になくてはならない。

**AREA** エリア ID。仮想インターフェースの場合は通過エリアのエリア ID を指定する。

**DEADINTERVAL** Hello パケットの Router Dead Interval タイマー (秒)。隣接ルーターから Hello パケットを受信できなくなったときに、隣接ルーターがダウンしたと判断するまでの時間を示す。同一ネットワーク上のすべてのルーターに同じ値を設定する必要がある。最小値は HELLOINTERVAL × 2、推奨値は HELLOINTERVAL × 4。デフォルト値は HELLOINTERVAL × 4 (秒)。

**HELLOINTERVAL** Hello パケットの送信間隔 (Hello Interval) (秒)。同一ネットワーク上のすべてのルーターに同じ値を設定する必要がある。デフォルトは 10 秒。

**PASSWORD** 認証用パスワード。エリア内での認証方法がパスワード認証の場合 (ADD OSPF AREA コマンド/SET OSPF AREA コマンドの AUTHENTICATION パラメーターに PASSWORD を指定した場合) にのみ必要。デフォルトはパスワードなし (null)。

**PRIORITY** ルーター優先度 (0~255)。大きいほど優先度が高く、指名ルーター (DR) に選出される可能性が高くなる。優先度が同じときはルーター ID の大きいほうが DR となる。0 は DR になる資格がないことを示す。デフォルトは 1。

**RXMTINTERVAL** データベース記述パケット (タイプ 2)、リンク状態要求パケット (タイプ 3)、リンク状態更新パケット (タイプ 4) の送信間隔 (秒)。隣接ルーター間のパケット往復時間よりも十分に大きな値でなくてはならない。LAN では 5 秒が標準的。デフォルトは 5 秒。

**TRANSITDELAY** リンク状態更新パケットの送信遅延時間 (秒)。同パケットに含まれる LSA のエイジフィールドはこの値だけ増分される。LAN では通常 1 に設定される。デフォルトは 1

**VIRTUALLINK** 仮想リンクの対向に位置するバックボーンルーター (ABR) のルーター ID。仮想イン

ターフェース追加時 (INTERFACE=VIRTn) の必須パラメーター。このとき、AREA には通過エリアの ID を指定する。

### 例

バックボーンエリアに VLAN orange のインターフェースを追加する。

```
ADD OSPF INT=vlan-orange AREA=BACKBONE
```

ルーター 192.168.10.1 と 192.168.10.254 の間に仮想リンクを作成する。通過エリアは 1.1.1.1。通過エリア 1.1.1.1 を作成するときは STUBAREA=OFF を指定して、スタブエリアでないように設定しなくてはならない。

```
[ルーター 192.168.10.254 側]
```

```
ADD OSPF INT=virt0 AREA=1.1.1.1 VIRTUALLINK=192.168.10.1
```

```
[ルーター 192.168.10.1 側]
```

```
ADD OSPF INT=virt0 AREA=1.1.1.1 VIRTUALLINK=192.168.10.254
```

### 備考・注意事項

- ・仮想リンクは両エンドで設定する必要がある。
- ・仮想リンクを作成するときは、SET OSPF コマンドの ROUTERID パラメーターでルーター ID を明示的に指定しておく設定がしやすい。

### 関連コマンド

ADD OSPF AREA ( 137 ページ )

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ )

DISABLE OSPF INTERFACE ( 190 ページ )

ENABLE OSPF INTERFACE ( 211 ページ )

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ )

SET OSPF AREA ( 262 ページ )

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ )

SET OSPF RANGE ( 266 ページ )

SHOW OSPF AREA ( 335 ページ )

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## ADD OSPF RANGE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
ADD OSPF RANGE=ipadd AREA={BACKBONE|area-number} [MASK=ipadd]
[EFFECT={ADVERTISE|DONOTADVERTISE}]
```

***ipadd***: IP アドレスまたはネットマスク

***area-number***: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

OSPF エリアを構成するネットワークの範囲を定義する。

基本的には直接接続されているネットワークの範囲だけを指定すればよいが、ABR ではエリア範囲を広く (短いマスクで) 指定することにより、他エリアに通知する経路情報をまとめることができる。

### パラメーター

**RANGE** IP ネットワークアドレス

**AREA** エリア ID

**MASK** ネットマスク。RANGE パラメーターと組み合わせてエリアに所属するネットワークの範囲を指定する。省略時は RANGE で指定した IP アドレスのクラス (クラス A、B、C) に応じた標準ネットマスクが使用される

**EFFECT** 指定したネットワーク範囲をエリア外部に通知するかどうか。エリア境界ルーター (ABR) でのみ有効。ADVERTISE を指定した場合、該当範囲の情報を 1 つのサマリー LSA としてエリア外に通知する。DONOTADVERTISE を指定した場合は情報を通知しない。デフォルトは ADVERTISE

### 例

バックボーンエリアに所属するネットワークの範囲を定義する。ここでは、172.16.0.0 ~ 172.16.255.255 と 172.17.0.0 ~ 172.17.255.255 の範囲を指定している。基本的には直接接続されているネットワークの範囲だけを指定すればよいが、ABR ではエリア範囲を広く (短いマスクで) 指定することにより、他エリアに通知する経路情報をまとめることができる。

```
ADD OSPF RANGE=172.16.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=BACKBONE
```

```
ADD OSPF RANGE=172.17.0.0 MASK=255.255.0.0 AREA=BACKBONE
```

### 関連コマンド

DELETE OSPF RANGE (170 ページ)

SET OSPF RANGE (266 ページ)

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## ADD OSPF STUB

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**ADD OSPF STUB=ipadd MASK=ipadd** [METRIC=0..65535]

**ipadd:** IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

OSPF ルーティングテーブルに、OSPF を使用していないネットワーク (スタブネットワーク) への経路情報を追加する。

### パラメーター

**STUB** スタブネットワークのネットワークアドレス。ルーター上で定義されているエリアの範囲内でなくてはならない

**MASK** STUB に対するネットワークマスク

**METRIC** メトリック。デフォルトは 1

### 関連コマンド

ADD OSPF HOST ( 139 ページ )

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ )

DELETE OSPF STUB ( 171 ページ )

SET OSPF STUB ( 267 ページ )

SHOW OSPF STUB ( 355 ページ )



## ADD PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

```
ADD PING POLL=poll-id IPADDRESS=ipadd [CRITICALINTERVAL=1..65535]
[DESCRIPTION=string] [FAILCOUNT=1..100] [LENGTH=4..1500]
[NORMALINTERVAL=1..65535] [SAMPLESIZE=1..100] [SIPADDRESS=ipadd]
[TIMEOUT=1..30] [UPCOUNT=1..100]
```

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1~100)

***ipadd***: IP アドレス (IPv4 または IPv6)

***string***: 文字列 (1~32 文字。空白を含む場合はダブルクォートで囲む)

### 解説

Ping ポーリングの監視対象機器を追加する。

本コマンド実行直後はポーリングが停止 (無効) 状態になっているので、実際にポーリングを開始するには、(トリガーの設定などを済ませたあとに) ENABLE PING POLL コマンドを実行する必要がある。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

**IPADDRESS** 監視対象機器の IP アドレス。IPv4 アドレスか IPv6 アドレスを指定する。IPv6 のリンクローカルアドレスを指定するときは、どのインターフェースからパケットを送出するかを示すため、アドレスの末尾にインターフェース名を付ける必要がある。その場合、アドレス、パーセント記号、インターフェース名の順に指定する (例: fe80::1234%eth1)。

**CRITICALINTERVAL** 機器の状態が「Up」以外のときのポーリング間隔 (秒)。「Up」時のポーリング間隔 (NORMALINTERVAL) よりも大幅に小さくすること。デフォルトは 1 秒。

**DESCRIPTION** メモ。任意の文字列を指定できる。

**FAILCOUNT** 到達性が失われたと判断するために必要な Ping 無応答の回数。直前の SAMPLESIZE 回の Ping に対して、FAILCOUNT 回の無応答があった場合、監視対象機器が到達不可能になったと判断する。FAILCOUNT ≤ SAMPLESIZE となるよう設定すること。FAILCOUNT = SAMPLESIZE のときは、FAILCOUNT 回連続して無応答だったときだけ、到達不可能と判断する。FAILCOUNT < SAMPLESIZE のときは、無応答が連続していなくてもよい。デフォルトは 5 回。

**LENGTH** Ping パケットのデータ部分の長さ (バイト)。省略時は 32 バイト

**NORMALINTERVAL** 機器の状態が「Up」のときのポーリング間隔 (秒)。デフォルトは 30 秒。

**SAMPLESIZE** 到達性判断のために保持しておく Ping パケットの数。直前の SAMPLESIZE 回の Ping に対して、FAILCOUNT 回の無応答があった場合、監視対象機器が到達不可能になったと判断する。FAILCOUNT ≤ SAMPLESIZE となるよう設定すること。省略時は FAILCOUNT と同じ値になる。

**SIPADDRESS** Ping パケットの始点 IP アドレス (IPv4、IPv6)。本パラメーター未指定時は、SET IP LOCAL コマンドでローカル IP アドレスが設定されているときはローカル IP アドレスが、ローカル

IP アドレスが設定されていないときは、送出インターフェースの IP アドレスが使われる。

**TIMEOUT** Ping パケットの応答待ち時間（秒）。Ping（Echo request）パケット送信後、この時間内に応答パケットを受信しなかった場合は「無応答」と見なす。デフォルトは 1 秒

**UPCOUNT** 機器の状態が「Down」「Critical Down」から「Up」に戻るために必要な連続した「応答あり」の回数。「Down」「Critical Down」状態において、UPCOUNT 回連続して応答を受信すると、監視対象機器への到達性が回復したと判断する。デフォルトは 30 回。

### 備考・注意事項

本製品の PING コマンドは IPv4/IPv6/IPX に対応しているが、Ping ポーリングは IPv4 と IPv6 だけの対応なので注意。

### 関連コマンド

DELETE PING POLL（172 ページ）

ENABLE PING POLL（214 ページ）

SET PING POLL（270 ページ）

SHOW PING POLL（359 ページ）

## DELETE BGP AGGREGATE

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE BGP AGGREGATE=prefix** [MASK=ipadd]

**prefix**: プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

集約経路エントリーを削除する。

### パラメーター

**AGGREGATE** 集約した経路のプレフィックス。ネットワークアドレスとプレフィックス長で指定する。

プレフィックス長は MASK パラメーターで指定することも可能。

**MASK** AGGREGATE で指定したプレフィックスの有効長。

### 関連コマンド

ADD BGP AGGREGATE ( 103 ページ )

SET BGP AGGREGATE ( 234 ページ )

SHOW BGP AGGREGATE ( 275 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

## DELETE BGP CONFEDERATIONPEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE BGP CONFEDERATIONPEER=1..65534**

### 解説

指定したサブ AS をコンフェデレーションから除外する。

### パラメーター

**CONFEDERATIONPEER** 現在自分と同じ AS コンフェデレーションに所属しているサブ AS の番号。

### 関連コマンド

ADD BGP CONFEDERATIONPEER ( 105 ページ )

SET BGP ( 232 ページ )

SET IP AUTONOMOUS ( 241 ページ )

SHOW BGP CONFEDERATION ( 276 ページ )

## DELETE BGP IMPORT

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE BGP IMPORT**=**{OSPF|RIP|STATIC|INTERFACE}**

### 解説

BGP 経路表へのインポート対象から、指定したソース (インターフェース経路、静的経路、RIP、OSPF) を削除する。

### パラメーター

**IMPORT** 経路情報のソース

### 関連コマンド

ADD BGP IMPORT ( 107 ページ )

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

SET BGP IMPORT ( 235 ページ )

SHOW BGP IMPORT ( 277 ページ )

## DELETE BGP NETWORK

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE BGP NETWORK=***prefix* [MASK=*ipadd*]

**prefix**: プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

BGP で配布するネットワークプレフィックスを削除する。

本コマンドを実行すると、BGP 経路表から該当プレフィックス (登録されている場合) が削除され、すべての BGP ピアに対し、該当プレフィックスの取り消し (Withdraw) が通知される。

### パラメーター

**NETWORK** プレフィックス。ネットワークアドレスとプレフィックス長で指定する。プレフィックス長は MASK パラメーターで指定することも可能。

**MASK** NETWORK で指定したネットワークアドレスに対するプレフィックスの有効長。

### 関連コマンド

ADD BGP NETWORK ( 108 ページ )

SHOW BGP NETWORK ( 278 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

## DELETE BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE BGP PEER=*ipadd***

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

BGP ピアを削除する。該当ピアは無効状態 (DISABLE BGP PEER コマンド) でなくてはならない。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス。

## DELETE BOOTP RELAY

カテゴリー：IP / DHCP/BOOTP リレー

**DELETE BOOTP RELAY=ipadd**

**ipadd:** IP アドレス

### 解説

DHCP/BOOTP リクエストの転送先を削除する。

### パラメーター

**RELAY** DHCP/BOOTP サーバーの IP アドレス

### 関連コマンド

ADD BOOTP RELAY ( 112 ページ )

DISABLE BOOTP RELAY ( 176 ページ )

ENABLE BOOTP RELAY ( 196 ページ )

PURGE BOOTP RELAY ( 221 ページ )

SHOW BOOTP RELAY ( 287 ページ )



## DELETE IP ARP

カテゴリー：IP / ARP

**DELETE IP ARP=*ipadd***

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

指定した IP アドレスを持つホストのエントリーを ARP キャッシュから削除する。  
エントリーは、スタティックに登録したものでも、ダイナミックに登録されたものでもよい。

### パラメーター

**ARP** 削除するホストの IP アドレスを指定する。

### 例

ARP キャッシュから、IP アドレス 192.168.100.100 のホストエントリーを削除する。

```
DELETE IP ARP=192.168.100.100
```

### 関連コマンド

ADD IP ARP ( 113 ページ )

SHOW IP ARP ( 292 ページ )

## DELETE IP ASPATHLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE IP ASPATHLIST=1..99** [ENTRY=1..4294967295]

### 解説

AS パスフィルターからエントリーを削除する。

### パラメーター

**ASPATHLIST** AS パスフィルターの番号

**ENTRY** フィルター内のエントリー番号。省略時はすべてのエントリーが対象となる。

### 例

AS パスフィルター「1」からエントリー「3」を削除する。

DELETE IP ASPATHLIST=1 ENTRY=3

AS パスフィルター「2」の全エントリーを削除する。

DELETE IP ASPATHLIST=2

### 関連コマンド

ADD IP ASPATHLIST ( 114 ページ )

SHOW IP ASPATHLIST ( 294 ページ )

## DELETE IP COMMUNITYLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE IP COMMUNITYLIST=1..99** [ENTRY=1..4294967295]

### 解説

コミュニティフィルターからエントリーを削除する。

### パラメーター

**COMMUNITYLIST** コミュニティフィルター番号

**ENTRY** フィルター内のエントリー番号。省略時はすべてのエントリーが対象となる。

### 例

コミュニティフィルター「1」からエントリー「3」を削除する。

DELETE IP COMMUNITYLIST=1 ENTRY=3

コミュニティフィルター「2」の全エントリーを削除する。

DELETE IP COMMUNITYLIST=2

### 関連コマンド

ADD IP COMMUNITYLIST ( 116 ページ )

SHOW IP COMMUNITYLIST ( 295 ページ )

## DELETE IP DNS

カテゴリー：IP / 名前解決

**DELETE IP DNS** [DOMAIN={ANY|*domain-name*}]

***domain-name***: ドメイン名

### 解説

DNS サーバーリストから指定したドメインの DNS サーバー情報を削除する。

### パラメーター

**DOMAIN** DNS サーバーの担当ドメイン名。省略時および ANY 指定時はデフォルトサーバーを指定したことになる。

### 例

ringo.fruit.com ドメイン用の DNS サーバー情報を削除する。

```
DELETE IP DNS DOMAIN=ringo.fruit.com
```

デフォルトの DNS サーバー情報を削除する。

```
DELETE IP DNS
```

### 備考・注意事項

ドメイン指定の DNS サーバーが登録されているときは、デフォルト DNS サーバーを削除することはできない。

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DELETE IP DNS ( 156 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ )

## DELETE IP FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DELETE IP FILTER**=*filter-id* **ENTRY**=*{entry-id|ALL}*

**filter-id**: フィルター番号 (300 ~ 399)

**entry-id**: エントリー番号 (1 ~ )

### 解説

プレフィックスフィルターから指定したエントリーを削除する。

### パラメーター

**FILTER** フィルター番号 (300 ~ 399)。0 ~ 299 は使用できないので注意。

**ENTRY** エントリー番号。この番号は可変なので、必ず SHOW IP FILTER コマンドで確認してから指定すること (Ent.フィールド)。ALL を指定した場合は、該当するフィルターの全エントリーが削除される。

### 例

プレフィックスフィルター「300」からエントリー「2」を削除する。

```
DELETE IP FILTER=300 ENTRY=2
```

プレフィックスフィルター「301」の全エントリーを削除する。

```
DELETE IP FILTER=301 ENTRY=ALL
```

### 備考・注意事項

エントリーを削除しても、他のエントリーの番号は変わらない。

### 関連コマンド

ADD IP FILTER ( 120 ページ )

SET IP FILTER ( 245 ページ )

SHOW IP FILTER ( 308 ページ )

## DELETE IP HELPER

カテゴリー：IP / UDP ブロードキャストヘルパー

```
DELETE IP HELPER DESTINATION=ipadd INTERFACE=vlan-if PORT={port|  
  port-name}
```

***ipadd***: IP アドレス

***vlan-if***: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

***port***: UDP ポート番号 (1 ~ 65535)

***port-name***: サービス名

### 解説

UDP ブロードキャストパケットの転送先登録を削除する。

### パラメーター

**DESTINATION** UDP ブロードキャストの転送先 IP アドレス

**INTERFACE** UDP ブロードキャストを監視する IP (VLAN) インターフェース

**PORT** UDP ポート番号

### 関連コマンド

ADD IP HELPER (122 ページ)

DISABLE IP HELPER (183 ページ)

ENABLE IP HELPER (204 ページ)

SHOW IP HELPER (310 ページ)

## DELETE IP HOST

カテゴリー：IP / 名前解決

**DELETE IP HOST=hostname**

**hostname:** ホスト名

### 解説

IP ホストテーブルからエントリーを削除する。

### パラメーター

**HOST** ホスト名

### 例

ホストテーブルからホスト名「bulbul」を削除する。

```
DELETE IP HOST=bulbul
```

### 関連コマンド

ADD IP HOST ( 124 ページ )

SET IP HOST ( 246 ページ )

SHOW IP HOST ( 312 ページ )



## DELETE IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**DELETE IP INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

IP インターフェースを削除する。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ )

ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## DELETE IP RIP

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

**DELETE IP RIP INTERFACE=vlan-if** [IP=ipadd]

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

指定した IP (VLAN) インターフェースで RIP を無効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース

**IP** 隣接 RIP ルーターの IP アドレス。本パラメーターを指定した場合は、指定したルーターとの通信だけが対象となる。

### 例

VLAN white 上での RIP 送受信を停止する。

```
DELETE IP RIP INT=vlan-white
```

VLAN orange 上の RIP ルーター 192.168.20.254 との情報交換を停止する。

```
DELETE IP RIP INT=vlan-orange IP=192.168.20.254
```

### 関連コマンド

ADD IP RIP ( 127 ページ )

SET IP RIP ( 250 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP RIP ( 316 ページ )

## DELETE IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

```
DELETE IP ROUTE=ipadd MASK=ipadd INTERFACE=vlan-if NEXTHOP=ipadd
```

***ipadd***: IP アドレスまたはネットマスク

***vlan-if***: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

スタティックルートを削除する。ダイナミックルートは削除できない。

### パラメーター

**ROUTE** 宛先ネットワークの IP アドレス

**MASK** 宛先ネットワークのネットマスク

**INTERFACE** 本経路宛てパケットを送出する IP (VLAN) インターフェース名

**NEXTHOP** ネクストホップルーターの IP アドレス

### 例

デフォルトルートを削除する。

```
DELETE IP ROUTE=0.0.0.0 MASK=0.0.0.0 INT=vlan-white NEXTHOP=192.168.1.32
```

### 関連コマンド

ADD IP ROUTE ( 129 ページ )

SET IP ROUTE ( 253 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

## DELETE IP ROUTE FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

**DELETE IP ROUTE FILTER=entry-id**

**entry-id:** エントリー番号（1～100）

### 解説

IP ルートフィルターリストから指定したフィルターエントリーを削除する。  
フィルターエントリーの番号は可変なので、必ず SHOW IP ROUTE FILTER コマンドで確認してから指定すること。エントリーを削除すると、後続のエントリー番号が1つずつ前にずれるので注意。

### パラメーター

**FILTER** フィルターエントリー番号。この番号は可変なので、必ず SHOW IP ROUTE FILTER コマンドで確認してから指定すること（Ent.フィールド）。

### 関連コマンド

ADD IP ROUTE FILTER（131 ページ）

SET IP ROUTE FILTER（254 ページ）

SHOW IP ROUTE FILTER（326 ページ）

## DELETE IP ROUTEMAP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャライセンス AT-FL-09 が必要

```
DELETE IP ROUTEMAP=routemap [ENTRY=1..4294967295]
DELETE IP
    ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 MATCH={ASPATH|COMMUNITY}
DELETE IP
    ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 SET={ASPATH|COMMUNITY|LOCALPREF|
    MED|ORIGIN|WEIGHT}
```

**routemap**: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

ルートマップからエントリーを削除する。または、ルートマップのエントリーから MATCH 節あるいは SET 節を削除する。

使用中のルートマップは削除できない。

### パラメーター

**ROUTEMAP** ルートマップ名

**ENTRY** ルートマップ内のエントリー番号。省略時はすべてのエントリーが削除対象となる。MATCH 節、SET 節を削除するときは、必ずエントリー番号を指定しなくてはならない。

**MATCH** 指定したエントリーから削除する MATCH 節の種類

**SET** 指定したエントリーから削除する SET 節の種類

### 例

ルートマップ「set\_locapref」のエントリー「2」から LOCAL\_PREF 属性をセットする SET 節を削除する。

```
DELETE IP ROUTEMAP=set_locapref ENTRY=2 SET=LOCALPREF
```

### 関連コマンド

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

SET IP ROUTEMAP ( 258 ページ )

SHOW IP ROUTEMAP ( 329 ページ )

## DELETE IP TRUSTED

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

**DELETE IP TRUSTED**=*ipadd*

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

Trusted Router リストから IP アドレスを削除する。

### パラメーター

**TRUSTED** Trusted Router の IP アドレス

### 関連コマンド

ADD IP TRUSTED ( 136 ページ )

SHOW IP TRUSTED ( 331 ページ )

## DELETE OSPF AREA

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DELETE OSPF AREA**={BACKBONE|*area-number*}

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

OSPF エリアを削除する。

### パラメーター

**AREA** エリア ID。バックボーンエリア (0.0.0.0) はキーワード「BACKBONE」で指定することもできる

### 関連コマンド

ADD OSPF AREA ( 137 ページ )

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

DELETE OSPF RANGE ( 170 ページ )

SET OSPF AREA ( 262 ページ )

SET OSPF RANGE ( 266 ページ )

SHOW OSPF AREA ( 335 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## DELETE OSPF HOST

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DELETE OSPF HOST=*ipadd***

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

OSPF ルーティングテーブルからホストルートを削除する。

### パラメーター

**HOST** ホストの IP アドレス

### 関連コマンド

ADD OSPF HOST ( 139 ページ )

SET OSPF HOST ( 263 ページ )

SHOW OSPF HOST ( 339 ページ )



## DELETE OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DELETE OSPF INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

### 解説

OSPF インターフェースを削除する。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名 (例: vlan10) または、仮想インターフェース名 (VIRTn)。

### 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ)

DISABLE OSPF INTERFACE ( 190 ページ)

ENABLE OSPF INTERFACE ( 211 ページ)

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ)

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ)

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ)

## DELETE OSPF RANGE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DELETE OSPF RANGE=***ipadd*

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

OSPF エリアを構成するネットワークの範囲を削除する。

### パラメーター

**RANGE** ネットワークアドレス

### 例

エリア 1.1.1.1 からネットワーク 192.168.10.0 を削除する。

DELETE OSPF RANGE=192.168.10.0

### 関連コマンド

ADD OSPF AREA ( 137 ページ )

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

SET OSPF RANGE ( 266 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## DELETE OSPF STUB

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DELETE OSPF STUB=***ipadd* **MASK=***ipadd*

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

OSPF ルーティングテーブルから、OSPF を使用していないネットワーク (スタブネットワーク) への経路を削除する。

### パラメーター

**STUB** スタブネットワークのネットワークアドレス

**MASK** STUB に対するネットマスク

### 関連コマンド

ADD OSPF STUB ( 144 ページ )

DELETE OSPF HOST ( 168 ページ )

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ )

SET OSPF STUB ( 267 ページ )

SHOW OSPF STUB ( 355 ページ )

## DELETE PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**DELETE PING POLL**=*poll-id*

***poll-id***: Ping ポーリング ID ( 1 ~ 100 )

### 解説

Ping ポーリングの監視対象機器を削除する。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 関連コマンド

ADD PING POLL ( 145 ページ )

DISABLE PING POLL ( 192 ページ )

ENABLE PING POLL ( 214 ページ )

RESET PING POLL ( 231 ページ )

SET PING POLL ( 270 ページ )

SHOW PING POLL ( 359 ページ )

## DELETE TCP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DELETE TCP=*tcb***

***tcb***: TCP コネクション番号

### 解説

スイッチ自身と任意の IP ノードとの間のアクティブな ( Established ) TCP コネクションを強制終了させる。

### パラメーター

**TCP** TCP コネクション ( Transmission Control Block ) 番号。SHOW TCP コマンドで表示される Connection Table の Index 値を指定する。

### 関連コマンド

SHOW TCP ( 363 ページ )

## DISABLE BGP DEBUG

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
DISABLE BGP DEBUG [= {MSG|STATE|UPDATE|ALL} [ , ... ] ] [ PEER = ipadd ]
```

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

BGP-4 のデバッグオプションを無効にする。

### パラメーター

**DEBUG** デバッグオプション。カンマ区切りで複数指定が可能。省略時は ALL (すべて) の意味になる。

**PEER** デバッグの対象となる BGP ピアの IP アドレス。省略時はすべての BGP ピアが対象となる。

### 関連コマンド

ENABLE BGP DEBUG ( 194 ページ )

## DISABLE BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**DISABLE BGP PEER**={ALL|*ipadd*}

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

指定した BGP ピアとのセッションを停止 (IDLE) 状態にする。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

ENABLE BGP PEER ( 195 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

## DISABLE BOOTP RELAY

カテゴリ：IP / DHCP/BOOTP リレー

### DISABLE BOOTP RELAY

#### 解説

DHCP/BOOTP リレー機能を無効にする。デフォルトは無効。

#### 関連コマンド

ADD BOOTP RELAY ( 112 ページ )

DELETE BOOTP RELAY ( 152 ページ )

ENABLE BOOTP RELAY ( 196 ページ )

PURGE BOOTP RELAY ( 221 ページ )

SHOW BOOTP RELAY ( 287 ページ )



## DISABLE IP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### DISABLE IP

#### 解説

IP モジュールを無効にする。デフォルトは無効。

#### 関連コマンド

DISABLE IP FORWARDING ( 182 ページ )

ENABLE IP ( 197 ページ )

ENABLE IP FORWARDING ( 203 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

## DISABLE IP ARP LOG

カテゴリー：IP / ARP

**DISABLE IP ARP LOG**

### 解説

ARP キャッシュログを無効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

ENABLE IP ARP LOG ( 198 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

## DISABLE IP DEBUG

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DISABLE IP DEBUG**[=PACKET]

### 解説

IP デバッグキューへのエラーパケット保存機能、または、IP パケットのヘッダー情報表示機能を無効にする。デフォルトは無効。

### パラメーター

**DEBUG** **PACKET** を指定した場合、送受信した IP データグラムのヘッダー情報表示機能を停止する。何も指定しなかった場合は、エラーパケットの保存機能を無効にする。

### 関連コマンド

ENABLE IP DEBUG ( 200 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP DEBUG ( 303 ページ )

## DISABLE IP DNSRELAY

カテゴリー：IP / DNS リレー

**DISABLE IP DNSRELAY**

### 解説

DNS リレー機能を無効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

## DISABLE IP ECHOREPLY

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DISABLE IP ECHOREPLY**

### 解説

ICMP エコー要求（Ping）に対する応答を行わないようにする。デフォルトは行う。

### 関連コマンド

ENABLE IP ECHOREPLY（202 ページ）

## DISABLE IP FORWARDING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DISABLE IP FORWARDING**

### 解説

IP 転送機能（ルーティング）を無効にする。デフォルトは有効。

### 関連コマンド

DISABLE IP（177 ページ）

ENABLE IP（197 ページ）

ENABLE IP FORWARDING（203 ページ）

SHOW IP（289 ページ）

## DISABLE IP HELPER

カテゴリー：IP / UDP ブロードキャストヘルパー

### DISABLE IP HELPER

#### 解説

UDP ブロードキャストパケットの転送機能を無効にする。デフォルトは無効。

#### 関連コマンド

ADD IP HELPER ( 122 ページ )

DELETE IP HELPER ( 159 ページ )

ENABLE IP HELPER ( 204 ページ )

SHOW IP HELPER ( 310 ページ )

## DISABLE IP ICMPREPLY

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DISABLE IP ICMPREPLY** [= {ALL|NETUNREACH|HOSTUNREACH|REDIRECT}]

### 解説

指定した ICMP メッセージを送信しないようにする。デフォルトではすべて送信する。

### パラメーター

**ICMPREPLY** 送信しないメッセージタイプを指定する。指定できるのは、NETUNREACH ( Network Unreachable )、HOSTUNREACH ( Host Unreachable )、REDIRECT ( Redirect ) の 3 種類のみ。ALL を指定した場合は、前記の 3 種類すべてが対象となる。

### 関連コマンド

ENABLE IP ICMPREPLY ( 205 ページ )

SHOW IP ICMPREPLY ( 313 ページ )



## DISABLE IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**DISABLE IP INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

IP インターフェースを一時的に無効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )

ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## DISABLE IP REMOTEASSIGN

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**DISABLE IP REMOTEASSIGN**

### 解説

DHCP による IP アドレスの動的設定機能を無効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

ENABLE IP REMOTEASSIGN ( 207 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

## DISABLE IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

**DISABLE IP ROUTE {CACHE|COUNT|MULTIPATH}**

### 解説

IP ルートキャッシュ、ルートカウンタ、等価コストマルチパスルーティングを無効にする。

### パラメーター

**CACHE** ルートキャッシュを無効にする。デフォルトは有効。

**COUNT** ルートカウンタを無効にする。デフォルトは無効。

**MULTIPATH** 等価コストマルチパスルーティングを無効にする。デフォルトは有効。

### 関連コマンド

ENABLE IP ROUTE ( 208 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

## DISABLE OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DISABLE OSPF**

### 解説

OSPF モジュールを無効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

ENABLE OSPF ( 209 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## DISABLE OSPF DEBUG

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DISABLE OSPF DEBUG**={ALL|IFSTATE|NBRSTATE|PACKET|STATE}

### 解説

OSPF モジュールのデバッグ機能を無効にする。デフォルトは無効。

### パラメーター

**DEBUG** デバッグオプション。IFSTATE( 自インターフェースの状態 )、NBRSTATE( 対向インターフェースの状態 )、PACKET( OSPF パケットの送受信情報 )、STATE( 自インターフェースと対向インターフェースの状態 )、ALL( すべて ) から選択する。

### 関連コマンド

DISABLE OSPF LOG ( 191 ページ )

ENABLE OSPF DEBUG ( 210 ページ )

ENABLE OSPF LOG ( 212 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## DISABLE OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DISABLE OSPF INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

### 解説

OSPF インターフェースを一時的に無効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** IP インターフェース (VLAN) 名、または仮想インターフェース名 (VIRTn)。

### 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ)

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ)

ENABLE OSPF INTERFACE ( 211 ページ)

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ)

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ)

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ)

## DISABLE OSPF LOG

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**DISABLE OSPF LOG**

### 解説

OSPF イベントのログ記録を無効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

ENABLE OSPF LOG ( 212 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## DISABLE PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**DISABLE PING POLL**=*poll-id*

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1～100)

### 解説

Ping ポーリングを停止（無効）状態にする。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 関連コマンド

ENABLE PING POLL (214 ページ)

RESET PING POLL (231 ページ)

SET PING POLL (270 ページ)

SHOW PING POLL (359 ページ)



## DISABLE PING POLL DEBUG

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**DISABLE PING POLL=*poll-id* DEBUG**

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1～100)

### 解説

Ping ポーリングのデバッグ表示を無効にする。デフォルトは無効。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 関連コマンド

ENABLE PING POLL DEBUG (215 ページ)

SHOW PING POLL (359 ページ)

## ENABLE BGP DEBUG

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
ENABLE BGP DEBUG={MSG|STATE|UPDATE|ALL}[ , ... ] [ PEER=ipadd ]
```

*ipadd*: IP アドレス

### 解説

BGP-4 のデバッグオプションを有効にする。デフォルトはすべて無効。

### パラメーター

**DEBUG** デバッグオプション。カンマ区切りで複数指定が可能

**PEER** デバッグの対象となる BGP ピアの IP アドレス。省略時はすべての BGP ピアが対象となる。

### 備考・注意事項

本コマンドは、トラブルシューティング時など、内部情報の確認が必要な場合を想定したものですので、ご使用に際しては弊社技術担当にご相談ください。

### 関連コマンド

DISABLE BGP DEBUG ( 174 ページ )

## ENABLE BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャライセンス AT-FL-09 が必要

**ENABLE BGP PEER**={ALL|*ipadd*}

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

指定した BGP ピアとのセッションを開始 (Active) 状態にする。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス

### 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

DISABLE BGP PEER ( 175 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

## ENABLE BOOTP RELAY

カテゴリー：IP / DHCP/BOOTP リレー

### ENABLE BOOTP RELAY

#### 解説

DHCP/BOOTP リレー機能を有効にする。デフォルトは無効。

#### 関連コマンド

ADD BOOTP RELAY ( 112 ページ )

DELETE BOOTP RELAY ( 152 ページ )

DISABLE BOOTP RELAY ( 176 ページ )

PURGE BOOTP RELAY ( 221 ページ )

SHOW BOOTP RELAY ( 287 ページ )

## ENABLE IP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP**

### 解説

IP モジュールを有効にする。デフォルトは無効。

### 関連コマンド

DISABLE IP ( 177 ページ )

DISABLE IP FORWARDING ( 182 ページ )

ENABLE IP FORWARDING ( 203 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

## ENABLE IP ARP LOG

カテゴリー：IP / ARP

### ENABLE IP ARP LOG

#### 解説

ARP キャッシュログを有効にする。デフォルトは無効。

本コマンドを実行すると、ARP エントリーの追加、削除がログに記録されるようになる。

#### 入力・出力・画面例

ARP キャッシュログの例

Manager > show log type=arp

Date/Time	S	Mod	Type	SType	Message
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-90-19-9b (172.17.28.5)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-95-30-6a (172.17.28.157)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-00-f4-95-9f-31 (172.17.28.164)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-50-56-07-36-81 (172.17.28.220)
18 08:18:55	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 del 00-0c-76-14-3f-c5 (172.17.28.232)
18 08:18:57	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-90-19-9b (172.17.28.5)
18 08:19:04	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-c2-2b-00 (172.17.28.32)
18 08:19:06	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-50-56-07-36-81 (172.17.28.220)
18 08:19:19	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-30-6a (172.17.28.157)
18 08:19:22	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-fe-be-ef-00 (172.17.28.238)
18 08:20:19	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-fb-d4 (172.17.28.101)
18 08:20:25	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-e2-59-56-48 (172.17.28.233)
18 08:20:26	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-e0-18-8a-30-ad (172.17.28.230)
18 08:20:30	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-03-93-6b-70-a0 (172.17.28.219)
18 08:20:32	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-03-93-70-f3-84 (172.17.28.141)
18 08:20:58	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-06-5b-88-80-41 (172.17.28.1)
18 08:21:51	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-09-41-1c-5d-2f (172.17.28.185)
18 08:22:25	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-cd-0a-40-4e (172.17.28.185)
18 08:22:59	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-0c-76-14-3f-c5 (172.17.28.232)
18 08:23:20	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-00-f4-95-9f-31 (172.17.28.164)
18 08:23:35	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-e0-06-09-55-66 (172.17.28.251)
18 08:24:16	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-15-08-fc (172.17.28.105)
18 08:24:58	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-ae-b0-02 (172.17.28.114)
18 08:25:07	3	IPG	ARP	UPDAT	p1 v10 add 00-90-99-ae-b0-02 (192.168.129.201)

#### 備考・注意事項

ARP キャッシュログを見るには、SHOW LOG コマンドの TYPE オプションに ARP を指定するとよい (SHOW LOG TYPE=ARP)。

#### 関連コマンド

DISABLE IP ARP LOG ( 178 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW LOG ( 「運用・管理」の 351 ページ )

## ENABLE IP DEBUG

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP DEBUG**[=PACKET]

### 解説

IP デバッグキューをアクティブにし、ヘッダーエラーのある IP データグラムを保存するようにする。また、PACKET オプションを指定した場合は、送受信した IP データグラムのヘッダー情報をコンソールに表示するデバッグ機能が有効になる。

デバッグキューには、IP データグラムの先頭 64 オクテットを 40 個まで格納できる。エラーヘッダーの情報を見るには、SHOW IP DEBUG コマンドを使う。

### パラメーター

**DEBUG** **PACKET** を指定した場合は、送受信した IP データグラムのヘッダー情報がコンソールに出力されるようになる。何も指定しなかった場合は、エラーパケットの保存機能を有効化する。  
**DEBUG=PACKET** を指定すると、端末画面に大量の情報が表示されるようになるので注意すること。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > enable ip debug=packet

<I/C/B=vlan10/0/0, l=41, ttl=63, p=6, addr=192.168.10.1>192.168.40.1
>I/C/T/R/Id=vlan10/0/fw/??/55378, l=41, ttl=63, p=6, addr=192.168.10.1>192.168.40.1
<I/C/B=vlan20/14/0, l=40, ttl=64, p=6, addr=192.168.40.1>192.168.10.1
>I/C/T/R/Id=vlan20/14/fw/??/60319, l=40, ttl=64, p=6, addr=192.168.40.1>192.168.10.1
```

### 備考・注意事項

本コマンドは、トラブルシューティング時など、内部情報の確認が必要な場合を想定したものですので、ご使用に際しては弊社技術担当にご相談ください。

### 関連コマンド

DISABLE IP DEBUG ( 179 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP DEBUG ( 303 ページ )



## ENABLE IP DNSRELAY

カテゴリー：IP / DNS リレー

### ENABLE IP DNSRELAY

#### 解説

DNS リレー機能を有効にする。デフォルトは無効。

本機能を有効にすると、自分宛の DNS リクエストをあらかじめ設定した DNS サーバーに転送するようになる。

なお、DNS サーバーは ADD IP DNS コマンドで設定する。また、DNS キャッシュを使う場合は、SET IP DNS CACHE コマンドでキャッシュサイズを 0 以外の値に変更する。

#### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

## ENABLE IP ECHOREPLY

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP ECHOREPLY**

### 解説

ICMP エコー要求（Ping）に対する応答を行うようにする。デフォルトは行う。

### 関連コマンド

DISABLE IP ECHOREPLY（181 ページ）

## ENABLE IP FORWARDING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP FORWARDING**

### 解説

IP 転送機能（ルーティング）を有効にする。デフォルトは有効。

### 関連コマンド

DISABLE IP（177 ページ）

DISABLE IP FORWARDING（182 ページ）

ENABLE IP（197 ページ）

SHOW IP（289 ページ）

## ENABLE IP HELPER

カテゴリー：IP / UDP ブロードキャストヘルパー

### ENABLE IP HELPER

#### 解説

UDP ブロードキャストパケットの転送機能を有効にする。デフォルトは無効。

#### 備考・注意事項

本機能では、始点アドレスが 0.0.0.0 のパケット（例：DHCP request）は転送されない。DHCP/BOOTP パケットを転送したい場合は、DHCP/BOOTP リレー機能（ENABLE BOOTP RELAY コマンド、ADD BOOTP RELAY コマンドなど）を使う。

#### 関連コマンド

ADD IP HELPER（122 ページ）

DELETE IP HELPER（159 ページ）

DISABLE IP HELPER（183 ページ）

SHOW IP HELPER（310 ページ）

## ENABLE IP ICMPREPLY

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP ICMPREPLY** [= {ALL|NETUNREACH|HOSTUNREACH|REDIRECT} ]

### 解説

指定した ICMP メッセージを送信するようにする。デフォルトではすべて送信する。

### パラメーター

**ICMPREPLY** 送信するメッセージタイプを指定する。指定できるのは、NETUNREACH ( Network Unreachable )、HOSTUNREACH ( Host Unreachable )、REDIRECT ( Redirect ) の 3 種類のみ。ALL を指定した場合は、前記の 3 種類すべてが対象となる。

### 関連コマンド

DISABLE IP ICMPREPLY ( 184 ページ )

SHOW IP ICMPREPLY ( 313 ページ )

## ENABLE IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**ENABLE IP INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

指定した IP インターフェースを有効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )

DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## ENABLE IP REMOTEASSIGN

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**ENABLE IP REMOTEASSIGN**

### 解説

DHCP による IP アドレスの動的設定機能を有効にする。

### 備考・注意事項

本コマンドを実行して IP アドレスの動的設定機能を有効にしておかないと、ADD IP INTERFACE コマンドで DHCP によるアドレス取得をするよう指定してもインターフェースにアドレスが設定されないので注意（DHCP サーバーからのアドレス取得は行われるが、そのアドレスがインターフェースに設定されない）。

### 関連コマンド

DISABLE IP REMOTEASSIGN（186 ページ）

SHOW IP（289 ページ）

## ENABLE IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

**ENABLE IP ROUTE** {**CACHE**|**COUNT**|**MULTIPATH**}

### 解説

IP ルートキャッシュ、ルートカウンタ、等価コストマルチパスルーティングを有効にする。

### パラメーター

**CACHE** ルートキャッシュを有効にする。デフォルトは有効。

**COUNT** ルートカウンタを有効にする。デフォルトは無効。

**MULTIPATH** 等価コストマルチパスルーティングを有効にする。デフォルトは有効。

### 関連コマンド

DISABLE IP ROUTE ( 187 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )



## ENABLE OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**ENABLE OSPF**

### 解説

OSPF モジュールを有効にする。デフォルトは無効。

### 備考・注意事項

本製品では、仕様により OSPF のマルチパスは使用できない。

### 関連コマンド

DISABLE OSPF ( 188 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## ENABLE OSPF DEBUG

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**ENABLE OSPF DEBUG**=**{ALL|IFSTATE|NBRSTATE|PACKET|STATE}** [**DETAIL**=**{BRIEF|HEADER|LSAFULL|LSASUMMARY}**]

### 解説

OSPF モジュールのデバッグ機能を有効にする。デフォルトは無効。

### パラメーター

**DEBUG** デバッグオプション。IFSTATE (自インターフェースの状態)、NBRSTATE (対向インターフェースの状態)、PACKET (OSPF パケットの送受信情報)、STATE (自インターフェースと対向インターフェースの状態)、ALL (すべて) から選択する。

**DETAIL** デバッグオプション PACKET を有効にしたときに表示される情報の詳細さを指定する。BRIEF (OSPF ヘッダーとパケットの簡潔な情報)、HEADER (OSPF ヘッダーのみ)、LSAFULL (OSPF ヘッダーと LSA の詳細)、LSASUMMARY (OSPF ヘッダーと LSA のヘッダー情報) から選択する。デフォルトは HEADER。

### 備考・注意事項

本コマンドは、トラブルシューティング時など、内部情報の確認が必要な場合を想定したものですので、ご使用に際しては弊社技術担当にご相談ください。

### 関連コマンド

DISABLE OSPF DEBUG (189 ページ)

DISABLE OSPF LOG (191 ページ)

ENABLE OSPF LOG (212 ページ)

SHOW OSPF (333 ページ)

## ENABLE OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**ENABLE OSPF INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

### 解説

無効状態の OSPF インターフェースを有効にする。

### パラメーター

**INTERFACE** IP インターフェース (VLAN) 名、または仮想インターフェース名 (VIRTn)。

### 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ)

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ)

DISABLE OSPF INTERFACE ( 190 ページ)

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ)

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ)

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ)

## ENABLE OSPF LOG

カテゴリー：IP / 経路制御（OSPF）

### ENABLE OSPF LOG

#### 解説

OSPF イベントのログ記録を有効にする。デフォルトは無効。

OSPF イベントはログレベル 2 で（DETAIL）で記録される。各メッセージの先頭には、「OSPF-」に続けてイベント種別を示す下記コードが付加される。

T1	インターフェースの状態が変化
T2	隣接ルーターの状態が変化
T3	指名ルーター（DR）の変更
T4	新規 LSA の生成
T5	新規 LSA の受信
T6	ルーティングテーブル変更
C1	ヘッダーエラーにより OSPF パケットを破棄
C2	Hello パケットを破棄
C3	隣接ルーターの状態が不正なためその他のパケットを破棄
C4	データベース記述（DD）パケット再送
E1	受信 LSA のチェックサムエラー
E2	データベース LSA のチェックサムエラー
R1	同一 LSA が複数存在
R2	LSA のエイジ（Link State Age）不一致
R3	より新しい LSA を受信
R4	未知の LSA に対する Ack を受信
R5	古い LSA を受信
N1	LSA 更新タイマーが満了
N2	LSA が MaxAge に達した
N3	MaxAge に達した LSA をフラッシュ

表 15: イベント種別コード

#### 備考・注意事項

本コマンドを実行しても、デフォルトのログフィルター設定では、SHOW LOG コマンドで OSPF のログが表示されない。これは、OSPF イベントのログレベルが 2 であるため。オンメモリーのログ（TEMPORARY）には、デフォルトでレベル 3 以上のイベントしか記録されない。

関連コマンド

DISABLE OSPF LOG ( 191 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## ENABLE PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**ENABLE PING POLL**=*poll-id*

***poll-id***: Ping ポーリング ID ( 1 ~ 100 )

### 解説

Ping ポーリングを開始または再開する。

ADD PING POLL コマンドの実行直後は、該当機器への Ping ポーリングが停止 ( 無効 ) 状態になっているため、実際にポーリングを開始するには本コマンドを実行する必要がある。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 関連コマンド

DISABLE PING POLL ( 192 ページ )

RESET PING POLL ( 231 ページ )

SET PING POLL ( 270 ページ )

SHOW PING POLL ( 359 ページ )

## ENABLE PING POLL DEBUG

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**ENABLE PING POLL=*poll-id* DEBUG**

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1~100)

### 解説

Ping ポーリングのデバッグ表示を有効にする。デフォルトは無効。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 入力・出力・画面例

```
Manager > enable ping poll=1 debug

Info (1058003): Operation successful.

Manager > Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=33(30) failCount=0(5/5)

Manager > Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=0(30) failCount=1(5/5)

Manager > Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=0(30) failCount=2(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=0(30) failCount=3(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=0(30) failCount=4(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
```

```

Ping Poll(1): State=UP upCount=0(30) failCount=5(5/5)
Ping Poll(1): Old State=UP New State=DOWN
Ping Poll(1): Down Trigger
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received no reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=DOWN upCount=0(30) failCount=5(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

...

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=DOWN upCount=1(30) failCount=4(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=DOWN upCount=2(30) failCount=3(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

...

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=DOWN upCount=29(30) failCount=0(5/5)
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=DOWN upCount=30(30) failCount=0(5/5)
Ping Poll(1): Old State=DOWN New State=UP
Ping Poll(1): Up Trigger
Ping Poll(1): Sending Ping to 172.17.28.100

Manager > Ping Poll(1): Received a ping reply from 172.17.28.100
Ping Poll(1): State=UP upCount=31(30) failCount=0(5/5)

```

### 備考・注意事項

本コマンドは、トラブルシューティング時など、内部情報の確認が必要な場合を想定したものですので、ご使用に際しては弊社技術担当にご相談ください。

### 関連コマンド

DISABLE PING POLL DEBUG ( 193 ページ )

SHOW PING POLL ( 359 ページ )



## FINGER

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**FINGER** [*username*]{*hostname|ipadd*}[*@{hostname|ipadd}*]*...* [DETAIL={HIGH|LOW}]

**username**: ユーザー名 (1~20 文字)

**hostname**: ホスト名

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

finger サーバー (RFC1288) にログインユーザーの情報を問い合わせる。

### パラメーター

**DETAIL** サーバーに要求する情報の詳細さを指定する。ただし、応答はサーバーの実装による。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > finger zeit@afrika
Login: zeit                               Name: Zeit JOGERING
Directory: /home/zeit                     Shell: /usr/local/bin/tcsh
On since Wed May 30 17:30 (JST) on tty0 (messages off) from yes
No Mail.
Mail forwarded to:
  <zeijoger@foobar.com>
Plan:
  1: Finish Switch reference
  2: Finish AR reference
  3: Play
```

### 例

finger サーバー 192.168.10.1 にユーザー pon の情報を問い合わせる。

FINGER pon@192.168.10.1

## PING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

```
PING [{[ IPADDRESS=]{ipadd|ip6add}[ IPXADDR=]ipxnet:station}]
    [DELAY=seconds] [LENGTH=0..1500] [NUMBER={count|CONTINUOUS}]
    [PATTERN=hexnum] [{SIPADDRESS={ipadd|ip6add|
    SIPXADDRESS=ipxnet:station}] [SCREENOUTPUT={YES|NO}] [TIMEOUT=0..65535]
    [TOS=0..255]
```

***ipadd***: IPv4 アドレス

***ip6add***: IPv6 アドレス

***ipxnet:station***: IPX ステーションアドレス。ネットワークアドレス:ステーション MAC アドレスの形式。16 進数で表記する。先頭の 0 は省略可能

***seconds***: 時間 (0 ~ 4294967295 秒)

***count***: 個数 (1 ~ 4294967295)

***hexnum***: バイナリースtring (16 進数 8 文字まで)

### 解説

指定アドレスに対して Ping を実行する。

未指定のパラメーターについては、SET PING コマンドで設定したデフォルト値が用いられる。

### パラメーター

**IPADDRESS** 宛先 IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレス。ホストテーブルに登録されているホスト名も使用可能。また、IPv6 のリンクローカルアドレスを指定するときは、送出インターフェース名を「アドレス%インターフェース名」の形式で指定すること (例: fe80::290:99ff:fe12:3456%vlan10)。

**IPXADDR** 宛先 IPX アドレス。31c8:f408a235 のように指定する。

**DELAY** Ping パケットの送信間隔。デフォルトは 1 秒。

**LENGTH** Ping パケットのデータ部分の長さ。

**NUMBER** Ping パケットの送信回数。CONTINUOUS を指定した場合は、STOP PING コマンドで停止させられるまでパケットの送信を続ける。

**PATTERN** Ping パケットのデータ部分に埋め込む 4 バイトのバイナリーパターンを 16 進数で指定する (例: 686f6765)。

**SIPADDRESS** Ping パケットの始点 IP (または IPv6) アドレス。省略時は送出インターフェースの IP アドレスが使われる。

**SIPXADDRESS** PING パケットの始点 IPX アドレス。省略時は送出インターフェースのアドレスが使われる。

**SCREENOUTPUT** 結果を端末画面に表示するかどうか。

**TIMEOUT** 応答待ち時間を指定する。

**TOS** IPv4 の TOS オクテットまたは IPv6 のトラフィッククラスフィールドに設定する値を指定する。省略時は 0

入力・出力・画面例

```

Manager > ping 172.16.28.32

Echo reply 1 from 172.16.28.32 time delay 8 ms

Echo reply 2 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 3 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 4 from 172.16.28.32 time delay 5 ms

Echo reply 5 from 172.16.28.32 time delay 5 ms


Manager > ping 3ffe:b80:3c:20:290:99ff:fe1e:e00a

Echo reply 1 from 3ffe:0b80:003c:0020:0290:99ff:fe1e:e00a time delay 0 ms

Echo reply 2 from 3ffe:0b80:003c:0020:0290:99ff:fe1e:e00a time delay 0 ms

Echo reply 3 from 3ffe:0b80:003c:0020:0290:99ff:fe1e:e00a time delay 0 ms

Echo reply 4 from 3ffe:0b80:003c:0020:0290:99ff:fe1e:e00a time delay 0 ms

Echo reply 5 from 3ffe:0b80:003c:0020:0290:99ff:fe1e:e00a time delay 0 ms


Manager > ping fe80::290:99ff:fe42:f2%vlan10

Echo reply 1 from fe80::0290:99ff:fe42:00f2 time delay 1 ms

Echo reply 2 from fe80::0290:99ff:fe42:00f2 time delay 1 ms

Echo reply 3 from fe80::0290:99ff:fe42:00f2 time delay 1 ms

Echo reply 4 from fe80::0290:99ff:fe42:00f2 time delay 1 ms

Echo reply 5 from fe80::0290:99ff:fe42:00f2 time delay 1 ms

```

例

IPv4 ノード 192.168.10.23 に対する Ping

PING 192.168.10.23

IPv6 ノード 2001:100:69:a0::3 に対する Ping

```
PING 2001:100:69:a0::3
```

vlan-orange 配下の IPv6 ノード fe80::290:99ff:fe42:21f0 (リンクローカルアドレス) に対する Ping

```
PING fe80::290:99ff:fe42:21f0%vlan-orange
```

IPX ステーションに対する PING

```
PING c8ae21:0000f4298117
```

### 関連コマンド

ADD IP HOST ( 124 ページ )

ADD IPV6 HOST ( 「IPv6」 の 38 ページ )

SET PING ( 268 ページ )

SHOW PING ( 357 ページ )

STOP PING ( 369 ページ )

## PURGE BOOTP RELAY

カテゴリー：IP / DHCP/BOOTP リレー

### PURGE BOOTP RELAY

#### 解説

DHCP/BOOTP リレー機能の設定情報をすべて削除する。

#### 備考・注意事項

ランタイムメモリー上にある DHCP/BOOTP リレー関連の設定がすべて削除されるため、運用中のシステムで本コマンドを実行するときは十分に注意すること。

#### 関連コマンド

ADD BOOTP RELAY ( 112 ページ )

DELETE BOOTP RELAY ( 152 ページ )

DISABLE BOOTP RELAY ( 176 ページ )

ENABLE BOOTP RELAY ( 196 ページ )

SHOW BOOTP RELAY ( 287 ページ )

## PURGE IP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### PURGE IP

#### 解説

IP の設定情報をすべて削除する。

#### 備考・注意事項

ランタイムメモリー上にある IP 関連の設定がすべて削除されるため、運用中のシステムで本コマンドを実行するときは十分に注意すること。

#### 関連コマンド

RESET IP ( 225 ページ )

## PURGE OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

### PURGE OSPF

#### 解説

OSPF の設定情報をすべて削除し、グローバルな設定パラメーターをデフォルトに戻す。OSPF モジュールは無効状態になる。

#### 備考・注意事項

ランタイムメモリー上にある OSPF 関連の設定がすべて削除されるため、運用中のシステムで本コマンドを実行するときは十分に注意すること。

#### 関連コマンド

DISABLE OSPF ( 188 ページ )

ENABLE OSPF ( 209 ページ )

RESET OSPF ( 228 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## RESET BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**RESET BGP PEER**={ALL|*ipadd*}

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

指定したピアとの BGP セッションをリセットする。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス

### 関連コマンド

DISABLE BGP PEER ( 175 ページ )

ENABLE BGP PEER ( 195 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )



## RESET IP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### RESET IP

#### 解説

IP モジュールをリセットする。

#### 備考・注意事項

SNMP トラップの送信を有効にしている場合、本コマンドを実行すると warmStart トラップが送信される。

#### 関連コマンド

PURGE IP ( 222 ページ )

RESET IP COUNTER ( 226 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

## RESET IP COUNTER

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**RESET IP COUNTER**={ALL|ARP|ICMP|INTERFACE|IP|MULTICAST|ROUTE|SNMP|UDP}

### 解説

IP 関連の統計カウンターをゼロにリセットする。

### パラメーター

**COUNTER** リセットするカウンターのカテゴリーを指定する。ALL を指定した場合はすべてのカウンターをリセットする。

### 関連コマンド

RESET IP ( 225 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

## RESET IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**RESET IP INTERFACE**=*vlan-if*

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

### 解説

指定した IP インターフェースをリセットする。

該当インターフェース上のダイナミックルート、ARP エントリーは消去され、また統計カウンターもリセットされる。

### パラメーター

**INTERFACE** リセットする IP (VLAN) インターフェース

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )

DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ )

ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ )

RESET IP ( 225 ページ )

RESET IP COUNTER ( 226 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## RESET OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

### RESET OSPF

#### 解説

OSPF モジュールをリセットし、各種データを再初期化する。

本コマンドでは OSPF の統計カウンターはリセットされない (RESET OSPF COUNTER コマンドでリセットする)。

#### 関連コマンド

DISABLE OSPF ( 188 ページ )

ENABLE OSPF ( 209 ページ )

PURGE OSPF ( 223 ページ )

RESET OSPF COUNTER ( 229 ページ )

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## RESET OSPF COUNTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

### RESET OSPF COUNTER

#### 解説

OSPF の統計カウンターをリセットする。

#### 関連コマンド

PURGE OSPF ( 223 ページ )

RESET OSPF ( 228 ページ )

RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## RESET OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**RESET OSPF INTERFACE=*vlan-if***

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

### 解説

OSPF インターフェースをリセットする。

インターフェースをいったんクローズして配下ネットワークの経路情報をすべて破棄した後、インターフェースを再オープンし経路情報を再学習する。

### パラメーター

**INTERFACE** IP インターフェース (VLAN) 名、または仮想インターフェース名 (VIRTn)

### 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ)

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ)

DISABLE OSPF INTERFACE ( 190 ページ)

ENABLE OSPF INTERFACE ( 211 ページ)

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ)

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ)

## RESET PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**RESET PING POLL**=*poll-id*

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1 ~ 100)

### 解説

Ping ポーリングのカウンターを初期化し、機器の状態を初期値の「Up」に戻す。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

### 備考・注意事項

本コマンドの実行により機器の状態が「Down」「Critical Down」から「Up」に戻っても、DEVICEUP イベントは発生しない。

### 関連コマンド

DELETE PING POLL ( 172 ページ )

DISABLE PING POLL ( 192 ページ )

SHOW PING POLL ( 359 ページ )

## SET BGP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET BGP [CONFEDERATIONID={NONE|1..65534}] [LOCALPREF={DEFAULT|
0..4294967295}] [MED={NONE|0..4294967294}] [PREFIX={DEFAULT|1..255}]
[PREFINT={DEFAULT|1..255}] [TABLEMAP[=routemap]]
```

**routemap**: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP-4 のグローバル設定パラメーターを変更する。

### パラメーター

**CONFEDERATIONID** 所属する AS コンフェデレーションの ID。デフォルトは NONE。

**LOCALPREF** I-BGP セッションで通知する LOCAL\_PREF 属性のデフォルト値。ルートマップで LOCAL\_PREF 値を明示的に変更しない限り、このパラメーターの値が使用される。デフォルトは 100。LOCAL\_PREF は AS 内での経路選択に用いられる優先度で、大きいほど優先度が高い。

**MED** E-BGP セッションで通知する MULT\_EXIT\_DISC (MED) 属性のデフォルト値。ルートマップで MULT\_EXIT\_DISC 値を明示的に変更しない限り、このパラメーターの値が使用される。デフォルトは NONE (MULT\_EXIT\_DISC 属性を含めない)。MULT\_EXIT\_DISC は、隣接 AS と複数点で接続している場合に、接続点を選択するために使う値。他の条件が同じであれば、MULT\_EXIT\_DISC の値が小さい経路を選択する。

**PREFEXT** ルーターの経路表 (SHOW IP ROUTE コマンドで表示できるもの) における、E-BGP ピアから学習した経路の優先度。デフォルトは 170。

**PREFINT** ルーターの経路表 (SHOW IP ROUTE コマンドで表示できるもの) における、I-BGP ピアから学習した経路の優先度。デフォルトは 170。

**TABLEMAP** BGP 経由で学習した経路をルーターの経路表にインポートする際に適用するルートマップ。ルートマップを解除するときは、ルートマップ名を指定せず、単に「TABLEMAP」と指定する。デフォルトはルートマップなし。

### 備考・注意事項

PREFEXT、PREFINT パラメーターは、SET IP ROUTE PREFERENCE コマンドの BGP-EXT、BGP-INT パラメーターと同じ意味を持つ。本コマンドで PREFEXT、PREFINT を変更しても、CREATE CONFIG コマンドで設定を保存すると、SET IP ROUTE PREFERENCE コマンドに変換される。

### 関連コマンド



ADD BGP CONFEDERATIONPEER ( 105 ページ )  
DELETE BGP CONFEDERATIONPEER ( 148 ページ )  
SET IP ROUTE PREFERENCE ( 256 ページ )  
SHOW BGP ( 273 ページ )  
SHOW BGP CONFEDERATION ( 276 ページ )  
SHOW IP ROUTE PREFERENCE ( 328 ページ )

## SET BGP AGGREGATE

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET BGP AGGREGATE=prefix [MASK=ipadd] [SUMMARY={NO|YES}]  
[ROUTEMAP[=routermap]]
```

**prefix:** プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**ipadd:** IP アドレスまたはネットマスク

**routermap:** ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

集約経路エントリーの設定を変更する。

### パラメーター

**AGGREGATE** 集約後のプレフィックス。ネットワークアドレスとプレフィックス長で指定する。プレフィックス長は MASK パラメーターで指定することも可能。

**MASK** AGGREGATE で指定したプレフィックスの有効長。

**SUMMARY** 集約経路だけを BGP の経路表に入れる場合は YES を指定する。NO を指定したときは、集約前の (より具体的な) 個々のエントリーも BGP 経路表に残る。デフォルトは NO。

**ROUTEMAP** ルートマップ名。集約経路に属性を設定するために用いる。

### 関連コマンド

ADD BGP AGGREGATE ( 103 ページ )

DELETE BGP AGGREGATE ( 147 ページ )

SHOW BGP AGGREGATE ( 275 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

## SET BGP IMPORT

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET BGP IMPORT={OSPF|RIP|STATIC|INTERFACE} [ROUTEMAP[=routermap]]
```

***routermap***: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP に経路情報を取り込むときに適用するルートマップを変更する。

### パラメーター

**IMPORT** BGP に取り込む経路情報の種類 (起源)

**ROUTEMAP** インポート時に適用するルートマップ。値を指定しない (単に ROUTEMAP と指定) とフィルター解除となる。デフォルトはなし。

### 関連コマンド

ADD BGP IMPORT ( 107 ページ)

DELETE BGP IMPORT ( 149 ページ)

SHOW BGP IMPORT ( 277 ページ)

## SET BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET BGP PEER=ipadd [CONNECTRETRY={DEFAULT|0..4294967295}]
[DESCRIPTION[=string]] [EHOPS={DEFAULT|1..255}] [HOLDTIME={DEFAULT|0|
3..65535}] [INFILTER={NONE|300..399}] [INPATHFILTER={NONE|1..99}]
[INROUTEMAP[=routemap]] [KEEPALIVE={DEFAULT|1..21845}] [MAXPREFIX={OFF|
1..4294967295}] [MAXPREFIXACTION={WARNING|TERMINATE}]
[MINASORIGINATED={DEFAULT|0..3600}] [MINROUTEADVERT={DEFAULT|0..3600}]
[NEXTHOPSELF={NO|YES}] [OUTFILTER={NONE|300..399}] [OUTPATHFILTER={NONE|
1..99}] [OUTROUTEMAP[=routemap]] [REMOTEAS=1..65534] [SENDCOMMUNITY={NO|
YES}]
```

***ipadd***: IP アドレス

***string***: 文字列 (1~63 文字)

***routemap***: ルートマップ名 (0~15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

BGP ピアの設定パラメーターを変更する。該当ピアは無効状態 (DISABLE BGP PEER コマンド) でなくてはならない。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス。

**CONNECTRETRY** BGP コネクション確立の再試行間隔 (秒)。デフォルトは 120。0 は再試行しない。

**DESCRIPTION** BGP ピアに関する覚え書き (メモ)。

**EHOPS** E-BGP セッションにおける BGP メッセージの初期 TTL 値。デフォルトは 1。ルーターをまたいで E-BGP セッションを張るためには、EHOPS を 2 以上に設定する必要がある。

**HOLDTIME** 該当ピアとの BGP セッションがダウンしたと認識するまでの時間 (Hold Time) (秒) を設定する。実際の Hold Time はセッション開始時のネゴシエーションによって決まる。本パラメーターで設定するのは OPEN メッセージで相手に提案する値。デフォルトは 90 秒。0 はこちらからは提案しないことを意味する。

**INFILTER** 該当ピアからの経路情報に適用する IP プレフィックスフィルターの番号。このフィルターは、プレフィックス (ネットワーク番号) によって経路の受け入れ・破棄を決めるもの。IP プレフィックスフィルターは ADD IP FILTER コマンドで作成する (フィルター番号 300~399)。

**INPATHFILTER** 該当ピアからの経路情報に適用する AS パスフィルターの番号。このフィルターは、AS\_PATH 属性の内容によって経路の受け入れ・破棄を決めるもの。AS パスフィルターは ADD IP ASPATHLIST コマンドで作成する。

**INROUTEMAP** 該当ピアからの経路情報に適用するルートマップ名。ルートマップは、経路情報の内容

を変更したりするもの。ルートマップは ADD IP ROUTEMAP コマンドで作成する。

**KEEPALIVE** KEEPALIVE メッセージの送信間隔。HOLDTIME の 1/3 に設定する必要がある。実際の送信間隔は HOLDTIME のネゴシエーションによって決まる。

**MAXPREFIX** 該当ピアから受け入れ可能な最大プレフィックス数を設定する。OFF の場合は制限を設けない。デフォルトは OFF。

**MAXPREFIXACTION** MAXPREFIX パラメーターの値を超えるプレフィックスを受信したときの動作。WARNING はログに記録するだけ。TERMINATE はログに記録した上で該当ピアとのセッションをリセットする。デフォルトは WARNING。

**MINASORIGINATED** 自 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔。デフォルトは 15 秒

**MINROUTEADVERT** 他 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔。デフォルトは 30 秒

**NEXTHOPSELF** 該当ピアに通知する経路の NEXT\_HOP として必ず自アドレスを使うかどうか。デフォルトは NO。

**OUTFILTER** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用する IP プレフィックスフィルターの番号。このフィルターは、プレフィックス（ネットワーク番号）によって経路の通知・破棄を決めるもの。IP プレフィックスフィルターは ADD IP FILTER コマンドで作成する（フィルター番号 300～399）

**OUTPATHFILTER** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用する AS パスフィルターの番号。このフィルターは、AS\_PATH 属性の内容によって経路の通知・破棄を決めるもの。AS パスフィルターは ADD IP ASPATHLIST コマンドで作成する。

**OUTROUTEMAP** 該当ピアに経路情報を通知する前に適用するルートマップ名。ルートマップは、経路情報の内容を変更したりするもの。ルートマップは ADD IP ROUTEMAP コマンドで作成する。

**REMOTEAS** BGP ピアが所属する AS 番号。自 AS 番号と同じなら I-BGP、違うなら E-BGP ピアとなる。自 AS 番号は SET IP AUTONOMOUS コマンドで設定する。

**SENDCOMMUNITY** UPDATE メッセージに COMMUNITIES 属性を含めるかどうか。同属性の具体的内容はルートマップで設定する。デフォルトは NO。

## 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

ADD IP ASPATHLIST ( 114 ページ )

ADD IP FILTER ( 120 ページ )

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE BGP PEER ( 151 ページ )

DISABLE BGP PEER ( 175 ページ )

ENABLE BGP PEER ( 195 ページ )

RESET BGP PEER ( 224 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

## SET DHCP EXTENDID

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**SET DHCP EXTENDID**={ON|OFF}

### 解説

DHCP クライアントとしての動作時に用いる Client ID の形式を設定する。

本製品のデフォルト状態 (EXTENDID=OFF) では、DHCP Discover や Request メッセージの Client ID として、スイッチ本体の MAC アドレス (SHOW SWITCH コマンドで確認可能) を使用する。

複数の VLAN インターフェースを DHCP クライアントとして動作させる場合であっても Client ID は同じものが使われるため、複数インターフェースが同じ DHCP サーバーを利用する場合は、サーバーが各インターフェースを同一クライアントと見なしてしまい、同じ IP アドレスが割り当てられてしまう。

複数の VLAN インターフェースが同一の DHCP サーバーを利用する場合は、本コマンドで EXTENDID=ON に設定し、各インターフェースが異なる Client ID を送信するようにすること。

### パラメーター

**EXTENDID** DHCP メッセージの Client ID として、標準形式 (スイッチ本体の MAC アドレス。すべての VLAN インターフェースで同じ ID) を使うか、拡張形式 (VLAN インターフェースごとに異なる ID) を使うかを指定する。OFF なら標準形式、ON なら拡張形式を使う。デフォルトは OFF。

### 備考・注意事項

本コマンド入力後は、設定をファイルに保存してスイッチを再起動する必要がある。

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW DHCP (「DHCP サーバー」の 30 ページ)

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## SET IP ARP

カテゴリー：IP / ARP

**SET IP ARP=***ipadd* **INTERFACE=***vlan-if* **PORT=***port-number* **ETHERNET=***macadd*

**ipadd**: IP アドレス

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**port-number**: スイッチポート番号 (1 ~)

**macadd**: MAC アドレス (xx-xx-xx-xx-xx-xx の形式)

### 解説

スタティック ARP エントリーの内容を変更する。

### パラメーター

**ARP** IP アドレス

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース

**PORT** スイッチポート番号

**ETHERNET** 物理 (MAC) アドレス

### 例

IP アドレス 192.168.100.20 のホストの ARP エントリーを修正する。

```
SET IP ARP=192.168.100.20 INTERFACE=vlan-orange PORT=8
ETHERNET=00-00-F4-FE-DC-BA
```

### 関連コマンド

ADD IP ARP ( 113 ページ )

DELETE IP ARP ( 153 ページ )

SHOW IP ARP ( 292 ページ )

## SET IP ARP TIMEOUT

カテゴリー：IP / ARP

**SET IP ARP TIMEOUT=1..1023**

### 解説

ARP タイムアウトの決定に用いる乗数を変更する。

### パラメーター

**TIMEOUT** ARP タイムアウト（可変）の範囲を決定する乗数（正の整数）。ARP キャッシュのタイムアウトは、 $(256 * \text{TIMEOUT}) \sim (512 * \text{TIMEOUT})$  の可変値を持つ。デフォルトの乗数は 4 なので、ARP タイムアウトのデフォルト値は 1024 ~ 2096 秒となる。たとえば、TIMEOUT に 2 を指定した場合、ARP タイムアウトは 512 ~ 1024 秒の範囲となる。デフォルトは 4。

### 関連コマンド

ADD IP ARP ( 113 ページ )  
DELETE IP ARP ( 153 ページ )  
SET IP ARP ( 239 ページ )  
SHOW IP ( 289 ページ )  
SHOW IP ARP ( 292 ページ )



## SET IP AUTONOMOUS

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**SET IP AUTONOMOUS=1..65534**

### 解説

自 AS (Autonomous System) 番号を設定する。

### パラメーター

**AUTONOMOUS** AS 番号

### 備考・注意事項

自 AS 番号は SHOW IP コマンドで確認できる (「Autonomous System Number」欄)。

AS コンフェデレーションを構成するときは、自 AS 番号としてサブ AS 番号を設定する。コンフェデレーション AS 番号は SET BGP コマンドの CONFEDERATIONID パラメーターで指定する。

### 関連コマンド

ADD BGP PEER (109 ページ)

DELETE BGP PEER (151 ページ)

DISABLE BGP PEER (175 ページ)

ENABLE BGP PEER (195 ページ)

SHOW BGP PEER (279 ページ)

SHOW IP (289 ページ)

## SET IP DNS

カテゴリー：IP / 名前解決

```
SET IP DNS [DOMAIN={ANY|domain-name}] {INTERFACE=vlan-if|[PRIMARY=ipadd]
[SECONDARY=ipadd]}
```

**domain-name**: ドメイン名

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

DNS サーバーリストの内容を変更する。

### パラメーター

**DOMAIN** ドメイン名。特定ドメインの名前解決にだけ指定のサーバーを使いたいような場合に使う。本パラメーターで指定したドメインの問い合わせは、同一コマンドラインで指定したサーバーに送られる。本パラメーターを省略した場合（および ANY を指定した場合）指定したサーバーは、問い合わせがどのドメインにも一致しないときに用いられるデフォルトサーバーとなる。なお、特定ドメイン用のサーバーを登録するときは、あらかじめデフォルトサーバーを設定しておくこと。

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名

**PRIMARY** プライマリー DNS サーバーの IP アドレス

**SECONDARY** セカンダリー DNS サーバーの IP アドレス

### 備考・注意事項

MIB 変数 sysName に本製品のドメイン名 (FQDN) が設定されている場合、TELNET コマンドの実行時には、sysName に基づくドメイン名が DNS 検索に使用される。たとえば、sysName に「white.joge.com」が設定されている場合、コマンドラインでホスト名「black」だけを指定すると、「black.joge.com」に対する検索が実施される。

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DELETE IP DNS ( 156 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ)

## SET IP DNS CACHE

カテゴリー：IP / 名前解決

**SET IP DNS CACHE** [SIZE=0..1000] [TIMEOUT=1..60]

### 解説

DNS キャッシュに保持するエントリーの最大数と、キャッシュエントリーの有効期限を変更する。  
デフォルトではキャッシュ保持数が 0 に設定されているため、DNS キャッシュ機能を使用する場合は必ず本コマンドでキャッシュ保持数を 1 以上に変更する必要がある。

### パラメーター

**SIZE** DNS キャッシュに保持するエントリーの最大数。エントリー数が最大値に達している場合は、新規エントリーの追加時に最も古いエントリーが削除される。0 の場合はキャッシュしない。デフォルトは 0。

**TIMEOUT** DNS キャッシュエントリーの有効期限。キャッシュに登録後、有効期限内に更新されなかったエントリーは削除される。デフォルトは 30 分。

### 例

DNS キャッシュサイズを 100 個に設定する。

```
SET IP DNS CACHE SIZE=100
```

### 備考・注意事項

DNS キャッシュエントリーはスイッチのメモリーを消費するので、最大保持数を不必要に大きくしないこと。メモリーの消費量は、100 エントリーで約 30KB が目安。

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DELETE IP DNS ( 156 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ)

## SET IP FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET IP FILTER=filter-id ENTRY=entry-id [SOURCE=ipadd] [SMASK=ipadd]
[ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] [ENTRY=entry-id]
```

***filter-id***: フィルター番号 (300 ~ 399)

***ipadd***: IP アドレスまたはネットマスク

***entry-id***: エントリー番号 (1 ~ )

### 解説

プレフィックスフィルターエントリーの設定を変更する。

### パラメーター

**FILTER** フィルター番号 (300 ~ 399)。0 ~ 299 は使用できないので注意。

**ENTRY** エントリー番号。この番号は可変なので、必ず SHOW IP FILTER コマンドで確認してから指定すること (Ent.フィールド)。

**SOURCE** ネットワークプレフィックス。0.0.0.0 はすべてのアドレスを意味する。必須パラメーター

**SMASK** SOURCE に対応するマスク値。SOURCE と組み合わせて、プレフィックス長 (プレフィックスフィルター) を指定する。また、SOURCE に 0.0.0.0 (ANY) を指定した場合は 0.0.0.0 を指定する (省略可)。

**ACTION** プレフィックスフィルターの動作を指定する。INCLUDE はマッチしたプレフィックスを通過させる。EXCLUDE はマッチしたプレフィックスを破棄する。

### 関連コマンド

ADD BGP PEER (109 ページ)

ADD IP FILTER (120 ページ)

DELETE IP FILTER (158 ページ)

SET BGP PEER (236 ページ)

SHOW IP FILTER (308 ページ)

## SET IP HOST

カテゴリー：IP / 名前解決

**SET IP HOST**=*hostname* **IPADDRESS**=*ipadd*

**hostname**: ホスト名

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

IP ホストテーブルエントリーの IP アドレスを変更する。

### パラメーター

**HOST** ホスト名

**IPADDRESS** IP アドレス

### 例

ホスト名「bulbul」に対応する IP アドレスを 192.168.1.5 に変更する。

SET IP HOST=bulbul IPADDRESS=192.168.1.5

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

ADD IP HOST ( 124 ページ )

DELETE IP HOST ( 160 ページ )

SHOW IP HOST ( 312 ページ )

## SET IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

```
SET IP INTERFACE=vlan-if [ IPADDRESS=ipadd|DHCP ] [ MASK=ipadd ]
[ BROADCAST={0|1} ] [ DIRECTEDBROADCAST={YES|NO|ON|OFF} ] [ FRAGMENT={YES|
NO} ] [ OSPFMETRIC=1..65534 ] [ PROXYARP={ON|OFF} ] [ RIPMETRIC=1..16 ]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

IP インターフェースの設定を変更する。

### パラメーター

**INTERFACE** 下位のインターフェース (VLAN) を指定する。1 つのインターフェースに複数の IP アドレスを設定するとき (マルチホーミング) は、「VLAN-name-1」または「VLAN10-1」のように、インターフェース名の後にハイフンと論理インターフェース番号 (0~15) を付ける。論理インターフェース番号を省略したとき (例: vlan1) は「0」を指定したものと見なされる (例: vlan1-0 として扱われる)。

**IPADDRESS** インターフェースに割り当てる IP アドレス。DHCP を指定した場合は、DHCP サーバーから IP 設定情報を取得し自動設定する。DHCP で取得できる情報は、IP アドレス、ネットマスク、DNS サーバーアドレス (プライマリー、セカンダリー)、デフォルトルート、ドメイン名。DHCP を使う場合は、あらかじめ ENABLE IP REMOTEASSIGN コマンドを実行して、IP アドレスの動的設定を有効にしておく必要がある。また、複数の VLAN インターフェースを DHCP で自動設定するときは、SET DHCP EXTENDID コマンドで「EXTENDID=ON」に設定すること。

**MASK** サブネットマスク。省略時は IP アドレスのクラス標準マスクが用いられる。DHCP を使う場合は自動的に設定されるので指定しないこと。

**BROADCAST** IP ブロードキャストアドレスをオール 1 で表すか、オール 0 で表すかを示す。通常は 1 (デフォルト)。

**DIRECTEDBROADCAST** この IP インターフェース配下のネットワークに対するディレクティッドブロードキャストパケットを転送するかどうかを示す。デフォルトは NO。

**FRAGMENT** このインターフェースから送出するパケットがインターフェースの MTU よりも大きい場合の動作を指定する。NO (デフォルト) を指定した場合、DF (Don't Fragment) ビットの指示通り、DF ビットが立っているパケットはフラグメント化せずに破棄する。YES を指定した場合は、DF ビットを無視してフラグメント化する。

**OSPFMETRIC** OSPF が用いる本インターフェースのメトリック (通過コスト)。デフォルトは 1

**PROXYARP** プロキシ ARP (RFC1027) の有効・無効。デフォルトは OFF。

**RIPMETRIC** RIP が用いる本インターフェースのメトリック (通過コスト)。METRIC も同じ意味。デフォルトは 1

例

VLAN white の IP アドレスを変更する。

```
SET IP INT=vlan-white IP=10.1.1.1 MASK=255.255.255.0
```

関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )

DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ )

ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ )

RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )

SET DHCP EXTENDID ( 238 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )



## SET IP LOCAL

カテゴリー：IP / IP インターフェース

**SET IP LOCAL** [ IPADDRESS=*ipadd* ]

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

ローカル IP インターフェースの設定を変更する。

ローカル IP インターフェースは、IP モジュール自体をあらわす仮想的なインターフェースで、スイッチ自身がパケットを送信するときの始点インターフェース（始点アドレス）として使われる。

ローカル IP インターフェースに割り当てたアドレスは、スイッチ自身が送信する RIP、OSPF、Ping、NTP パケット等の始点アドレスとして使用される可能性がある。スイッチが送信する IP パケットの始点 IP アドレスは次のようにして決定される。

1. コマンド等で始点アドレスまたは始点インターフェースを明示的に指定した場合は、そのアドレスが使用される（PING コマンドの SIPADDRESS パラメーターなど）
2. 1 に該当せず、なおかつ、ローカル IP インターフェースに IP アドレスが割り当てられている場合は、そのアドレスが使用される
3. 1、2 とともに当てはまらない場合、パケットを送出するインターフェースの IP アドレスが始点アドレスとして使用される。

### パラメーター

**IPADDRESS** IP アドレス

### 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )

DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )

SET IP INTERFACE ( 247 ページ )

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

## SET IP RIP

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

```
SET IP RIP INTERFACE=vlan-if [IP=ipadd] [NEWIPADDRESS=ipadd] [SEND={NONE|
RIP1|RIP2|COMPATIBLE}] [RECEIVE={NONE|RIP1|RIP2|BOTH}] [NEXTHOP=ipadd]
[DEMAND={YES|NO}] [AUTHENTICATION={NONE|PASSWORD|MD5}]
[PASSWORD=password] [STATICEXPORT={YES|NO}]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレス

**password**: パスワード (1~16 文字)

### 解説

指定した IP インターフェースにおける RIP の設定を変更する。

### パラメーター

**INTERFACE** RIP パケットの送受信を行う IP (VLAN) インターフェース

**IP** 隣接ルーターの IP アドレス。ADD IP RIP コマンドの IP パラメーターで指定したアドレスを指定する。ADD IP RIP コマンドで IP パラメーターを指定しなかった場合は、本パラメーターを指定しないか、0.0.0.0 を指定する。

**NEWIPADDRESS** 隣接ルーターの IP アドレスを変更するときは、本パラメーターで変更後の新しいアドレスを指定する。隣接ルーターの指定を解除するとき (無指定にするとき) は、0.0.0.0 を指定する。

**SEND** 送信する RIP パケットのフォーマット。NONE は送信しない。RIP1 はバージョン 1 形式、RIP2 はバージョン 2 形式で送信する。COMPATIBLE はバージョン 2 形式で送信するが、RIP1 互換の経路エントリ (ナチュラルサブネットマスク (クラス標準マスク) を使用したネットワークアドレス) しか送信しない。デフォルトは RIP1。

**RECEIVE** 受信する RIP パケットのフォーマット。NONE は受信しない。RIP1 はバージョン 1 形式のみ受信。RIP2 はバージョン 2 形式のみ受信。BOTH はバージョン 1、2 ともに受信するが、ナチュラルサブネットマスク (クラス標準マスク) を使用したネットワークアドレスしか受信できない。デフォルトは BOTH。

**NEXTHOP** RIP バージョン 2 パケットの Next Hop フィールドにセットするネクストホップ IP アドレス。本パラメーターを使用するには、SEND パラメーターに RIP2 か COMPATIBLE を指定し、IP パラメーターに RIP ルーターのユニキャスト IP アドレスを指定する必要がある。省略時は 0.0.0.0 (自分自身がネクストホップ)

**DEMAND** トリガーアップデート (RFC1582) を使用するかどうか。デフォルトは NO。

**AUTHENTICATION** RIP Version2 使用時の認証方式。PASSWORD は平文テキストのパスワード、MD5 は鍵付き MD5 によるメッセージダイジェスト、NONE は認証を行わない。デフォルトは NONE。

**PASSWORD** RIP Version2 で認証を行うときのパスワードまたはキー。AUTHENTICATION に PASS-

WORD か MD5 を指定した場合にのみ有効

**STATICEXPORT** スタティック経路を RIP で通知するかどうか。デフォルトは YES ( 通知する )。

### 例

VLAN orange で送受信する RIP パケットのフォーマットを RIP Version1 に変更する。

```
SET IP RIP INT=vlan-orange SEND=RIP1 RECEIVE=RIP1
```

### 関連コマンド

ADD IP RIP ( 127 ページ )

DELETE IP RIP ( 162 ページ )

SET IP RIPTIMER ( 252 ページ )

SHOW IP RIP ( 316 ページ )

## SET IP RIPTIMER

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

```
SET IP RIPTIMER [FLUSH=seconds] [HOLDDOWN=seconds] [INVALID=seconds]  
[UPDATE=seconds]
```

**seconds**: 時間 (秒)

### 解説

RIP のタイマー設定を変更する。

### パラメーター

**FLUSH** 最後の更新パケット受信から経路情報が削除されるまでの期間 (秒)。FLUSH >= INVALID + HOLDDOWN になるようにする。デフォルトは 300 秒。

**HOLDDOWN** ホールドダウンタイム。ルートタイムアウトにより無効 (メトリック 16) となった経路エントリーを無効状態のまま保持する期間 (秒)。この期間中は、該当経路の更新情報を受け取ってもエントリーを更新せず、無効状態のまま止めおく。デフォルトは 120 秒。

**INVALID** ルートタイムアウト。経路が更新されなくなってから、該当する経路情報を無効とみなす (メトリックを 16 にする) までの期間 (秒)。デフォルトは 180 秒。

**UPDATE** アップデートタイマー。RIP 更新パケットの送信間隔 (秒)。デフォルトは 30 秒。

### 関連コマンド

SET IP RIP ( 250 ページ )

SHOW IP RIP ( 316 ページ )

SHOW IP RIPTIMER ( 320 ページ )

## SET IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

```
SET IP ROUTE=ipadd INTERFACE=vlan-if MASK=ipadd NEXTHOP=ipadd
[METRIC=1..16] [METRIC1=1..16] [METRIC2=1..65535] [POLICY=0..7]
[PREFERENCE=0..65535]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

スタティックルートのメトリックやサービスタイプ、優先度を変更する。

### パラメーター

**ROUTE** 宛先ネットワークの IP アドレス。MASK と組み合わせて指定する。デフォルトルートの場合は 0.0.0.0 を指定する

**INTERFACE** 本経路宛てのパケットを送出する IP (VLAN) インターフェース

**MASK** 宛先ネットワークのネットマスク。デフォルトルートのマスクは 0.0.0.0 とする

**NEXTHOP** ネクストホップルーターの IP アドレス。ダイレクト経路の場合は 0.0.0.0 を指定する

**METRIC** RIP が使用するメトリック。METRIC1 パラメーターも同じ意味。省略時は 1

**METRIC1** RIP が使用するメトリック。METRIC パラメーターも同じ意味。省略時は 1

**METRIC2** OSPF が使用するメトリック。省略時は 1

**POLICY** 本経路のサービスタイプ (TOS)。省略時は 0

**PREFERENCE** 経路選択時の優先度。小さいほど優先度が高い。複数の経路が存在するときはもっとも優先度の高い経路が使用される。省略時の値はデフォルト経路 (0.0.0.0) が 360、その他のスタティック経路が 60。なお、インターフェース経路は優先度 0、RIP 経路は優先度 100 となる

### 関連コマンド

ADD IP ROUTE ( 129 ページ )

DELETE IP ROUTE ( 163 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

## SET IP ROUTE FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

```
SET IP ROUTE FILTER=entry-id IP=ipadd MASK=ipadd ACTION={INCLUDE|
EXCLUDE} [DIRECTION={RECEIVE|SEND|BOTH}] [INTERFACE=vlan-if]
[NEXTHOP=ipadd] [PROTOCOL={ANY|RIP|OSPF}]
```

**entry-id**: エントリー番号 (1~100)

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

IP ルートフィルターエントリーの設定内容を変更する。

### パラメーター

**FILTER** フィルターエントリー番号。この番号は可変なので、必ず SHOW IP ROUTE FILTER コマンドで確認してから指定すること (Ent.フィールド)。

**IP** ネットワークアドレスを指定する。バイト単位でワイルドカード (\*) の指定が可能。たとえば、「192.168.\*.\*」は「192.168」で始まるすべてのアドレスにマッチする。「192.168.12.\*.\*」のような指定は無効。

**MASK** ネットマスクを指定。IP パラメーター同様、ワイルドカードを使用可能。

**ACTION** 条件にマッチした経路情報に対するアクションを指定する。INCLUDE は経路情報をメッセージに含める (送信時) あるいはルーティングテーブルに追加する (受信時)。EXCLUDE は経路情報をメッセージに含めない (送信時) あるいはルーティングテーブルに追加しない (受信時)。

**DIRECTION** 経路情報の送信時 (SEND) にフィルターをかけるか、受信時 (RECEIVE) にかけるか、あるいは、送信時受信時とも (BOTH) かを指定する。省略時は BOTH だが、受信時と送信時では他のパラメーターの意味が異なる場合があるため、通常は SEND か RECEIVE を明示的に指定すること。

**INTERFACE** フィルターを適用する IP (VLAN) インターフェースを指定する。PROTOCOL=RIP のときだけ有効。本パラメーター指定時は、該当インターフェースで送受信される RIP の経路情報に対してのみフィルターが適用される。

**NEXTHOP** ネクストホップルーターの IP アドレス。PROTOCOL=RIP かつ DIRECTION=RECEIVE のときだけ有効。本パラメーターを指定したときは、受信した経路情報のネクストホップが本パラメーターの値と一致する場合にのみマッチする。RIP1 の場合は、RIP パケットの始点 IP アドレスが本パラメーターと一致するときだけマッチ。RIP2 の場合は、RIP パケットの Next Hop フィールドの値が本パラメーターと一致するか、Next Hop フィールドの値が 0.0.0.0 で始点アドレスが本パラメーターと一致するときだけマッチする。

**PROTOCOL** フィルターの適用対象となるルーティングプロトコル (RIP または OSPF) を指定する。デフォルトは ANY (すべて) だが、プロトコルによって他のパラメーターの意味が異なるため、通常は RIP か OSPF を明示的に指定すること。

### 備考・注意事項

RIP に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET IP コマンドで IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンドでシステムを再起動すること。

OSPF に対する IP ルートフィルターをコマンドラインから作成または変更したときは、RESET OSPF コマンドで OSPF モジュールを初期化するか、RESET IP コマンドで IP モジュールを初期化するか、RESTART コマンドでシステムを再起動すること。

### 関連コマンド

ADD IP ROUTE FILTER ( 131 ページ )

DELETE IP ROUTE FILTER ( 164 ページ )

SHOW IP ROUTE FILTER ( 326 ページ )

## SET IP ROUTE PREFERENCE

カテゴリー：IP / 経路制御

```
SET IP ROUTE PREFERENCE={DEFAULT|1..65535} PROTOCOL={BGP-EXT|BGP-INT|
  OSPF-EXT1|OSPF-EXT2|OSPF-INTER|OSPF-INTRA|OSPF-OTHER|RIP}
```

### 解説

経路制御プロトコルによって学習した経路の優先度（preference）を変更する。

本製品は、特定宛先への経路が複数存在する場合、もっとも優先度の小さい経路を選択する。また、同じ優先度を持つ経路が複数存在する場合は、ネットマスクがもっとも長い経路を選択する。

本コマンドの効果は、コマンド実行後に学習した経路だけでなく、すでに学習済みの経路にも反映される。

### パラメーター

**PREFERENCE** 経路選択時の優先度。小さいほど優先度が高い。DEFAULT を指定した場合は、該当経路種別のデフォルト値に設定される。

**PROTOCOL** 経路種別。詳細は別表を参照。

経路種別	本コマンドでの名称	デフォルト優先度
インターフェース経路	—	0
OSPF エリア内経路	OSPF-INTRA	10
OSPF エリア間経路	OSPF-INTER	11
スタティック経路	—	60
RIP 経路	RIP	100
OSPF AS 外部経路（タイプ1）	OSPF-EXT1	150
OSPF AS 外部経路（タイプ2）	OSPF-EXT2	151
OSPF その他経路	OSPF-OTHER	152
BGP-4 AS 内部（I-BGP）経路	BGP-INT	170
BGP-4 AS 外部（E-BGP）経路	BGP-EXT	170
デフォルト経路	—	360

表 16: 各種経路のデフォルト優先度

### 備考・注意事項

スタティック経路、デフォルト経路の優先度は、ADD IP ROUTE コマンド、SET IP ROUTE コマンドの PREFERENCE パラメーターで設定する。

### 関連コマンド



SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

SHOW IP ROUTE PREFERENCE ( 328 ページ )

## SET IP ROUTEMAP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SET IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
EXCLUDE}]
SET IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
EXCLUDE}] MATCH ASPATH=1..99
SET IP ROUTEMAP=routemap
ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] MATCH COMMUNITY=1..99
[EXACT={NO|YES}]
SET IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295
[ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET ASPATH={1..65534[,...]}
SET IP
ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET
COMMUNITY={INTERNET|NOEXPORT|NOADVERTISE|1..4294967295}[,...] [ADD={NO|
YES}]
SET IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|
EXCLUDE}] SET LOCALPREF=0..4294967295
SET IP ROUTEMAP=routemap
ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET MED=0..4294967295
SET
IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295 [ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET
WEIGHT=0..65535
SET IP ROUTEMAP=routemap ENTRY=1..4294967295
[ACTION={INCLUDE|EXCLUDE}] SET ORIGIN={IGP|EGP|INCOMPLETE}
```

**routemap**: ルートマップ名 (0～15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

### 解説

ルートマップのエントリーを変更する。

### パラメーター

**ROUTEMAP** ルートマップ名

**ENTRY** ルートマップ内におけるエントリーの位置

**ACTION** ルートマップエントリーにマッチした場合のアクション (INCLUDE、EXCLUDE)。INCLUDE の場合は SET 節の処理に進む。EXCLUDE の場合は該当経路の処理を行わない (破棄 = 通知しない、受信しない、など)。デフォルトは INCLUDE

**MATCH ASPATH** AS パスフィルター番号。AS\_PATH 属性の値によってマッチを行う場合に指定する。

**MATCH COMMUNITY** コミュニティフィルター番号。COMMUNITIES 属性の値によってマッチを行う場合に指定する。

**SET ASPATH** AS パス。MATCH 節にマッチした経路エントリーの AS\_PATH 属性の末尾に指定した AS パス値を追加する。AS パスは、AS 番号をカンマ区切りで並べることによって指定する。AS 番号は最大 10 個まで指定可能。

**SET COMMUNITY** コミュニティリスト。MATCH 節にマッチした経路エントリーの COMMUNITIES 属性に指定したコミュニティ値をセットする。コミュニティ値か Well-known コミュニティを示すキーワードをカンマ区切りで列挙する。

**EXACT** コミュニティフィルターとのマッチングを完全一致で行うかどうか。NO (デフォルト) は部分一致。YES は完全一致。MATCH COMMUNITY パラメーターを指定した場合のみ有効。

**ADD** SET COMMUNITY パラメーターを指定した場合、既存の COMMUNITIES 属性を置き換えるか、既存の属性に追加するかを指定する。NO (デフォルト) は COMMUNITIES 属性を置き換える。YES を指定した場合は、既存の COMMUNITIES 属性値に SET COMMUNITY パラメーターで指定した値を追加する。

**SET LOCALPREF** マッチした経路エントリーの LOCAL\_PREF 属性に指定した値をセットする。

**SET MED** マッチした経路エントリーの MULTILEXIT\_DISCRIMINATOR 属性に指定した値をセットする。

**SET WEIGHT** マッチした経路エントリーに対し、内部的な重み付けを行う。最適経路の選択プロセスにおいて、他の条件がすべて同じ場合は WEIGHT のもっとも大きい経路を選択する。

**SET ORIGIN** マッチした経路エントリーの ORIGIN 属性に指定した値をセットする。

## 関連コマンド

ADD BGP PEER ( 109 ページ )

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE IP ROUTEMAP ( 165 ページ )

SET BGP PEER ( 236 ページ )

SHOW IP ROUTEMAP ( 329 ページ )

## SET OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SET OSPF [ASEXTERNAL={ON|OFF}] [DEFROUTE={ON|OFF|TRUE|FALSE|YES|NO}
[TYPE={1|2}] [METRIC=0..16777215]] [RIP={OFF|EXPORT|IMPORT|BOTH}]
[ROUTERID=ipadd]
```

***ipadd***: IP アドレス

### 解説

OSPF のグローバル設定パラメーターを変更する。

### パラメーター

**ASEXTERNAL** AS 境界ルーター (ASBR) として動作させるかどうか。ON を指定した場合は、AS 外部の経路情報 (他の経路制御プロトコルの情報とスタティック経路) を AS 内に通知する。デフォルトは OFF

**DEFROUTE** デフォルトルート (0.0.0.0) の AS 外部 LSA を生成し、AS 内に通知するかどうか。本パラメーターは ASBR として設定した (ASEXTERNAL=ON) 場合のみ有効。なお、スタティック経路を設定している場合は、自動的に AS 内に通知されるため本オプションをオンにする必要はない。デフォルトは OFF

**TYPE** デフォルト AS 外部 LSA のタイプ (1 または 2)。DEFROUTE=ON の場合のみ有効。デフォルトは 1

**METRIC** デフォルト AS 外部 LSA のメトリック。DEFROUTE=ON の場合のみ有効。デフォルトは 1

**RIP** RIP と OSPF の間でどのように情報をやりとりするかを指定する。EXPORT を指定した場合、OSPF の経路情報が RIP のルーティングテーブルに取り込まれる。IMPORT を指定した場合、RIP の経路情報が OSPF のルーティングテーブルに取り込まれる。BOTH を指定した場合は、OSPF と RIP で互いに情報を交換しあう。OFF を指定した場合は、RIP と OSPF のやりとりは行われない。本パラメーターは ASBR として設定した (ASEXTERNAL=ON) 場合のみ有効。デフォルトは OFF

**ROUTERID** ルーター ID。IP アドレスと同じ形式で指定する。指定しなかった場合は、インターフェースに設定された IP アドレスの中でもっとも大きなものがルーター ID として使われる。

### 例

ルーター ID として「1.1.1.1」を設定する

```
SET OSPF ROUTERID=1.1.1.1
```

### 備考・注意事項

- ・仮想リンクを使用するときは、リンクの両エンドのルーターにルーター ID を設定しておく設定がやりやすい。
- ・RIP および ASETERNAL パラメーターを変更すると、一時的にネットワークが不安定になるので注意。

### 関連コマンド

DISABLE OSPF DEBUG ( 189 ページ )

DISABLE OSPF LOG ( 191 ページ )

ENABLE OSPF DEBUG ( 210 ページ )

SHOW OSPF ( 333 ページ )

## SET OSPF AREA

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SET OSPF AREA={BACKBONE|area-number} [AUTHENTICATION={NONE|PASSWORD}]
[STUBAREA={ON|OFF|YES|NO|TRUE|FALSE}] [STUBMETRIC=0..16777215]
[SUMMARY={SEND|NONE|OFF|NO|FALSE}]
```

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

OSPF エリアの設定パラメーターを変更する。

### パラメーター

**AREA** エリア ID。0.0.0.0 (バックボーンエリア) はキーワード「BACKBONE」で指定することもできる。

**AUTHENTICATION** エリア内での認証方式。NONE (無認証) と PASSWORD (簡易パスワード) がある。実際のパスワードはインターフェースごとに設定する (ADD OSPF INTERFACE コマンド)。デフォルトは NONE。

**STUBAREA** 対象エリアをスタブエリアにするかどうか。ON、YES、TRUE (スタブエリアにする) および OFF、NO、FALSE (スタブエリアにしない) はそれぞれ同じ意味。スタブエリアは AS 外部の経路情報を持たないエリアで、AS 外部へのトラフィックはすべてデフォルトルートに送られる。バックボーン (0.0.0.0) エリアと仮想リンクの通過エリアでは必ず OFF に設定すること。また、スタブエリア内に複数の OSPF ルーターが存在する場合は、STUBAREA パラメーターの設定を同じにすること。バックボーンエリアのデフォルトは OFF、その他のエリアのデフォルトは ON。

**STUBMETRIC** スタブエリア内に通知するデフォルトルート (デフォルトサマリー LSA) のメトリック。デフォルトは 1。本パラメーターはスタブエリアのエリア境界ルーター (ABR) でのみ有効。

**SUMMARY** スタブエリア内にデフォルトルート以外の経路情報を通知するかどうか。NONE、OFF、NO、FALSE (通知しない) は同じ意味。SEND を指定した場合は、デフォルト以外のエリア情報もサマリー LSA でスタブエリア内に通知される。NONE を指定した場合は、デフォルトのサマリー LSA だけが ABR によってスタブエリア内に通知される。デフォルトは NONE。

### 関連コマンド

ADD OSPF AREA (137 ページ)

ADD OSPF RANGE (142 ページ)

DELETE OSPF AREA (167 ページ)

DELETE OSPF RANGE (170 ページ)

SET OSPF RANGE (266 ページ)

SHOW OSPF AREA (335 ページ)

SHOW OSPF RANGE (351 ページ)

## SET OSPF HOST

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**SET OSPF HOST=***ipadd* **METRIC=**0..65535

**ipadd:** IP アドレス

### 解説

OSPF ルーティングテーブル内のホスト経路のメトリックを変更する。

### パラメーター

**HOST** ホストの IP アドレス。ルーター上で設定したエリア範囲内のアドレスでなくてはならない

**METRIC** メトリック。デフォルトは 1

### 関連コマンド

ADD OSPF HOST ( 139 ページ )

DELETE OSPF HOST ( 168 ページ )

SHOW OSPF HOST ( 339 ページ )

## SET OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SET OSPF INTERFACE=vlan-if [AREA={BACKBONE|area-number}]
[DEADINTERVAL=2..2147483647] [HELLOINTERVAL=1..65535]
[PASSWORD=password] [PRIORITY=0..255] [RXMTINTERVAL=1..3600]
[TRANSITDELAY=1..3600] [VIRTUALLINK=area-number]
```

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェース (VIRTn)

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

**password**: パスワード (1~8 文字。任意の印刷可能文字を使用可能。空白を含む場合はダブルクォートで囲む)

### 解説

OSPF インターフェースのパラメーターを変更する。

### パラメーター

**INTERFACE** IP インターフェース (VLAN) 名または仮想インターフェース名 (VIRTn)

**AREA** エリア ID。仮想インターフェースの場合は通過エリアのエリア ID を指定する。

**DEADINTERVAL** Hello パケットの Router Dead Interval タイマー (秒)。隣接ルーターから Hello パケットを受信できなくなったときに、隣接ルーターがダウンしたと判断するまでの時間を示す。同一ネットワーク上のすべてのルーターに同じ値を設定する必要がある。最小値は HELLOINTERVAL × 2、推奨値は HELLOINTERVAL × 4。デフォルト値は HELLOINTERVAL × 4 (秒)。

**HELLOINTERVAL** Hello パケットの送信間隔 (Hello Interval) (秒)。同一ネットワーク上のすべてのルーターに同じ値を設定する必要がある。デフォルトは 10 秒。

**PASSWORD** 認証用パスワード。エリア内での認証方法がパスワード認証の場合 (ADD OSPF AREA コマンド/SET OSPF AREA コマンドの AUTHENTICATION パラメーターに PASSWORD を指定した場合) にのみ必要。デフォルトはパスワードなし (null)。

**PRIORITY** ルーター優先度 (0~255)。大きいほど優先度が高く、指名ルーター (DR) に選出される可能性が高くなる。優先度が同じときはルーター ID の大きいほうが DR となる。0 は DR になる資格がないことを示す。デフォルトは 1。

**RXMTINTERVAL** データベース記述パケット (タイプ 2)、リンク状態要求パケット (タイプ 3)、リンク状態更新パケット (タイプ 4) の送信間隔 (秒)。隣接ルーター間のパケット往復時間よりも十分に大きな値でなくてはならない。LAN では 5 秒が標準的。デフォルトは 5 秒。

**TRANSITDELAY** リンク状態更新パケットの送信遅延時間 (秒)。同パケットに含まれる LSA のエイジフィールドはこの値だけ増分される。LAN では通常 1 に設定される。デフォルトは 1

**VIRTUALLINK** 仮想リンクの対向に位置するバックボーンルーター (ABR) の ID。仮想インターフェース追加時 (INTERFACE=VIRTn) の必須パラメーター。このとき、AREA には通過エリアの ID を指定する。



関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ )  
ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )  
DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ )  
DISABLE OSPF INTERFACE ( 190 ページ )  
ENABLE OSPF INTERFACE ( 211 ページ )  
RESET OSPF INTERFACE ( 230 ページ )  
SET OSPF AREA ( 262 ページ )  
SET OSPF AREA ( 262 ページ )  
SET OSPF RANGE ( 266 ページ )  
SHOW OSPF AREA ( 335 ページ )  
SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ )  
SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## SET OSPF RANGE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SET OSPF RANGE=ipadd [ AREA={BACKBONE|area-number} ] [ MASK=ipadd ]
[ EFFECT={ADVERTISE|DONOTADVERTISE} ]
```

***ipadd***: IP アドレスまたはネットマスク

***area-number***: OSPF エリア ID ( a.b.c.d の形式 )

### 解説

OSPF エリアを構成するネットワーク範囲の設定を変更する。

### パラメーター

**RANGE** ネットワークアドレス

**AREA** エリア ID

**MASK** ネットマスク。RANGE パラメーターと組み合わせてネットワークの範囲を指定する。省略時は RANGE で指定した IP アドレスのクラス ( クラス A、B、C ) に応じた標準ネットマスクが使用される

**EFFECT** 指定したアドレス範囲をエリア外部に通知するかどうか。エリア境界ルーター ( ABR ) でのみ有効。ADVERTISE を指定した場合、該当範囲の情報を 1 つのサマリー LSA としてエリア外に通知する。DONOTADVERTISE を指定した場合は情報を通知しない。デフォルトは ADVERTISE

### 関連コマンド

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

DELETE OSPF RANGE ( 170 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## SET OSPF STUB

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**SET OSPF STUB=***ipadd* **MASK=***ipadd* **METRIC=***0..65535*

**ipadd:** IP アドレスまたはネットマスク

### 解説

OSPF を使用していないネットワーク (スタブネットワーク) の設定を変更する。

### パラメーター

**STUB** スタブネットワークのネットワークアドレス。ルーター上で定義されているエリアの範囲内でなくてはならない

**MASK** STUB に対するネットマスク

**METRIC** メトリック。デフォルトは 1

### 関連コマンド

ADD OSPF STUB ( 144 ページ )

DELETE OSPF STUB ( 171 ページ )

SET OSPF HOST ( 263 ページ )

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ )

SHOW OSPF STUB ( 355 ページ )

## SET PING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

```
SET PING [ {[ IPADDRESS=]{ipadd|ip6add}|[ IPXADDR=]ipxnet:station} ]
[ DELAY=seconds ] [ LENGTH=0..1500 ] [ NUMBER={count|CONTINUOUS} ]
[ PATTERN=hexnum ] [ {SIPADDRESS={ipadd|ip6add}|
[ SIPXADDRESS=]ipxnet:station} ] [ SCREENOUTPUT={YES|NO} ]
[ TIMEOUT=0..65535 ] [ TOS=0..255 ]
```

**ipadd:** IPv4 アドレス

**ip6add:** IPv6 アドレス

**ipxnet:station:** IPX ステーションアドレス。ネットワークアドレス:ステーション MAC アドレスの形式。16 進数で表記する。先頭の 0 は省略可能

**seconds:** 時間 (0 ~ 4294967295 秒)

**count:** 個数 (1 ~ 4294967295)

**hexnum:** バイナリースtring (16 進数 8 文字まで)

### 解説

PING コマンドのデフォルトパラメーターを設定する。

PING コマンド実行時に指定されなかったパラメーターについては、本コマンドで設定したデフォルト値が使用される。

### パラメーター

**IPADDRESS** 宛先 IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレス。ホストテーブルに登録されているホスト名も使用可能。また、IPv6 のリンクローカルアドレスを指定するときは、送出インターフェース名を「アドレス%インターフェース名」の形式で指定すること (例: fe80::290:99ff:fe12:3456%vlan10)。

**IPXADDR** 宛先 IPX アドレス。31c8:f408a235 のように指定する。

**DELAY** Ping パケットの送信間隔。デフォルトは 1 秒。

**LENGTH** Ping パケットのデータ部分の長さ。

**NUMBER** Ping パケットの送信個数。CONTINUOUS を指定した場合は、STOP PING コマンドで停止させられるまでパケットの送信を続ける。

**PATTERN** Ping パケットのデータ部分に埋め込む 4 バイトのバイナリーパターンを 16 進数で指定する (例: 686f6765)。

**SIPADDRESS** Ping パケットの始点 IP (または IPv6) アドレス。省略時は送出インターフェースの IP アドレスが使われる。

**SIPXADDRESS** PING パケットの始点 IPX アドレス。省略時は送出インターフェースのアドレスが使われる。

**SCREENOUTPUT** 結果を端末画面に表示するかどうか。

**TIMEOUT** 応答待ち時間を指定する。

**TOS** IPv4 の TOS オクテットまたは IPv6 のトラフィッククラスフィールドに設定する値を指定する。省

略時は 0

### 関連コマンド

ADD IP HOST ( 124 ページ )

ADD IPV6 HOST ( 「IPv6」 の 38 ページ )

PING ( 218 ページ )

SHOW PING ( 357 ページ )

STOP PING ( 369 ページ )

## SET PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

```
SET PING POLL=poll-id [IPADDRESS=ipadd] [CRITICALINTERVAL=1..65535]
[DESCRIPTION=string] [FAILCOUNT=1..100] [LENGTH=4..1500]
[NORMALINTERVAL=1..65535] [SAMPLESIZE=1..100] [SIPADDRESS=ipadd]
[TIMEOUT=1..30] [UPCOUNT=1..100]
```

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1~100)

***ipadd***: IP アドレス (IPv4 または IPv6)

***string***: 文字列 (1~32 文字。空白を含む場合はダブルクォートで囲む)

### 解説

Ping ポーリングの設定を変更する。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID

**IPADDRESS** 監視対象機器の IP アドレス。IPv4 アドレスか IPv6 アドレスを指定する。IPv6 のリンクローカルアドレスを指定するときは、どのインターフェースからパケットを送出するかを示すため、アドレスの末尾にインターフェース名を付ける必要がある。その場合、アドレス、パーセント記号、インターフェース名の順に指定する (例: fe80::1234%eth1)

**CRITICALINTERVAL** 機器の状態が「Up」以外のときのポーリング間隔 (秒)。「Up」時のポーリング間隔 (NORMALINTERVAL) よりも大幅に小さくすること。デフォルトは 1 秒。

**DESCRIPTION** メモ。任意の文字列を指定できる。

**FAILCOUNT** 到達性が失われたと判断するために必要な Ping 無応答の回数。直前の SAMPLESIZE 回の Ping に対して、FAILCOUNT 回の無応答があった場合、監視対象機器が到達不可能になったと判断する。FAILCOUNT ≤ SAMPLESIZE となるよう設定すること。FAILCOUNT = SAMPLESIZE のときは、FAILCOUNT 回連続して無応答だったときだけ、到達不可能と判断する。FAILCOUNT < SAMPLESIZE のときは、無応答が連続していなくてもよい。デフォルトは 5 回。

**LENGTH** Ping パケットのデータ部分の長さ (バイト)。省略時は 32 バイト

**NORMALINTERVAL** 機器の状態が「Up」のときのポーリング間隔 (秒)。デフォルトは 30 秒。

**SAMPLESIZE** 到達性判断のために保持しておく Ping パケットの数。直前の SAMPLESIZE 回の Ping に対して、FAILCOUNT 回の無応答があった場合、監視対象機器が到達不可能になったと判断する。FAILCOUNT ≤ SAMPLESIZE となるよう設定すること。省略時は FAILCOUNT と同じ値になる。

**SIPADDRESS** Ping パケットの始点 IP アドレス (IPv4、IPv6)。本パラメーター未指定時は、SET IP LOCAL コマンドでローカル IP アドレスが設定されているときはローカル IP アドレスが、ローカル IP アドレスが設定されていないときは、送出インターフェースの IP アドレスが使われる。本パラメーターを未指定に戻すには、未指定アドレス、すなわち、0.0.0.0 (IPv4) または :: (IPv6) を指定する。

**TIMEOUT** Ping パケットの応答待ち時間（秒）。Ping（Echo request）パケット送信後、この時間内に応答パケットを受信しなかった場合は「無応答」と見なす。デフォルトは 1 秒

**UPCOUNT** 機器の状態が「Down」「Critical Down」から「Up」に戻るために必要な連続した「応答あり」の回数。「Down」「Critical Down」状態において、UPCOUNT 回連続して応答を受信すると、監視対象機器への到達性が回復したと判断する。デフォルトは 30 回。

### 備考・注意事項

本製品の PING コマンドは IPv4/IPv6/IPX に対応しているが、Ping ポーリングは IPv4 と IPv6 だけの対応なので注意。

### 関連コマンド

ADD PING POLL ( 145 ページ )

RESET PING POLL ( 231 ページ )

SHOW PING POLL ( 359 ページ )

## SET TRACE

カテゴリー：IP / 一般コマンド

```
SET TRACE [[ IPADDRESS={ipadd|ip6add}] [MAXTTL=1..255] [MINTTL=1..255]
[NUMBER=1..100] [PORT=port] [SCREENOUTPUT={YES|NO}] [SOURCE={ipadd|
ip6add}] [TIMEOUT=0..65535] [TOS=0..255]
```

***ipadd***: IPv4 アドレス

***ip6add***: IPv6 アドレス

***port***: UDP ポート番号 (0～65535)

### 解説

TRACE コマンドのデフォルトパラメーターを設定する。

TRACE コマンド実行時に指定されなかったパラメーターについては、本コマンドで設定したデフォルト値が使用される。

### パラメーター

**IPADDRESS** 宛先 IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレス。ホストテーブルに登録されているホスト名も使用可能。

**MAXTTL** 最大ホップ数。トレースルートの範囲をここで指定したホップ数までに制限する。

**MINTTL** 最小ホップ数。1 個目のパケットの TTL フィールドには MINTTL の値が設定される。最初の数ホップをスキップするために使用する。

**NUMBER** 各ホップで送信するパケットの数。最大 100 個。デフォルトは 3 個。

**PORT** トレースパケットの終点 UDP ポート。未使用と思われるポートを指定する。デフォルトは 33434。

**SCREENOUTPUT** 端末画面に結果を出力するかどうか。

**SOURCE** 始点 IP (または IPv6) アドレス。省略時は送信インターフェースの IP アドレスが使われる。

**TIMEOUT** ホップごとの応答待ち時間。デフォルトは 3 秒。

**TOS** IPv4 の TOS オクテットまたは IPv6 のトラフィッククラスフィールドに設定する値を指定する。省略時は 0

### 関連コマンド

ADD IP HOST (124 ページ)

SHOW TRACE (367 ページ)

STOP TRACE (370 ページ)

TRACE (371 ページ)



## SHOW BGP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

SHOW BGP

### 解説

BGP-4 モジュールのグローバル設定情報を表示する。

### 入力・出力・画面例

```

Manager > show bgp

BGP router ID ..... 10.10.10.2
Local autonomous system ..... 65020
Confederation ID ..... 0
Local preference ..... 100 (default)
Multi exit discriminator ..... -
Route table route map ..... -

Number of peers
  Defined ..... 2
  Established ..... 2

BGP route table
  Iteration ..... 12
  Number of routes ..... 10
  Route table memory ..... 2596

```

BGP router ID	BGP ルーター ID
Local autonomous system	所属する AS の番号
Confederation ID	所属する AS コンフェデレーション番号
Local preference	LOCAL_PREF 属性のデフォルト値
Multi exit discriminator	MULTIEXIT_DISC 属性のデフォルト値
Route table route map	BGP 経由で学習した経路をルーティングテーブルに登録する際に適用するルートマップ名
Number of peers	BGP ピア数
Defined	設定済みピア数 (ADD BGP PEER コマンドで設定されたもの)
Established	セッション確立済みのピア数
BGP route table	BGP 経路表に関する情報

Iteration	経路表更新回数
Number of routes	経路エントリー数
Route table memory	BGP 経路表に使用しているメモリー量

表 17:

### 関連コマンド

SHOW BGP AGGREGATE ( 275 ページ )

SHOW BGP IMPORT ( 277 ページ )

SHOW BGP NETWORK ( 278 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

SHOW IP ROUTE PREFERENCE ( 328 ページ )

## SHOW BGP AGGREGATE

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**SHOW BGP AGGREGATE**

### 解説

集約経路エントリーの一覧を表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp aggregate
```

```
BGP aggregate entries
```

Prefix	Summary	Route map
192.168.0.0/19	Yes	-
192.168.64.0/19	Yes	-

Prefix	プレフィックス
Summary	集約経路だけを通知するか (Yes) 個々の経路も通知するか (No)
Route map	集約経路に適用するルートマップ名

表 18:

### 関連コマンド

ADD BGP AGGREGATE ( 103 ページ )

DELETE BGP AGGREGATE ( 147 ページ )

SET BGP AGGREGATE ( 234 ページ )

SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

SHOW BGP CONFEDERATION

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

SHOW BGP CONFEDERATION

解説

AS コンフェデレーションの設定情報を表示する。

入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp confederationid

BGP confederation information

Local AS ..... 12
Confederation ID ..... 1
Confederation peers ..... 11
Peers ..... 192.168.10.1 (AS 11, CBGP)
```

Local AS	自 AS 番号
Confederation ID	所属するコンフェデレーションの AS 番号
Confederation peers	上記コンフェデレーションに所属する他 AS の一覧
Peers	BGP ピアの一覧。IP アドレス (AS 番号, BGP ピアの種類)

表 19:

関連コマンド

- ADD BGP CONFEDERATIONPEER ( 105 ページ )
- DELETE BGP CONFEDERATIONPEER ( 148 ページ )
- SET BGP ( 232 ページ )
- SET IP AUTONOMOUS ( 241 ページ )
- SHOW BGP ( 273 ページ )

SHOW BGP IMPORT

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要  
  
SHOW BGP IMPORT

解説

BGP への経路取り込み設定を表示する。

入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp import

BGP import entries

Proto      Route map
-----
STATIC     -
-----
```

Proto	経路情報のソース。RIP、OSPF、STATIC（静的経路）、INTERFACE（インターフェース経路）がある
Route map	インポート時に適用するルートマップ名

表 20:

関連コマンド

- ADD BGP IMPORT ( 107 ページ )
- ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )
- DELETE BGP IMPORT ( 149 ページ )
- SET BGP IMPORT ( 235 ページ )

SHOW BGP NETWORK

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

SHOW BGP NETWORK

解説

BGP で通知可能なネットワークプレフィックスの一覧を表示する。

入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp network

BGP network entries

Prefix                Route map
-----
10.0.0.0/12           -
-----
```

Prefix	プレフィックス
Route map	該当プレフィックスに適用するルートマップ名

表 21:

関連コマンド

- ADD BGP NETWORK ( 108 ページ )
- DELETE BGP NETWORK ( 150 ページ )
- SHOW BGP ROUTE ( 284 ページ )

## SHOW BGP PEER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

**SHOW BGP PEER** [=ipadd]

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

BGP ピアの情報を表示する。

### パラメーター

**PEER** BGP ピアの IP アドレス。指定時は該当ピアの詳細情報が、省略時はピアの一覧が表示される。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp peer
```

```
BGP peer entries
```

Peer	State	AS	InMsg	OutMsg
172.16.11.1	Estab	20	132	139
192.168.11.2	Estab	10	137	133

```
Manager > show bgp peer=192.168.11.2
```

```
Peer ..... 192.168.11.2
Description ..... -
State ..... Established
Remote AS ..... 10
BGP Identifier ..... 192.168.10.1
Connect retry ..... 120s
Hold time ..... 90s (actual 90s)
Keep alive ..... 30s (actual 30s)
Min AS originated ... 15
Min route advert .... 30
```

```
Filtering
```

```
In filter ..... -
In path filter .... -
In route map ..... -
Out filter ..... -
```

```

Out path filter ... -
Out route map ..... -

Max prefix ..... OFF
External hops ..... 1 (EBGP multihop disabled)
Next hop self ..... No
Send community ..... No
Messages In/Out ..... 137/133
Debugging ..... -
  Device ..... -

Connection type ..... EXTERNAL

Established transitions ..... 1
Established duration ..... 01:04:44
Time since last update received ... 00:43:32

Message counters:
  inOpen ..... 1          outOpen ..... 1
  inKeepAlive ..... 130    outKeepAlive ..... 130
  inUpdate ..... 6         outUpdate ..... 2
  inNotification ..... 0   outNotification ..... 0

```

Peer	BGP ピアの IP アドレス
State	ピアとの ( 通信の ) 状態。Idle ( 初期状態 )、Idle(D) ( 初期状態。(D) は DISABLE BGP PEER コマンドによって無効状態にあることを示す )、Connect ( TCP コネクション確立待ち )、Active ( TCP コネクション確立再試行中 )、OpenSent ( OPEN メッセージを送信。ピアからの OPEN メッセージ待ち )、OpenConf ( OPEN メッセージ受信。KEEPALIVE または NOTIFICATION 待ち )、Estab ( BGP セッション確立 ) がある
AS	ピアの所属 AS
InMsg	TCP コネクション確立後にピアから受信したメッセージ数
OutMsg	TCP コネクション確立後にピアに送信したメッセージ数

表 22:



Peer	BGP ピアの IP アドレス
Description	ピアの説明 (メモ)
State	ピアとの (通信の) 状態。Idle (初期状態)、Idle(D) (初期状態。 (D) は DISABLE BGP PEER コマンドによって無効状態にあることを示す)、Connect (TCP コネクション確立待ち)、Active (TCP コネクション確立再試行中)、OpenSent (OPEN メッセージを送信。 ピアからの OPEN メッセージ待ち)、OpenConf (OPEN メッセージ受信。 KEEPALIVE または NOTIFICATION 待ち)、Estab (BGP セッション確立) がある

Remote AS	ピアの所属 AS
BGP Identifier	BGP ルーター ID
Connect retry	該当ピアに対する TCP コネクション確立の再試行間隔
Hold time	該当ピアとの BGP セッションがダウンしたと認識するまでの時間 (Hold Time) (秒)。カッコ内はセッション開始時のネゴシエーションで決定された値
Keep alive	KEEPALIVE メッセージの送信間隔。カッコ内は Hold Time のネゴシエーション結果に基づき実際に採用された値
Min AS originated	自 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔 (秒)
Min route advert	他 AS 起源の経路情報を含む UPDATE メッセージの最小連続送信間隔 (秒)
Filtering	BGP 経路のフィルタリング設定
In filter	該当ピアから受信した経路情報に適用する IP プレフィックスフィルター
In path filter	該当ピアから受信した経路情報に適用する AS パスフィルター
In route map	該当ピアから受信した経路情報に適用するルートマップ
Out filter	該当ピアに送信する経路情報に適用する IP プレフィックスフィルター
Out path filter	該当ピアに送信する経路情報に適用する AS パスフィルター
Out route map	該当ピアに送信する経路情報に適用するルートマップ
Max prefix	該当ピアから受け入れ可能な最大プレフィックス数
External hops	E-BGP セッションにおける BGP メッセージの初期 TTL 値
Next hop self	該当ピアに通知する経路の NEXTHOP として必ず自アドレスを使うかどうか
Send community	UPDATE メッセージに COMMUNITY 属性を含めるかどうか
Messages In/Out	該当ピアからの受信メッセージ数/該当ピアへの送信メッセージ数
Debugging	有効なデバッグオプション
Device	デバッグ情報の出力先デバイス番号
Connection type	BGP セッションタイプ
Established transitions	BGP セッションが Established 状態に遷移した回数
Established duration	セッション確立後の経過時間
Time since last update received	最後の UPDATE メッセージ受信後の経過時間
Message counters	メッセージカウンター
inOpen	OPEN メッセージ受信数
outOpen	OPEN メッセージ送信数
inKeepAlive	KEEPALIVE メッセージ受信数
outKeepAlive	KEEPALIVE メッセージ送信数

inUpdate	UPDATE メッセージ受信数
outUpdate	UPDATE メッセージ送信数
inNotification	NOTIFICATION メッセージ受信数
outNotification	NOTIFICATION メッセージ送信数

表 23:

関連コマンド

- ADD BGP PEER ( 109 ページ )
- DELETE BGP PEER ( 151 ページ )
- SET BGP PEER ( 236 ページ )
- SHOW BGP ( 273 ページ )
- SHOW IP ROUTEMAP ( 329 ページ )

## SHOW BGP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)

備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SHOW BGP ROUTE[=prefix] [REGEXP=aspathregexp] [COMMUNITY={INTERNET|
NOEXPORT|NOEXPORTSUBCONFED|NOADVERTISE|1..4294967295}]
```

**prefix**: プレフィックス (IP アドレス/プレフィックス長)

**aspathregexp**: AS パス正規表現

### 解説

BGP の経路表を表示する。

### パラメーター

**ROUTE** ネットワークプレフィックス。指定時は、一致するプレフィックスだけが表示される。省略時はすべてのプレフィックスが表示される。

**REGEXP** AS パス正規表現。AS\_PATH 属性の内容が指定した正規表現と一致するプレフィックスだけが表示される。

**COMMUNITY** コミュニティ値。COMMUNITIES 属性に指定したコミュニティ値が含まれるプレフィックスだけが表示される。本パラメーターを指定した場合、COMMUNITIES 属性のない経路は表示されない。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show bgp route
```

```
BGP route table
```

Prefix Path	Next hop	Origin	MED	Local pref
> 10.10.10.0/29 SEQ 65020 65030;	10.10.10.2	INCOMPLETE	-	100
> 10.10.10.0/30 EMPTY	0.0.0.0	INCOMPLETE	-	0
> 10.10.10.4/30 SEQ 65020;	10.10.10.2	INCOMPLETE	-	100
> 10.10.10.8/30 SEQ 65020 65030;	10.10.10.2	INCOMPLETE	-	100
> 10.128.0.0/12 SEQ 65020 65030 65040 65040 65040;	10.10.10.2	IGP	-	100
> 172.16.0.0/16	10.10.10.2	IGP	-	100

```

SEQ 65020;
> 172.16.10.0/24      10.10.10.2      INCOMPLETE  -      100
SEQ 65020;
> 172.31.0.0/16      10.10.10.2      INCOMPLETE  -      100
SEQ 65020 65030;
> 192.168.0.0/16     0.0.0.0         IGP         -      0
EMPTY
-----

Manager > show bgp route regexp="65040$"

BGP route table
-----
Prefix          Next hop      Origin      MED      Local pref
Path
-----
> 10.128.0.0/12   10.10.10.2    IGP         -      100
SEQ 65020 65030 65040 65040 65040;
-----

```

Prefix	プレフィックス。プレフィックスの前に表示される記号は次のような意味を持つ。 「>」は最適経路、「*」は Next hop が到達不能のため使用されない経路、「A」は 集約経路、「S」は集約経路に内包されているため使用されない経路
Next hop	NEXT_HOP 属性値
Origin	ORIGIN 属性値
MED	MULTI_EXIT_DISC 属性値
Local pref	LOCAL_PREF 属性値
Path	AS_PATH 属性値

表 24:

## 例

AS パスの末尾が「65040」であるプレフィックス（AS 65040 を起源とするプレフィックス）だけを表示する。

```
SHOW BGP ROUTE REGEXP="65040$"
```

## 関連コマンド

SHOW BGP ( 273 ページ )

SHOW BGP AGGREGATE ( 275 ページ )

SHOW BGP IMPORT ( 277 ページ )

SHOW BGP NETWORK ( 278 ページ )

SHOW BGP PEER ( 279 ページ )

SHOW BOOTP RELAY

カテゴリー：IP / DHCP/BOOTP リレー

SHOW BOOTP RELAY

解説

DHCP/BOOTP リレーエージェントの設定情報および統計情報を表示する。転送先サーバーの一覧も表示される。

入力・出力・画面例

```
Manager > show bootp relay

BOOTP Relaying Agent Configuration.

Status          : ENABLED
Maximum Hops    : 4

BOOTP Relay Destinations
-----
192.168.10.100
-----

BOOTP Counters
-----
InPackets      OutPackets      InRejects      InRequests      InReplies
0000000083     0000000002     0000000000     0000000082     0000000001
```

Status	DHCP/BOOTP リレーエージェントの状態
Maximum Hops	DHCP/BOOTP パケットの最大ホップ数
BOOTP Relay Destinations	DHCP/BOOTP パケットの転送先 IP アドレスリスト
InPackets	DHCP/BOOTP パケット受信数
OutPackets	DHCP/BOOTP パケット送信数
InRejects	DHCP/BOOTP パケット受信後破棄数（エラーによる）
InRequests	DHCP/BOOTP 要求受信数
InReplies	DHCP/BOOTP 応答受信数

表 25:

関連コマンド

ADD BOOTP RELAY ( 112 ページ )

DELETE BOOTP RELAY ( 152 ページ )

DISABLE BOOTP RELAY ( 176 ページ )

ENABLE BOOTP RELAY ( 196 ページ )

PURGE BOOTP RELAY ( 221 ページ )



## SHOW IP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### SHOW IP

#### 解説

IP モジュールの基本的な設定情報を表示する。

#### 入力・出力・画面例

```

Manager > show ip

IP Module Configuration
-----

Module Status ..... ENABLED
IP Packet Forwarding ..... ENABLED
IP Echo Reply ..... ENABLED
Debugging ..... DISABLED
IP Fragment Offset Filtering ... ENABLED
Default Name Servers
  Primary Name Server ..... 192.168.10.5
  Secondary Name Server ..... 192.168.10.10
Source-Routed Packets ..... Discarded
Remote IP address assignment ... DISABLED
DNS Relay ..... DISABLED
IP ARP LOG ..... DISABLED

Routing Protocols

RIP Neighbours ..... 0
EGP Status ..... DISABLED
Autonomous System Number ..... Not Set
Transfer RIP to EGP ..... Disabled
ARP aging timer multiplier..... 4 (1024-2048 secs)
OSPF Status ..... DISABLED
IGMP Status ..... ENABLED
DVMRP Status ..... ENABLED
PIM Status ..... DISABLED
IP Multicast HW switching ..... ENABLED
BGP Status ..... DISABLED

Active Routes

Static ..... 2
Interface ..... 3

```

```

RIP ..... 0
EGP ..... 0
OSPF ..... 0
Other ..... 0
Multicast ..... 32

IP Filter Configuration

Total filters ..... 0

Dynamic Interfaces ..... 0

```

Module Status	IP モジュールの有効・無効
IP Packet Forwarding	IP 転送（ルーティング）機能の有効・無効
IP Echo Reply	ICMP エコー要求（Ping）に応答するかどうか
Debugging	IP モジュールのデバッグ機能の有効・無効
IP Fragment Offset Filter	未サポート
Default Name Servers	デフォルト DNS サーバーに関する情報。ドメインごとの DNS サーバーを確認するには SHOW IP DNS コマンドを使う
Primary Name Server	デフォルトプライマリー DNS サーバーの IP アドレス
Secondary Name Server	デフォルトセカンダリー DNS サーバーの IP アドレス
Source-Routed Packets	未サポート
Remote IP address assignment	DHCP による IP アドレスの動的設定を行うかどうか
DNS Relay	DNS リレー機能の有効・無効
IP ARP LOG	ARP キャッシュログの有効・無効
RIP Neighbours	隣接 RIP ルーター（RIP ピア）の数
Autonomous System Number	AS（自律システム）番号
ARP aging timer multiplier	ARP キャッシュタイムアウトを決定するための乗数。カッコ内は乗数に基づいて計算されたタイムアウト値の範囲
OSPF Status	OSPF モジュールの有効・無効
IGMP Status	IGMP モジュールの有効・無効
DVMRP Status	DVMRP モジュールの有効・無効
PIM Status	PIM モジュールの有効・無効
IP Multicast HW switching	ハードウェアによる IP マルチキャスト処理の有効・無効
BGP Status	BGP-4 モジュールの有効・無効
Static	スタティック経路数
Interface	インターフェース（ダイレクト）経路数
RIP	RIP 経路数
OSPF	OSPF 経路数
Other	その他の経路数
Multicast	マルチキャスト経路数

表 26:

関連コマンド

DISABLE IP (177 ページ)

DISABLE IP DEBUG (179 ページ)

DISABLE IP DNSRELAY (180 ページ)

DISABLE IP FORWARDING (182 ページ)

DISABLE SNMP (「運用・管理」の 189 ページ)

ENABLE IP (197 ページ)

ENABLE IP DEBUG (200 ページ)

ENABLE IP DNSRELAY (201 ページ)

ENABLE IP FORWARDING (203 ページ)

ENABLE SNMP (「運用・管理」の 214 ページ)

## SHOW IP ARP

カテゴリー：IP / ARP

SHOW IP ARP

### 解説

ARP キャッシュの内容を表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip arp
```

Interface	IP Address	Physical Address	ARP Type	Status
-----	-----	-----	-----	-----
vlan10(9)	172.16.28.1	00-a0-c9-5a-b3-33	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.3	00-90-27-92-63-22	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.4	00-01-e1-20-2e-35	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.32	02-41-f4-02-c2-4b	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.33	00-90-99-1b-65-c7	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.37	00-a0-d2-3c-1c-e0	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.38	00-a0-d2-3c-00-c6	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.65	00-90-99-38-00-2f	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.84	00-05-02-d1-af-6b	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.103	00-00-f4-97-00-19	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.126	00-00-f4-95-9f-31	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.141	00-05-02-99-4c-0d	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.144	00-50-e4-fa-02-4a	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.148	00-05-02-77-24-c7	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.149	00-05-02-31-9d-18	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.162	00-0a-27-ae-59-70	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.166	00-30-65-bd-00-7a	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.169	00-00-cd-00-8b-00	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.180	08-00-2b-e7-05-8b	Dynamic	Active
vlan10(9)	172.16.28.233	00-05-02-ec-c1-1a	Dynamic	Active
vlan10	172.16.28.255	ff-ff-ff-ff-ff-ff	Other	Active
vlan20	192.168.10.255	ff-ff-ff-ff-ff-ff	Other	Active
vlan20	255.255.255.255	ff-ff-ff-ff-ff-ff	Other	Active
-----	-----	-----	-----	-----

Interface	インターフェース（VLAN）名。かっこ内はポート番号
IP Address	IP アドレス
Physical Address	物理アドレス（MAC アドレス）
ARP Type	エントリー種別。Static（スタティックエントリー。ADD IP ARP コマンドで登録）、Dynamic（ダイナミックエントリー。ARP パケットから学習）、Invalid（無効エントリー）、Other（システムによって自動生成されるエントリー。IP ブロードキャストアドレスなど）
Status	エントリーの状態。Active か Inactive

表 27:

### 関連コマンド

ADD IP ARP（113 ページ）

DELETE IP ARP（153 ページ）

SET IP ARP（239 ページ）

# SHOW IP ASPATHLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要  
**SHOW IP ASPATHLIST**[=1..99]

## 解説

AS パスフィルターの情報を表示する。

## パラメーター

**ASPATHLIST** AS パスフィルターの番号。省略時は有効なエントリーを持つすべてフィルターが表示される。

## 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip aspathlist
IP AS path lists

List  Entry      Regular Expression
-----
1     1             Exclude 10$
      2             Include .*
-----
```

List	AS パスフィルター番号
Entry	エントリー番号
Regular Expression	マッチ条件 (AS_PATH 属性に対する正規表現) とマッチ時のアクション

表 28:

## 関連コマンド

ADD IP ASPATHLIST ( 114 ページ )  
DELETE IP ASPATHLIST ( 154 ページ )

# SHOW IP COMMUNITYLIST

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
 備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要  
 SHOW IP COMMUNITYLIST [=1..99]

## 解説

コミュニティフィルターの情報を表示する。

## パラメーター

**COMMUNITYLIST** コミュニティフィルターの番号。省略時は有効なエントリーを持つすべてフィルターが表示される。

## 入力・出力・画面例

```

Manager > show ip communitylist
IP Community lists

List   Entry      Community List
-----
1      1             Include 1000
-----
  
```

List	コミュニティフィルター番号
Entry	エントリー番号
Community list	マッチ条件 (コミュニティ番号のリスト) とマッチ時のアクション

表 29:

## 関連コマンド

ADD IP COMMUNITYLIST ( 116 ページ )  
 DELETE IP COMMUNITYLIST ( 155 ページ )

## SHOW IP COUNTER

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**SHOW IP COUNTER** [= {ALL|ARP|ICMP|INTERFACE|IP|MULTICAST|RIP|ROUTES|SNMP|  
UDP}]

### 解説

IP に関する統計情報（IP MIB の情報）を表示する。

### パラメーター

**COUNTER** 表示したい情報を指定する。省略時および ALL 指定時は IP MIB の全情報が表示される。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip counter
```

```
Management Information Block Counters
```

```
IP Interface Counters
```

Interface	ifInPkts	ifInBcastPkts	ifInUcastPkts	ifInDiscards
Type	ifOutPkts	ifOutBcastPkts	ifOutUcastPkts	ifOutDiscards
vlan20	122	121	1	0
Static	1	0	1	0
vlan10	32282	110	32172	37
Static	32200	0	32200	2

```
IP counters
```

inReceives .....	32441	outRequests .....	32153
inHdrErrors .....	0	outDiscards .....	39
inAddrErrors .....	0	outNoRoutes .....	0
inUnknownProtos .....	0	forwDatagrams .....	32203
inDiscards .....	0	routingDiscards .....	0
inDelivers .....	32400	fragCreates .....	0
reasmReqds .....	0		



reasmsOKs .....	0	fragOKs .....	0
reasmsFails .....	0	fragFails .....	0
IP Gateway Discards			
tinyFragments .....	0	spoofedPkts .....	0
invalHdrOption .....	0	dirBroadcasts .....	0
saSpoofedPkts .....	0	ipsecSpoofedPkts .....	0
saBlockedPkts .....	0	ipsecBlockedPkts .....	0
saEncodeFails .....	0	ipsecEncodeFails .....	0
ICMP counters			
inMsgs .....	32114	outMsgs .....	32153
inErrors .....	0	outErrors .....	0
inDestUnreachs .....	0	outDestUnreachs .....	39
inTimeExcds .....	0	outTimeExcds .....	0
inParamProbs .....	0	outParamProbs .....	0
inSrcQuenchs .....	0	outSrcQuenchs .....	0
inRedirects .....	0	outRedirects .....	0
inEchos .....	32114	outEchos .....	0
inEchoReps .....	0	outEchoReps .....	32114
inTimestamps .....	0	outTimestamps .....	0
inTimestampReps .....	0	outTimestampReps .....	0
inAddrMasks .....	0	outAddrMasks .....	0
inAddrMaskReps .....	0	outAddrMaskReps .....	0
UDP counters			
inDatagrams .....	0	outDatagrams .....	0
inErrors .....	0	noPorts .....	0
EGP counters			
inMsgs .....	0	outMsgs .....	0
inErrors .....	0	outErrors .....	0
SNMP counters:			
inPkts .....	0	outPkts .....	0
inBadVersions .....	0	outTooBigs .....	0
inBadCommunityNames .....	0	outNoSuchNames .....	0
inBadCommunityUses .....	0	outBadValues .....	0
inASNParsErrs .....	0	outGenErrs .....	0
inTooBigs .....	0	outGetRequests .....	0
inNoSuchNames .....	0	outGetNexts .....	0
inBadValues .....	0	outSetRequests .....	0
inReadOnlys .....	0	outGetResponses .....	0

inGenErrs .....	0	outTraps .....	0		
inTotalReqVars .....	0				
inTotalSetVars .....	0				
inGetRequests .....	0				
inGetNexts .....	0				
inSetRequests .....	0				
inGetResponses .....	0				
inTraps .....	0				
-----					
Info (1005336): IP Route counting is disabled.					
Route Counters					
IP address	NextHop	Interface	Metric	Octets rcvd	Octets sent
-----					
192.168.10.0	0.0.0.0	vlan10	1	0	0
192.168.20.0	0.0.0.0	vlan20	1	0	0
-----					
IP Multicast Counters					
-----					
Interface	ifInMultPkts	ifInMultDiscard	ifOutMultPkts	ifOutMultDiscards	
-----					
vlan20	0	0	0	0	
vlan10	0	0	0	0	
-----					
IP ARP counters					
arpRxPkts .....	2	arpTxPkts .....	0		
arpRxReqPkts .....	0	arpTxReqPkts .....	2		
arpRxRespPkts .....	2	arpTxRespPkts .....	3		
arpRxDiscPkts .....	0	arpTxDiscPkts .....	0		

arpRxPkts	受信 ARP パケット総数
arpRxReqPkts	受信 ARP 要求パケット数
arpRxRespPkts	受信 ARP 応答パケット数
arpRxDiscPkts	受信後に破棄した ARP パケット数
arpTxPkts	送信 ARP パケット総数
arpTxReqPkts	送信 ARP 要求パケット数
arpTxRespPkts	送信 ARP 応答パケット数
arpTxDiscPkts	送信前に破棄した ARP パケット数

表 30: ARP カウンター

inMsgs	ICMP パケット受信数
inErrors	ICMP エラーパケット受信数 (ICMP チェックサムエラー、長さエラーなど)
inDestUnreachs	ICMP 宛先到達不可能メッセージ受信数
inTimeExcds	ICMP 時間超過メッセージ受信数
inParamProbs	ICMP パラメーター異常メッセージ受信数
inSrcQuenchs	ICMP 送信抑制要求メッセージ受信数
inRedirects	ICMP 経路変更要求メッセージ受信数
inEchos	ICMP エコー要求メッセージ受信数
inEchoReps	ICMP エコー応答メッセージ受信数
inTimestamps	ICMP タイムスタンプ要求メッセージ受信数
inTimestampReps	ICMP タイムスタンプ応答メッセージ受信数
inAddrMasks	ICMP アドレスマスク要求メッセージ受信数
inAddrMaskReps	ICMP アドレスマスク応答メッセージ受信数
outMsgs	ICMP パケット送信数
outErrors	ICMP パケット送信前破棄数
outDestUnreachs	ICMP 宛先到達不可能メッセージ送信数
outTimeExcds	ICMP 時間超過メッセージ送信数
outParamProbs	ICMP パラメーター異常メッセージ送信数
outSrcQuenchs	ICMP 送信抑制要求メッセージ送信数
outRedirects	ICMP 経路変更要求メッセージ送信数
outEchos	ICMP エコー要求メッセージ送信数
outEchoReps	ICMP エコー応答メッセージ送信数
outTimestamps	ICMP タイムスタンプ要求メッセージ送信数
outTimestampReps	ICMP タイムスタンプ応答メッセージ送信数
outAddrMasks	ICMP アドレスマスク要求メッセージ送信数
outAddrMaskReps	ICMP アドレスマスク応答メッセージ送信数

表 31: ICMP カウンター

Interface	IP インターフェース名
Type	インターフェース種別。Static、Dynamic、Inactive のいずれか
ifInPkts	受信パケット数
ifInBcastPkts	マルチキャストパケット受信数
ifInUcastPkts	ユニキャストパケット受信数
ifInDiscards	受信後破棄パケット数
ifOutPkts	送信パケット数
ifOutBcastPkts	マルチキャストパケット送信数
ifOutUcastPkts	ユニキャストパケット送信数
ifOutDiscards	送信前破棄パケット数

表 32: INTERFACE カウンター

inReceives	受信 IP パケット数
inHdrErrors	受信 IP パケットのうち、ヘッダーエラーがあったものの数
inAddrErrors	受信 IP パケットのうち、アドレスエラーがあったものの数
inUnknownProtos	受信 IP パケットのうち、上位プロトコルが未サポートだったものの数
inDiscards	受信 IP パケットのうち、IP レベルでのリソース不足により破棄されたものの数
inDelivers	受信 IP パケットのうち、上位層に配送されたものの数
reasmReqds	受信 IP パケットのうち、再構成が必要だったものの数
reasmOKs	受信 IP パケットのうち、再構成に成功したものの数
reasmFails	受信 IP パケットのうち、再構成に失敗したものの数
outRequests	上位層から送信要求を受けた IP パケットの数
outDiscards	送信対象 IP パケットのうち、IP レベルでのリソース不足により破棄されたものの数
outNoRoutes	送信対象 IP パケットのうち、経路がないため破棄されたものの数
forwDatagrams	IP パケット転送数
routingDiscards	転送対象 IP パケットのうち、エラーがないにもかかわらず、バッファ容量不足などの要因で破棄されたものの数
fragCreates	生成されたフラグメントの数
fragOKs	フラグメント化に成功した IP パケットの数
fragFails	フラグメント化が必要だが、フラグメント不可 (DF) ビットが立っているためフラグメント化できなかった IP パケットの数
tinyFragments	Tiny Fragment 攻撃と見なされ破棄された IP パケットの数
invalHdrOption	無効な IP オプションを含んでいたため破棄された IP パケットの数
saSpoofedPkts	SA ( Security Association ) からのパケットのように見えるが、正しくエンコードされていなかったために破棄された IP パケットの数
saEncodeFails	SA のエンコーディングに失敗して破棄された IP パケットの数
spoofedPkts	アドレス詐称により破棄された IP パケットの数
dirBroadcasts	ディレクティブブロードキャストが禁止されているため破棄された IP パケットの数
saBlockedPkts	SA に所属していないアドレスから送られたため、SA によって破棄されたパケットの数

表 33: IP カウンター

Interface	IP インターフェース名。「LOCAL」はローカル IP インターフェースを示す
ifInMultPkts	受信 IP マルチキャストパケット数
ifInMultDiscard	受信 IP マルチキャストパケットのうち、破棄されたものの数
ifOutMultPkts	送信 IP マルチキャストパケット数
ifOutMultDiscards	送信されずに破棄された IP マルチキャストパケットの数

表 34: MULTICAST カウンター

IP address	経路の最終目的地
NextHop	ネクストホップルーターの IP アドレス
Interface	本経路宛てパケットを送出するインターフェース
Metric	メトリック
Octets rcvd	本経路経由の受信オクテット数
Octets sent	本経路経由の送信オクテット数

表 35: ROUTE カウンター

inPkts	受信 SNMP パケット数
inBadVersions	未サポートのバージョン番号を持つ SNMP メッセージの受信総数
inBadCommunityNames	不明なコミュニティ名を持つ SNMP メッセージの受信総数
inBadCommunityUses	コミュニティ名とオペレーションの権限が一致しない SNMP メッセージの受信総数
inASNParseErrs	ASN.1 構文エラーによりデコードできなかった SNMP メッセージの受信総数
inTooBigs	エラー状態フィールドに「tooBig」がセットされていた SNMP メッセージの受信総数
inNoSuchNames	エラー状態フィールドに「noSuchName」がセットされていた SNMP メッセージの受信総数
inBadValues	エラー状態フィールドに「badValue」がセットされていた SNMP メッセージの受信総数
inReadOnlyls	エラー状態フィールドに「readOnly」がセットされていた SNMP メッセージの受信総数
inGenErrs	エラー状態フィールドに「genErr」がセットされていた SNMP メッセージの受信総数
inTotalReqVars	受信した GetRequest および GetNextRequest メッセージに応じて読み出された MIB オブジェクトの合計数
inTotalSetVars	受信した SetRequest メッセージに応じて変更された MIB オブジェクトの合計数
inGetRequests	受信した GetRequest メッセージの総数
inGetNexts	受信した GetNextRequest メッセージの総数
inSetRequests	受信した SetRequest メッセージの数
inGetResponses	受信した GetResponse メッセージの総数
inTraps	受信した SNMP トラップの総数
outPkts	送信 SNMP パケット数
outTooBigs	エラー状態フィールドに「tooBig」をセットして送信された SNMP メッセージの数
outNoSuchNames	エラー状態フィールドに「noSuchName」をセットして送信された SNMP メッセージの数

outBadValues	エラー状態フィールドに「badValue」をセットして送信された SNMP メッセージの数
outGenErrs	エラー状態フィールドに「genErr」をセットして送信された SNMP メッセージの数
outGetRequests	送信した GetRequest メッセージの総数
outGetNexts	送信した GetNextRequest メッセージの総数
outSetRequests	送信した SetRequest メッセージの総数
outGetResponses	送信した GetResponse メッセージの総数
outTraps	送信した SNMP トラップの総数

表 36: SNMP カウンター

inDatagrams	受信 UDP パケット数
inErrors	受信 UDP パケットのうち、UDP レベルでのエラーにより破棄されたものの数
outDatagrams	送信 UDP パケット数
noPorts	受信 UDP パケットのうち、終点ポートのリスナー不在のため破棄されたものの数

表 37: UDP カウンター

### 関連コマンド

SHOW IP INTERFACE ( 314 ページ )

SHOW IP ROUTE ( 321 ページ )

SHOW SNMP (「運用・管理」の 381 ページ)

SHOW TCP ( 363 ページ )

## SHOW IP DEBUG

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**SHOW IP DEBUG**[=1..40]

### 解説

IP デバッグキューに保存されているエラーパケットのヘッダー情報を表示する。

IP デバッグキューをアクティブにするには、ENABLE IP DEBUG を実行する。このキューには、ヘッダーエラーのあった IP データグラムの先頭 64 オクテットが保存される。キューのサイズは 40 エントリー。

### パラメーター

**DEBUG** キュー内エントリーの番号 (1～40) を指定する。番号を省略した場合は、キュー内のエントリー数が表示される。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip debug

1 packets are in the IP debug queue.

Manager > show ip debug=1

1 packets are in the IP debug queue.

Error      = Bad source or destination address
Interface = vlan10
45 00 00 28 20 04 00 00 - 80 11 9b c0 7f 00 00 01
ff ff ff ff 08 fd 08 fd - 00 14 58 9f 01 00 00 30
c4 c1 14 3a 3c 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 ab 87
5b 29 00 00 00 00 00 ff - ff ff ff ff ff ff ff 09
```

### 関連コマンド

DISABLE IP DEBUG ( 179 ページ )

ENABLE IP DEBUG ( 200 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP DNS

カテゴリー：IP / 名前解決

SHOW IP DNS

解説

DNS サーバリストと DNS キャッシュ機能の設定を表示する。

入力・出力・画面例

```
Manager > show ip dns

DNS Server Configuration
-----
Domain                Int/Status  Primary      Secondary    Requests
-----
ANY                   No          192.168.10.100  0.0.0.0      16
mikan.fruit.com       No          172.20.10.1    172.20.10.2   0
ringo.fruit.com       No          172.20.20.1    172.20.20.2   0
-----

Cache:
Maximum entries ..... 100
Current entries ..... 5 (1480 bytes)
Timeout (minutes) ..... 30
Cache hits ..... 3
```

Domain	該当サーバーの担当ドメイン。ANY はマッチするドメインがなかった場合に使用するデフォルトサーバーを示す
Int/Status	DNS サーバアドレスを DHCP で動的に取得する場合、情報を取得する IP (VLAN) インターフェースの名前とインターフェースの状態 (Up/Down) が表示される。サーバアドレスを固定的に設定している場合は、No と表示される
Primary	プライマリー DNS サーバアドレス。未設定の場合は 0.0.0.0 と表示される。サーバアドレスを動的に取得しているときは、該当インターフェースがダウンだとアドレスは未設定状態となる
Secondary	セカンダリー DNS サーバアドレス。未設定の場合は 0.0.0.0 と表示される
Requests	該当サーバーへの問い合わせ回数
Cache セクション	DNS キャッシュ機能に関する情報が表示される
Maximum entries	DNS キャッシュに保持できるエントリーの最大数
Current entries	現時点でのキャッシュエントリー数 (カッコ内はメモリー消費量)



Timeout (minutes)	キャッシュエントリーの有効期限 (分)
Cache hits	キャッシュヒット回数。DNS の問い合わせに対し、キャッシュエントリーの情報で応答できた回数

表 38:

### 関連コマンド

ADD IP DNS ( 118 ページ )

DELETE IP DNS ( 156 ページ )

DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )

ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )

SET IP DNS ( 242 ページ )

SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP DNS CACHE ( 306 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ)

SHOW IP DNS CACHE

カテゴリー：IP / 名前解決

SHOW IP DNS CACHE

解説

DNS キャッシュの内容を表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip dns cache			
DNS Cache	Entries ... 5 (1480 bytes)		
-----			
Domain Name	IP Address	TTL	Matches
(IPv6 Address)		(Min)	
-----			
ar720-2-eth1.birds.or.jp	192.168.20.1	29	0
ar410-vlan1.birds.or.jp	---	29	0
::			
ar410-eth0.birds.or.jp	172.16.10.254	29	0
ar720-1-eth0.birds.or.jp	192.168.10.1	29	1
kijitora.birds.or.jp	192.168.10.100	17	2
-----			

Entries	キャッシュエントリー数（カッコ内はメモリー消費量）
Domain Name	ドメイン名
IP Address	IP アドレス
TTL	エントリーの残り有効期限（分）
Matches	キャッシュヒット数（問い合わせに対してキャッシュエントリーの内容で応答した回数）

表 39:

関連コマンド

- ADD IP DNS ( 118 ページ )
- DELETE IP DNS ( 156 ページ )
- DISABLE IP DNSRELAY ( 180 ページ )
- ENABLE IP DNSRELAY ( 201 ページ )
- SET IP DNS ( 242 ページ )
- SET IP DNS CACHE ( 244 ページ )

SHOW IP DNS ( 304 ページ )

TELNET (「運用・管理」の 415 ページ)

SHOW IP FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

```
SHOW IP FILTER[=filter-id]
```

*filter-id*: フィルター番号 (300 ~ 399)

解説

プレフィックスフィルターの内容を表示する。  
どの BGP ピアとの通信にフィルターが適用されているかは、SHOW BGP PEER コマンドで確認する。

パラメーター

**FILTER** フィルター番号 (300 ~ 399)。0 ~ 299 は使用できないので注意。無指定時はすべてのフィルターを表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip filter						
IP Filters						
<div></div>						
No.	Ent.	Source Port	Source Address	Source Mask	Session	Size
		Dest. Port	Dest. Address	Dest. Mask	Prot.(T/C)	Options
		Type	Act/Pol/Pri	Logging		Matches
<div></div>						
300	1	---	192.168.200.0	255.255.255.0	---	Any
		---	Any	Any	Any	Any
		General	Include	Off		0
<div></div>						
Requests: 0		Passes: 0		Fails: 0		
<div></div>						

No.	フィルター番号
Ent.	フィルターエントリー番号
Source Port	未使用
Source Address	ネットワークアドレス
Source Mask	ネットワークアドレスに適用するネットマスク
Session	未使用

Size	未使用
Dest. Port	未使用
Dest. Address	未使用
Dest. Mask	未使用
Prot. (T/C)	未使用
Options	未使用
Type	未使用
Act/Pol/Pri	マッチしたプレフィックスに適用するアクション。Exclude ( 破棄 ) か Include ( 許可 )
Logging	未使用
Matches	このエントリーにマッチしたプレフィックスの数
Requests	このフィルターと照合したプレフィックスの数
Passes	このフィルターによって通過が許可されたプレフィックスの数
Fails	このフィルターによって通過を拒否されたプレフィックスの数

表 40:

### 関連コマンド

ADD IP FILTER ( 120 ページ )

DELETE IP FILTER ( 158 ページ )

SET IP FILTER ( 245 ページ )

SHOW IP HELPER

カテゴリー：IP / UDP ブロードキャストヘルパー

SHOW IP HELPER [COUNTER]

解説

UDP ブロードキャストパケットの転送先設定を表示する。

パラメーター

**COUNTER** 本パラメーター指定時は、UDP ブロードキャスト転送機能の統計情報が表示される。

入力・出力・画面例

```
Manager > show ip helper

IP HELPER Configuration

Status : Disabled

-----
Interface : vlan10
  UDP port : 137
    Destination(s) ..... 172.16.28.5
  UDP port : 138
    Destination(s) ..... 172.16.28.5
-----
```

Status	UDP ブロードキャスト転送機能の有効・無効
Interface	UDP ブロードキャストを監視するインターフェース
UDP port	転送する UDP パケットの終点ポート番号
Destination	UDP パケットの転送先 IP アドレス

表 41:

Interface	UDP ブロードキャストを監視するインターフェース
InPackets	受信した UDP ブロードキャストパケット数
InNoDestination	受信した UDP ブロードキャストパケットのうち、終点ポートが転送対象でないため転送しなかったものの数
Port	転送対象ポート番号

OutPackets	転送した UDP パケット数
------------	----------------

表 42: COUNTER オプション

関連コマンド

- ADD IP HELPER ( 122 ページ )
- DELETE IP HELPER ( 159 ページ )
- DISABLE IP HELPER ( 183 ページ )
- ENABLE IP HELPER ( 204 ページ )

SHOW IP HOST

カテゴリー：IP / 名前解決

SHOW IP HOST

解説

IP ホストテーブルの内容を表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip host

IP Address	Host Name
192.168.10.1	bulbul
192.168.10.2	hiyo
192.168.10.4	suzuta
192.168.10.5	orange
192.168.10.6	shiro
192.168.10.7	konyanko
192.168.10.8	mikeo
192.168.10.10	usako
192.168.10.11	wagtail
192.168.10.12	shirokuro

IP Address	IP アドレス
Host name	ホスト名

表 43:

関連コマンド

- ADD IP HOST ( 124 ページ )
- DELETE IP HOST ( 160 ページ )
- SET IP HOST ( 246 ページ )



## SHOW IP ICMPREPLY

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**SHOW IP ICMPREPLY**

### 解説

ICMP メッセージの送信/非送信設定を表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip icmpreply
```

```
SHOW IP ICMP REPLY MESSAGES
```

```
-----
```

```
ICMP REPLY MESSAGES:
```

```
  Network Unreachable ..... disabled
```

```
  Host Unreachable ..... disabled
```

```
  Redirect ..... enabled
```

```
-----
```

---

ICMP REPLY MESSAGES	設定変更可能な ICMP メッセージと送信 ( enabled ) / 非送信 ( disable )
---------------------	-----------------------------------------------------

---

表 44:

### 関連コマンド

DISABLE IP ICMPREPLY ( 184 ページ )

ENABLE IP ICMPREPLY ( 205 ページ )

SHOW IP INTERFACE

カテゴリー：IP / IP インターフェース

SHOW IP INTERFACE [=vlan-if] [COUNTER]

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

解説

IP インターフェースの情報を表示する。

パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名。省略時はすべてのインターフェースの情報が表示される。  
**COUNTER** このオプションを指定したときは、インターフェースのパケット送受信統計が表示される。

入力・出力・画面例

Manager > show ip interface

Interface	Type	IP Address	Bc	Fr	PArp	Filt	RIP	Met.	SAMode	IPSc
Pri. Filt	Pol.Filt	Network Mask	MTU		VJC	GRE	OSPF	Met.	DBcast	Mul.
Local	---	Not set	-	-	-	---	--		Pass	--
---	---	Not set	1500	-		---	--		---	---
vlan5	Static	192.168.5.2	1	n	On	---	01		Pass	No
---	---	255.255.255.0	1500	-		---	0000000001		No	Rec
vlan10	Static	192.168.10.2	1	n	On	---	01		Pass	No
---	---	255.255.255.0	1500	-		---	0000000001		No	Rec
vlan20#	Static	192.168.20.2	1	n	On	---	01		Pass	No
---	---	255.255.255.0	1500	-		---	0000000001		No	Rec

Interface	インターフェース名。「LOCAL」はローカル IP インターフェースを示す。名前の後の「#」は、該当インターフェースがリンクダウンしていることを示す
Type	インターフェース種別。Static( 静的に設定されたインターフェース ) Dynamic( 外部からの SLIP/PPP 接続によって動的に作成されるインターフェース ) Inactive ( 何らかの理由によりレイヤー 2 インターフェースとのバインドが切れたインターフェース )

IP Address	IP アドレス。0.0.0.0 は IP アドレスが決まっていないことを示す
Bc	ブロードキャストアドレスの表現方法。0 はオール 0、1 はオール 1 を示す。通常は 1
Fr	MTU 値を超えるパケットをフラグメント化するかどうか。y は DF ビットを無視して常にフラグメント化することを示す。n は DF ビットの指示に従うことを示す
PArp	プロキシー ARP が有効かどうかを示す
RIP Met.	RIP メトリック
Network Mask	サブネットマスク。0.0.0.0 は DHCP 使用時などにサブネットマスクが未決定であることを示す
MTU	インターフェースの最大送信パケットサイズ (MTU)
OSPF Met.	OSPF メトリック
DBcast	このインターフェース下のネットワークに対するディレクティッドブロードキャストを転送するかどうか。Yes または No

表 45:

Interface	インターフェース名。「LOCAL」はローカル IP インターフェースを示す。名前の後の「#」は、該当インターフェースがリンクダウンしていることを示す
Type	インターフェース種別。Static( 静的に設定されたインターフェース ) Dynamic( 外部からの SLIP/PPP 接続によって動的に作成されるインターフェース ) Inactive ( 何らかの理由によりレイヤー 2 インターフェースとのバインドが切れたインターフェース )
ifInPkts	受信パケット数
ifOutPkts	送信パケット数
ifInBcastPkts	受信マルチキャストパケット数
ifOutBcastPkts	送信マルチキャストパケット数
ifInUcastPkts	受信ユニキャストパケット数
ifOutUcastPkts	送信ユニキャストパケット数
ifInDiscards	受信後に破棄したパケット数
ifOutDiscards	送信前に破棄したパケット数

表 46: COUNTER オプション

## 関連コマンド

ADD IP INTERFACE ( 125 ページ )  
 DELETE IP INTERFACE ( 161 ページ )  
 DISABLE IP INTERFACE ( 185 ページ )  
 ENABLE IP INTERFACE ( 206 ページ )  
 RESET IP INTERFACE ( 227 ページ )  
 SET IP INTERFACE ( 247 ページ )  
 SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

SHOW IP RIP

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

```
SHOW IP RIP [ INTERFACE=vlan-if ] [ IP=ipadd ]
```

**vlan-if:** VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)  
**ipadd:** IP アドレス

解説

RIP の設定情報を表示する。

パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名。  
**IP** 指定した IP アドレスに関連する情報だけを表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip rip

Interface	IP Address	Send	Receive	Next Hop	Demand	Static
Auth	Password					
-----						
vlan1	-	RIP2	RIP2	-	OFF	YES
NONE						
vlan10	-	RIP2	RIP2	-	OFF	YES
NONE						
-----						

Interface	RIP パケットを送受信するインターフェース
IP Address	隣接 RIP ルーター (ピア) の IP アドレス
Send	送信する RIP パケットの種類。NONE、RIP1、RIP2、COMP のいずれか
Receive	受信する RIP パケットの種類。NONE、RIP1、RIP2、BOTH のいずれか
Next Hop	RIP2 パケットの Next Hop フィールドにセットするネクストホップアドレス
Demand	トリガーアップデート (RFC1582) を使用するかどうか
Static	スタティック経路を RIP で通知するかどうか
Auth	RIP パケットの認証方式。NONE、PASS、MD5 のいずれか
Password	認証パスワード。設定時は「*****」と表示される

表 47:

関連コマンド

ADD IP RIP ( 127 ページ )

DELETE IP RIP ( 162 ページ )

SET IP RIP ( 250 ページ )

SHOW IP ( 289 ページ )

SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

## SHOW IP RIP COUNTER

カテゴリー：IP / 経路制御 (RIP)

**SHOW IP RIP COUNTER**[={DETAIL|SUMMARY}] [ INTERFACE=*vlan-if*] [ IP=*ipadd*]

**vlan-if**: VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID)

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

RIP に関する各種統計値を表示する。

### パラメーター

**COUNTER** 情報の詳細さを指定する。DETAIL を指定した場合は、隣接 RIP ルーター (ピア) ごとの統計と全体の統計の両方が表示される。SUMMARY を指定した場合は、全体の統計だけが表示される。無指定の場合は SUMMARY と同様。

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名

**IP** 指定した IP アドレスに関連する情報だけを表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip rip counter
```

IP RIP Counter Summary:

Input:

```
inResponses ..... 0
inTrigRequests ..... 0
inTrigResponses ..... 0
inTrigAcks ..... 0
inDiscards ..... 0
```

Output:

```
outResponses ..... 2
outTrigRequests ..... 0
outTrigResponses ..... 0
outTrigAcks ..... 0
```

Interface	隣接 RIP ルーター (ピア) が存在するインターフェース
IP Address	隣接 RIP ルーター (ピア) の IP アドレス
inResponses	RIP Response パケット受信数
inTrigRequests	Triggered Request パケット受信数
inTrigResponses	Triggered Response パケット受信数
inTrigAcks	Triggered Acknowledgement パケット受信数
inDiscards	認証失敗、受信ディセーブル時の受信パケット、Triggered Acknowledgement のシーケンス番号不一致などが原因で破棄したパケット数

outResponses	RIP Response パケット送信数
outTrigRequests	Triggered Request パケット送信数
outTrigResponses	Triggered Response パケット送信数
outTrigAcks	Triggered Acknowledgement パケット送信数

表 48:

### 関連コマンド

SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

SHOW IP RIP ( 316 ページ )

SHOW IP RIPTIMER

カテゴリー：IP / 経路制御（RIP）

SHOW IP RIPTIMER

解説

RIP タイマーの設定情報を表示する。

入力・出力・画面例

```
Manager > show ip riptimer

IP RIP timers
Timer name      Default      Current
-----
Update          30           30
Invalid          180          180
Holddown         120          120
Flush            300          300
-----
```

Timer name	タイマー名称
Default	デフォルト値（秒）
Current	現在値（秒）
Update	アップデートタイマー。RIP 更新パケットの送信間隔（秒）。RIP オンデマンドを使用していないすべてのインターフェースで共通
Invalid	ルートタイムアウト。経路が更新されない場合に、該当する経路情報を無効と見なすまでの期間（秒）
Holddown	ホールドダウンタイム。ルートタイムアウトにより無効（メトリック 16）となった経路エントリーを無効状態のまま保持する期間（秒）。この期間中は、該当経路の更新情報を受け取ってもエントリーを更新せず、無効状態のまま止めおく
Flush	最後の更新パケット受信から経路情報が削除されるまでの期間（秒）

表 49:

関連コマンド

SET IP RIPTIMER（252 ページ）



## SHOW IP ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御

**SHOW IP ROUTE**[=*ipadd*] [{GENERAL|CACHE|COUNT}]

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

IP ルーティングテーブルを表示する。

### パラメーター

**ROUTE** 表示させたい経路の宛先ネットワークアドレス。ワイルドカード(\*)の指定も可能で、「192.\*.\*」と指定すると「192」で始まる経路だけが表示される。省略時はすべての経路が表示される。

**GENERAL** ルーティングに関するサマリーを表示する。

**CACHE** ルートキャッシュの内容を表示する。ROUTE パラメーター指定時は該当する経路だけが表示される。

**COUNT** 経路ごとの送受信オクテット数を表示する。送受信オクテット数は、ENABLE IP ROUTE コマンドでルートカウンター (COUNT オプション) を有効にしているときだけカウントされる。

### 入力・出力・画面例

Manager > show ip route					
IP Routes					
Destination DLCI/Circ.	Mask Type	Policy	NextHop Protocol	Interface Metrics	Age Preference
172.16.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan172	8007
-	direct	0	interface	1	0
172.16.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan172	3646
-	remote	0	ospf-Intra	1	10
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	8007
-	direct	0	interface	1	0
192.168.10.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	3646
-	remote	0	ospf-Intra	1	10
192.168.20.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	3066
-	remote	0	ospf-Intra	2	10
192.168.21.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	2908
-	remote	0	ospf-Intra	3	10
192.168.22.0	255.255.255.0		0.0.0.0	vlan10	2908
-	remote	0	ospf-Intra	3	10

## SHOW IP ROUTE

192.168.100.0	255.255.255.0	0.0.0.0	vlan100	8007
-	direct 0	interface	1	0
192.168.100.0	255.255.255.0	0.0.0.0	vlan100	3653
-	remote 0	ospf-Intra	1	10
192.168.101.0	255.255.255.0	192.168.100.254	vlan100	137
-	remote 0	ospf-EXT1	2	150
192.168.102.0	255.255.255.0	192.168.100.254	vlan100	3481
-	remote 0	ospf-Intra	2	10
-----				
Manager > show ip route general				
IP Route General Information				
-----				
Number of routes ..... 3				
Cache size ..... 1024				
Source route byte counting ..... no				
Route debugging ..... no				
Multipath routing ..... yes				
Manager > show ip route cache				
IP Route Cache				
-----				
Destination	Route	Route mask	Nexthop	Interface
-----				
192.168.10.1	192.168.10.0	255.255.255.0	0.0.0.0	vlan10
192.168.50.16	0.0.0.0	0.0.0.0	192.168.30.254	vlan30
192.168.10.1	192.168.10.0	255.255.255.0	0.0.0.0	vlan10
192.168.50.16	0.0.0.0	0.0.0.0	192.168.30.254	vlan30
hits: 13		misses: 4		
-----				
Manager > show ip route count				
Route Counters				
IP address	NextHop	Interface	Metric	Octets rcvd Octets sent
-----				
0.0.0.0	192.168.100.254	vlan100	1	260 520
192.168.30.0	0.0.0.0	vlan30	1	24312 0
192.168.10.0	0.0.0.0	vlan10#	1	0 0
-----				

Destination	経路の宛先ネットワークアドレス
Mask	サブネットマスク
NextHop	ネクストホップルーターの IP アドレス
Interface	本経路宛てのパケットを送出するインターフェース。名前の後の「#」は、該当インターフェースがリンクダウンしていることを示す

Age	経路情報取得後の経過時間
Type	経路エントリーの種類。remote、direct、other のいずれか
Policy	本経路のサービスタイプ（経路選択ポリシー）
Protocol	経路情報のソースプロトコル。インターフェース経路（interface）、静的経路（static）、RIP（rip）、OSPF（ospf）、BGP-4（bgp）がある
Metrics	メトリック（コスト）
Preference	経路選択時の優先度。小さいほど優先度が高い

表 50:

Number of routes	経路エントリー数
Cache size	ルートキャッシュサイズ（バイト）
Source route byte counting	ソースルートバイトカウンティングの有効・無効（ENABLE IP ROUTE COUNT）
Route debugging	経路デバッグの有効・無効
Multipath routing	等価コストマルチパスルーティングの有効・無効（ENABLE IP ROUTE MULTIPATH）

表 51: GENERAL オプション

Destination	宛先 IP アドレス
Route	宛先ネットワークアドレス
Route mask	サブネットマスク
NextHop	ネクストホップルーターの IP アドレス
Interface	送出インターフェース。名前の後の「#」は、該当インターフェースがリンクダウンしていることを示す

表 52: CACHE オプション

IP address	経路の宛先ネットワークアドレス
NextHop	ネクストホップルーターの IP アドレス
Interface	送出インターフェース。名前の後の「#」は、該当インターフェースがリンクダウンしていることを示す
Metric	メトリック（コスト）
Octets rcvd	本経路経由で受信したオクテット数
Octets sent	本経路経由で送信したオクテット数

表 53: COUNT オプション

## 関連コマンド

ADD IP ROUTE（129 ページ）

DELETE IP ROUTE（163 ページ）

DISABLE IP ROUTE ( 187 ページ )

ENABLE IP ROUTE ( 208 ページ )

SET IP ROUTE ( 253 ページ )

SHOW IP ROUTE FILTER

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

SHOW IP ROUTE FILTER

解説

IP ルートフィルターの情報を表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip route filter

IP Route Filters

Ent.	IP Address Protocol	Mask Direction	Nexthop Interface	Policy Action	Matched
1	200.200.20.* Any	*.*.*.* Both	Any -	- Exclude	0
2	*.*.*.* Any	*.*.*.* Both	Any -	- Include	0
Request: 4		Passes: 4	Fails: 0		

Ent.	フィルターエントリー番号
IP Address	宛先ネットワークアドレス
Mask	ネットワークマスク
Nexthop	ネクストホップアドレス
Policy	未サポート
Matched	該当エントリーのマッチ回数
Protocol	ルーティングプロトコル
Direction	フィルターの適用方向。Receive ( 受信時 ) Send ( 送信時 ) Both ( 送受信時 ) のいずれか
Interface	フィルターが適用されているインターフェース
Action	フィルターアクション。Include ( 許可 ) または Exclude ( 拒否 )

表 54:

関連コマンド

ADD IP ROUTE FILTER ( 131 ページ )

DELETE IP ROUTE FILTER ( 164 ページ )

SET IP ROUTE FILTER ( 254 ページ )

## SHOW IP ROUTE PREFERENCE

カテゴリー：IP / 経路制御

### SHOW IP ROUTE PREFERENCE

#### 解説

経路制御プロトコルによって学習した経路の優先度（preference）を表示する。

#### 入力・出力・画面例

Manager > show ip route preference	
IP Route Preference	
<hr/>	
Protocol	Preference
<hr/>	
RIP .....	100 (default)
OSPF-INTRA .....	10 (default)
OSPF-INTER .....	11 (default)
OSPF-EXT1 .....	150 (default)
OSPF-EXT2 .....	151 (default)
OSPF-OTHER .....	152 (default)
BGP-INT .....	170 (default)
BGP-EXT .....	170 (default)
<hr/>	

Protocol	経路種別。詳細は SET IP ROUTE PREFERENCE コマンドの表を参照
Preference	経路選択時の優先度。デフォルト値のときは「(default)」と表示される、

表 55:

#### 関連コマンド

SET IP ROUTE PREFERENCE ( 256 ページ )



# SHOW IP ROUTEMAP

カテゴリー：IP / 経路制御 (BGP-4)  
備考：フィーチャーライセンス AT-FL-09 が必要

SHOW IP ROUTEMAP [=routemap]

**routemap**: ルートマップ名 (0 ~ 15 文字。英数字とアンダースコアを使用可能。大文字小文字を区別する)

## 解説

ルートマップの情報を表示する。

## パラメーター

**ROUTEMAP** ルートマップ名。省略時はすべてのルートマップが表示される。

## 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip routemap
IP route Maps

Map Name
  Entry      Action
    Clauses
-----
color_slow_path
  1          Include
      set    Community    1000 Add=no
-----
add_myasn_twice
  1          Include
      match   Community    1 Exact=no
      set     AS-path      65010 65010
-----
```

Map name	ルートマップ名
Entry	エントリー番号
Action	エントリーのアクション
Clauses	SET 節、MATCH 節の設定内容。MATCH 節はマッチング条件。SET 節はマッチした経路エントリーに対する属性設定の内容

表 56:

### 関連コマンド

ADD IP ROUTEMAP ( 133 ページ )

DELETE IP ROUTEMAP ( 165 ページ )

SET IP ROUTEMAP ( 258 ページ )

## SHOW IP TRUSTED

カテゴリー：IP / 経路制御フィルター

**SHOW IP TRUSTED**

### 解説

Trusted Router リストを表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ip trusted
```

```
Host address
```

```
-----  
192.168.1.100
```

```
172.16.28.32
```

```
172.16.28.169  
-----
```

### 関連コマンド

ADD IP TRUSTED ( 136 ページ )

DELETE IP TRUSTED ( 166 ページ )

SHOW IP UDP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

SHOW IP UDP

解説

UDP リスニングポートの状態を表示する。

入力・出力・画面例

Manager > show ip udp

Local port	Local address	Remote port
1698	0.0.0.0	4660
5023	0.0.0.0	5023
5024	0.0.0.0	5024
514	0.0.0.0	514

Local port	ローカル側 UDP ポート
Local address	ローカル側 IP アドレス
Remote port	リモート側 UDP ポート

表 57:

関連コマンド

SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

SHOW TCP ( 363 ページ )

## SHOW OSPF

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

### SHOW OSPF

#### 解説

OSPF モジュールのグローバル設定情報を表示する。

#### 入力・出力・画面例

```

Manager > show ospf

Router ID ..... 4.4.4.4
OSPF module status ..... Enabled
Area border router status ..... Yes
AS border router status ..... Disabled
PTP stub network generation ..... Enabled
External LSA count ..... 2
External LSA sum of checksums ... 77843
New LSAs originated ..... 46
New LSAs received ..... 28
RIP ..... None
Dynamic interface support ..... None
Number of active areas ..... 2
Logging ..... Disabled
Debugging ..... Disabled
AS external default route:
  Status ..... Disabled
  Type ..... 1
  Metric ..... 1

OSPF thread debugging

Total thread entries ... 12604
Packet entries ..... 605
Timer entries ..... 11999
Command busy entries ... 0
Highest timer tick ..... 1

Timer LSA timestamping
N ..... 1199
Sum ..... 29621
Num LSAs .. 19
Lo ..... 1
Hi ..... 30

```

```

SPF timestamping
  N ..... 8
  Sum ..... 3729
  Lo ..... 29
  Hi ..... 849

```

Router ID	ルーター ID
OSPF module status	OSPF モジュールの有効・無効
Area border router status	エリア境界ルーター（ABR）として動作中かどうか
AS border router status	AS 境界ルーター（ASBR）として動作中かどうか
PTP stub network generation	PPP インターフェイスがリンクアップしたときに、対応する LSA を動的作成するかどうか
External LSA count	トポロジデータベース内の AS 外部 LSA の数
External LSA sum of checksums	AS 外部 LSA のチェックサム合計値。ルーター間でトポロジデータベースを比較するためのもの
New LSAs originated	本システムが送信した新規 LSA の数
New LSAs received	本システムが受信した新規 LSA の数
RIP	RIP と情報の交換を行うかどうか。None（交換しない）、Import（RIP の情報を取り込む）、Export（RIP に情報を提供する）、Import/export（RIP と OSPF の間で情報を相互に交換する）
Dynamic interface support	ダイナミックインターフェイスの経路情報をインポートするかどうか。Stub（ホストルートとしてインポート）、AS external（AS 外部 LSA としてインポート）、None（インポートしない）、Undefined（未指定）のいずれか
Number of active areas	本システム上で定義されているエリアの数
Logging	OSPF イベントをログに記録するかどうか（ENABLE OSPF LOG コマンド）
Debugging	OSPF モジュールのデバッグ機能の有効・無効（ENABLE OSPF DEBUG コマンド）
AS external default route	AS 外部 LSA に関する情報が表示される
Status	デフォルトルート（0.0.0.0）の AS 外部 LSA を生成するかどうか
Type	デフォルトルートの AS 外部 LSA タイプ。タイプ 1、タイプ 2 または Undefined
Metric	デフォルト AS 外部 LSA のメトリック

表 58:

## 関連コマンド

SET OSPF (260 ページ)

## SHOW OSPF AREA

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**SHOW OSPF AREA** [= {BACKBONE|*area-number*}] [{FULL|SUMMARY}]

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

OSPF エリアに関する情報を表示する。

### パラメーター

**AREA** エリア ID。省略時はすべてのエリアに関する情報が表示される。指定時は該当エリアの詳細な情報が表示される。

**FULL** 詳細な情報を表示する。

**SUMMARY** サマリー情報を表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ospf area
```

Area	State	Authentication	StubArea	StubMetric	Summary LSAs
Backbone	Active	None	No	1	Send
4.4.4.4	Active	None	No	1	None

```
Manager > show ospf area=4.4.4.4
```

```
Area 4.4.4.4:
```

```

State ..... Active
Authentication ..... None
Stub area ..... No
Stub Cost ..... 1
Summary LSAs ..... None
SPF runs ..... 8
Area border router count ..... 1
AS border router count ..... 1
LSA count ..... 7
LSA sum of checksums ..... 295982
```

```
Ranges:
```

```
Range 172.16.192.0:
```

```
Mask ..... 255.255.192.0

Interfaces:
  vlan2:
    Type ..... Broadcast
    State ..... DR
```

Area	エリア ID
State	エリアの状態。エリアの範囲と所属するインターフェースが設定されていれば Active、そうでなければ Inactive と表示される
Authentication	受信 OSPF パケットの認証方式。None（無認証）または Password（簡易パスワード認証）
StubArea	スタブエリアかどうか
StubMetric	スタブエリア内に通知するデフォルトルート（デフォルトサマリー LSA）のメトリック
Summary LSAs	デフォルトルート以外のサマリー LSA をスタブエリア内に通知するかどうか。Send（通知する）、None（通知しない）、Undefined（未定義）

表 59:



Area	エリア ID
State	エリアの状態。エリアの範囲と所属するインターフェースが設定されていれば Active、そうでなければ Inactive と表示される
Authentication	受信 OSPF パケットの認証方式。None（無認証）または Password（簡易パスワード認証）
Stub area	スタブエリアかどうか
Stub Cost	スタブエリア内に通知するデフォルトルート（デフォルトサマリー LSA）のメトリック
Summary LSAs	デフォルトルート以外のサマリー LSA をスタブエリア内に通知するかどうか。Send（通知する）、None（通知しない）、Undefined（未定義）
SPF runs	エリア内部の経路表を再計算した回数
Area border router count	エリア内にあるエリア境界ルーター（ABR）の数
AS border router count	エリア内にある AS 境界ルーター（ASBR）の数
LSA count	該当エリアのトポロジデータベースに格納されている LSA の合計数。AS 外部 LSA は除く
LSA sum of checksums	該当エリアの LSA チェックサム の合計値。ルーター間でトポロジデータベースの同一性をチェックするために使用される
Range	エリアを構成するネットワークのベースアドレス
Mask	Range に対するネットマスク
Interfaces	エリアに所属する OSPF インターフェース
Type	インターフェースタイプ。Unknown（不明）、Broadcast（ブロードキャスト型）、NMBA（非ブロードキャスト型）、Point to Point（ポイントツーポイント型）、Virtual（仮想インターフェース）のいずれか
State	OSPF インターフェースとしての状態。unknown（不明）、down（送受信を行わない初期状態）、loopback（ループバック状態）、waiting（Hello パケットをモニターしてバックアップ DR の存在を確認している状態）、ptp（仮想リンクに接続されている状態）、DR（DR に選出されている状態）、backupDR（バックアップ DR に選出されている状態）、otherDR（DR、バックアップ DR のいずれにも選出されていない状態）のいずれか

表 60: エリア指定時

## 関連コマンド

ADD OSPF AREA ( 137 ページ )  
 ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )  
 DELETE OSPF AREA ( 167 ページ )  
 DELETE OSPF RANGE ( 170 ページ )  
 RESET OSPF COUNTER ( 229 ページ )  
 SET OSPF AREA ( 262 ページ )  
 SET OSPF RANGE ( 266 ページ )  
 SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

## SHOW OSPF DEBUG

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

### SHOW OSPF DEBUG

#### 解説

OSPF モジュールの内部デバッグ情報を表示する。

#### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ospf debug
```

##### OSPF event timers

Delay	Event	Argument
-----		
0.9	LSDBTIMER	-
3.5	HELLO	Int: vlan1
3.5	HELLO	Int: vlan2
31.0	NBR_INACT	Nbr: vlan1, 192.168.10.3
35.1	NBR_INACT	Nbr: vlan1, 192.168.10.2
35.4	NBR_INACT	Nbr: vlan2, 172.16.192.2
38.4	NBR_INACT	Nbr: vlan1, 192.168.10.1
619.7	REFRESHLSA	LSA: Network, 192.168.10.4, area=0.0.0.0
624.8	REFRESHLSA	LSA: Router, 4.4.4.4, area=0.0.0.0
628.3	REFRESHLSA	LSA: Summary, 172.16.0.0, area=4.4.4.4
628.3	REFRESHLSA	LSA: Summary, 172.16.64.0, area=4.4.4.4
637.0	REFRESHLSA	LSA: Summary, 172.16.128.0, area=4.4.4.4
697.5	REFRESHLSA	LSA: Router, 4.4.4.4, area=4.4.4.4
697.5	REFRESHLSA	LSA: Network, 172.16.192.1, area=4.4.4.4
709.8	REFRESHLSA	LSA: Summary, 172.16.192.0, area=0.0.0.0
709.8	REFRESHLSA	LSA: Summary, 192.168.10.0, area=4.4.4.4
709.8	REFRESHLSA	LSA: ASummary, 4.4.4.5, area=0.0.0.0
-----		

##### OSPF SPF list

Area	Vertex ID	Type	Dist	#NH	Next hop	Int
-----						
0.0.0.0	4.4.4.4	Rou	0	0		
	192.168.10.4	Net	1	1	0.0.0.0	vlan1
	1.1.1.1	Rou	1	1	192.168.10.1	vlan1
	2.2.2.2	Rou	1	1	192.168.10.2	vlan1
	3.3.3.3	Rou	1	1	192.168.10.3	vlan1
4.4.4.4	4.4.4.4	Rou	0	0		
	172.16.192.1	Net	1	1	0.0.0.0	vlan2
	4.4.4.5	Rou	1	1	172.16.192.2	vlan2
-----						

SHOW OSPF HOST

カテゴリー：IP / 経路制御（OSPF）

```
SHOW OSPF HOST[=ipadd] [AREA={BACKBONE|area-number}]
```

**ipadd:** IP アドレス  
**area-number:** OSPF エリア ID（a.b.c.d の形式）

解説

OSPF ルーティングテーブルにスタティック登録されたホスト経路（ネットマスクが 255.255.255.255 の経路）の情報を表示する。

パラメーター

**HOST** ホストの IP アドレス  
**AREA** ホストの所属エリア

入力・出力・画面例

Manager > show ospf host

IP address	Mask	State	Area	Metric	TOS	Type
192.168.10.100	255.255.255.255	Active	Backbone	1	0	Stat

IP address	ホストまたは Point-to-Point ネットワークの IP アドレス
Mask	ネットマスク
State	経路エントリーの状態。Active か Inactive
Area	所属エリア ID
Metric	メトリック
TOS	サービスタイプ（TOS）
Type	エントリータイプ。Stat（スタティックルート）、Dyn（ダイナミックルート）のいずれか

表 61:

関連コマンド

ADD OSPF HOST ( 139 ページ )

DELETE OSPF HOST ( 168 ページ )

SET OSPF HOST ( 263 ページ )

## SHOW OSPF INTERFACE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

**SHOW OSPF INTERFACE** [=vlan-if] [AREA={BACKBONE|area-number}]  
[ IPADDRESS=ipadd] [{FULL|SUMMARY}]

**vlan-if**: VLAN インターフェイス (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID) または仮想インターフェイス (VIRTn)

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

**ipadd**: IP アドレス

### 解説

OSPF インターフェイスの情報を表示する。

### パラメーター

**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェイス名、または仮想インターフェイス名 (VIRTn)。省略時は全インターフェイスのサマリー情報が表示される。インターフェイス指定時は該当インターフェイスの詳細情報が表示される。

**AREA** エリア ID

**IPADDRESS** インターフェイスの IP アドレス

**FULL** 詳細な情報を表示する。

**SUMMARY** サマリー情報を表示する。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ospf interface
```

Iface	Status	Area	State	Designated rtr / Virtual nbr	Backup DR / Transit area
vlan1	Enabled	Backbone	DR	192.168.10.4	192.168.10.3
vlan2	Enabled	4.4.4.4	DR	172.16.192.1	172.16.192.2

```
Manager > show ospf interface=vlan2
```

```
vlan2:
  Status ..... Enabled
  Area ..... 4.4.4.4
  IP address ..... 172.16.192.1
  IP net mask ..... 255.255.255.0
```

```

IP network number ..... 172.16.192.0
Type ..... Broadcast
OSPF on demand ..... OFF (OFF)
State ..... DR
Router priority ..... 1
Transit delay ..... 1 second
Retransmit interval ..... 5 seconds
Hello interval ..... 10 seconds
Router dead interval ..... 40 seconds
Interface events ..... 2
Password .....
Designated router ..... 172.16.192.1
Backup designated router ..... 172.16.192.2
Metric boost 1 ..... 0

```

Status	インターフェースの管理ステータス
Area	所属エリア
State	OSPF インターフェースとしての状態。unknown (不明) down (送受信を行わない初期状態) loopback (ループバック状態) waiting (Hello パケットをモニターしてバックアップ DR の存在を確認している状態) ptp (仮想リンクに接続されている状態) DR (DR に選出されている状態) backupDR (バックアップ DR に選出されている状態) otherDR (DR、バックアップ DR のいずれにも選出されていない状態) のいずれか
Designated rtr / Virtual nbr	VLAN インターフェースの場合は、配下ネットワークの指名ルーター (DR)。仮想インターフェース (VIRTn) の場合は、仮想リンクの対向に位置するバックボーンルーター (ABR)
Backup DR / Transit area	VLAN インターフェースの場合は、配下ネットワークのバックアップ指名ルーター。仮想インターフェース (VIRTn) の場合は、仮想リンクの通過エリア ID

表 62: インターフェース省略時または SUMMARY オプション指定時

Status	インターフェースの管理ステータス
Area	所属エリア
IP address	IP アドレス
IP net mask	ネットマスク
IP network number	IP ネットワークアドレス
Type	配下ネットワークの種別。Broadcast (ブロードキャスト) NBMA (非ブロードキャスト) Point to Point (ポイントツーポイント) Unknown (不明) Virtual (仮想) のいずれか

State	OSPF インターフェースとしての状態。unknown (不明)、down (送受信を行わない初期状態)、loopback (ループバック状態)、waiting (Hello パケットをモニターしてバックアップ DR の存在を確認している状態)、ptp (仮想リンクに接続されている状態)、DR (DR に選出されている状態)、backupDR (バックアップ DR に選出されている状態)、otherDR (DR、バックアップ DR のいずれにも選出されていない状態) のいずれか
Router priority	ルーター優先度。大きいほど DR になる可能性が高い。0 は DR の資格がないことを示す
Transit delay	本インターフェースにおけるリンク状態更新パケットの送信遅延時間。通常は 1 (秒)
Retransmit interval	データベース記述パケット (タイプ 2)、リンク状態要求パケット (タイプ 3)、リンク状態更新パケット (タイプ 4) の再送信間隔
Hello interval	Hello パケット (タイプ 1) の送信間隔
Router dead interval	隣接ルーターからの Hello パケットが途絶えてから、隣接ルーターがダウンしたと見なすまでの時間
Poll interval	非ブロードキャスト型のネットワークにおいて、アクティブでないと思われる隣接ルーターに対する Hello パケットによるポーリング間隔
Interface events	OSPF インターフェースの状態が変化した回数とエラーが発生した回数の合計
Password	認証用パスワード。エリアの認証方式が PASSWORD (簡易パスワード認証) のときに有効
Designated router	配下ネットワークの指名ルーター (DR)
Backup designated router	配下ネットワークのバックアップ指名ルーター
Virtual neighbour	仮想リンクの対向に位置するバックボーンルーター (ABR)
Transit area	仮想リンクの通過エリア ID

表 63: インターフェース指定時または FULL オプション指定時

## 関連コマンド

ADD OSPF INTERFACE ( 140 ページ)

DELETE OSPF INTERFACE ( 169 ページ)

RESET OSPF COUNTER ( 229 ページ)

SET OSPF INTERFACE ( 264 ページ)

## SHOW OSPF LSA

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SHOW OSPF LSA=link-id [AREA={BACKBONE|area-number}] [{FULL|SUMMARY}]
[TYPE={ASEXTERNAL|ASBRSUMMARY|ASSUMMARY|IPSUMMARY|SUMMARY|NETWORK|
ROUTER}]
```

**link-id**: リンク状態 ID (IP アドレスと同じ形式)

**area-number**: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

### 解説

トポロジデータベースに格納されているリンク情報 (LSA) を表示する。

### パラメーター

**LSA** リンク状態 ID。省略時はすべてのリンク情報が簡潔に表示される。指定時は該当リンクの詳細な情報が表示される。「0」によるワイルドカード指定も可能で、「172.16.0.0」のように指定すると「172.16」ではじまるすべてのリンク状態 ID にマッチする。

**AREA** エリア ID。指定時は該当エリアに所属するリンク情報だけが表示される。「0」によるワイルドカード指定が可能。

**FULL** 詳細な情報を表示させたいときに指定する。

**SUMMARY** サマリー情報を表示させたいときに指定する。

**TYPE** 表示する LSA のタイプを指定する。ASEXTERNAL (AS 外部 (タイプ 5))、ASBRSUMMARY、ASSUMMARY (ASBR サマリー (タイプ 4))、IPSUMMARY、SUMMARY (ネットワークサマリー (タイプ 3))、NETWORK (ネットワーク (タイプ 2))、ROUTER (ルーター (タイプ 1)) から選択する。省略時はすべての LSA が表示される。

### 入力・出力・画面例

Manager > show ospf lsa						
Type	LS ID	Router ID	Sequence	Age	Len	Csum
-----						
Area backbone:						
Router	1.1.1.1	1.1.1.1	80000005	1287	36	68d1
Router	2.2.2.2	2.2.2.2	80000004	1289	36	2c06
Router	3.3.3.3	3.3.3.3	80000004	1281	36	ed3b
Router	4.4.4.4	4.4.4.4	80000008	1285	36	a774
Network	192.168.10.4	4.4.4.4	80000003	1290	40	215f
Summary	172.16.0.0	1.1.1.1	80000008	1274	28	a50e
Summary	172.16.64.0	2.2.2.2	80000009	1261	28	c2ab
Summary	172.16.128.0	3.3.3.3	80000006	1274	28	e745



Summary	172.16.192.0	4.4.4.4	8000000b	1200	28	fce6
AsSummary	4.4.4.5	4.4.4.4	80000002	1200	28	48d0
Area 4.4.4.4:						
Router	4.4.4.4	4.4.4.4	80000004	1212	36	c54c
Router	4.4.4.5	4.4.4.5	80000003	1208	36	4dd8
Network	172.16.192.1	4.4.4.4	80000001	1212	32	aedb
Summary	172.16.0.0	4.4.4.4	80000002	1281	28	614b
Summary	172.16.64.0	4.4.4.4	80000002	1281	28	9ecd
Summary	172.16.128.0	4.4.4.4	80000002	1273	28	db50
Summary	192.168.10.0	4.4.4.4	8000000b	1200	28	e6c7
External:						
AsExternal	10.1.0.0	4.4.4.5	80000001	1219	36	9e04
AsExternal	10.2.0.0	4.4.4.5	80000001	1219	36	920f
-----						
Manager > show ospf lsa area=4.4.4.4 full						
Type	LS ID	Router ID	Sequence	Age	Len	Csum
-----						
Area 4.4.4.4:						
Router	4.4.4.4	4.4.4.4	80000004	1229	36	c54c
Options: --B Number of links: 1						
Link 1: Type: Transit ID: 172.16.192.1 Data: 172.16.192.1						
TOS 0 metric: 1 Number of other metrics: 0						
Router	4.4.4.5	4.4.4.5	80000003	1225	36	4dd8
Options: -E- Number of links: 1						
Link 1: Type: Transit ID: 172.16.192.1 Data: 172.16.192.2						
TOS 0 metric: 10 Number of other metrics: 0						
Network	172.16.192.1	4.4.4.4	80000001	1229	32	aedb
Network Mask: 255.255.255.0						
Attached router: 4.4.4.4						
Attached router: 4.4.4.5						
Summary	172.16.0.0	4.4.4.4	80000002	1298	28	614b
Network Mask: 255.255.192.0						
TOS: 0 Metric: 2						
Summary	172.16.64.0	4.4.4.4	80000002	1298	28	9ecd
Network Mask: 255.255.192.0						
TOS: 0 Metric: 2						
Summary	172.16.128.0	4.4.4.4	80000002	1290	28	db50
Network Mask: 255.255.192.0						
TOS: 0 Metric: 2						
Summary	192.168.10.0	4.4.4.4	8000000b	1217	28	e6c7
Network Mask: 255.255.255.0						
TOS: 0 Metric: 1						

Type	LSA タイプ。Router( ルーター LSA )、Network( ネットワーク LSA )、Summary ( ネットワークサマリー LSA )、AsSummary( ASBR サマリー LSA )、AsExternal ( AS 外部 LSA ) がある
------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

LS ID	リンク状態 ID。LSA タイプによって意味が異なる（別表参照）
RouterID	LSA 通知ルーター ID
Sequence	LSA シーケンス番号（32 ビットの符号付き整数）
Age	LSA エイジ（Link State Age）。LSA 生成後の推定経過時間（秒）。最大値は 3600 秒
Len	LSA の長さ（バイト）。LSA ヘッダー 20 バイトを含む
Csum	LSA チェックサム。LSA エイジフィールドを除く。LSA を比較するときに用いられる

表 64:

Type	LSA タイプ。Router（ルーター LSA）、Network（ネットワーク LSA）、Summary（ネットワークサマリー LSA）、AsSummary（ASBR サマリー LSA）、AsExternal（AS 外部 LSA）がある
LS ID	リンク状態 ID。LSA タイプによって意味が異なる（別表参照）
Router ID	LSA 通知ルーター ID
Sequence	LSA シーケンス番号（32 ビットの符号付き整数）
Age	LSA エイジ（Link State Age）。LSA 生成後の推定経過時間（秒）。最大値は 3600 秒
Len	LSA の長さ（バイト）。LSA ヘッダー 20 バイトを含む
Csum	LSA チェックサム。LSA エイジフィールドを除く。LSA を比較するときに用いられる
Router	ルーター LSA に関する情報
Options	ルーター LSA のオプションフラグ。生成元ルーターの種類を示す。B（ABR）、E（ASBR）、V（仮想リンクの終端ルーター）、-（フラグがセットされていない）
Number of links	LSA 内のリンク数
Link	LSA 内でのリンク番号
Type	リンクタイプ
ID	リンク ID。リンクの対向に位置するルーターの ID またはインターフェースアドレス
Data	リンクデータ。リンクタイプによって意味が異なる。Stub の場合はサブネットマスク、それ以外は LSA を生成したルーターの IP アドレス
TOS 0 metric	デフォルトサービスタイプ（TOS=0）のメトリック
Number of other metrics	サービスタイプ（TOS）数。デフォルト TOS 以外のメトリックエントリー数
TOS	サービスタイプ（TOS）別メトリックエントリー
Metric	サービスタイプ（TOS）別のメトリック値
Network	ネットワーク LSA に関する情報
Network mask	ネットワークマスク
Attached router	該当ネットワークに接続されているルーターの ID

Summary	ネットワークサマリー LSA に関する情報
AsSummary	ASBR サマリー LSA に関する情報
AsExternal	AS 外部 LSA に関する情報
Forward	サービスタイプ別の転送先 IP アドレス。同一ネットワーク上によりよい経路がある場合に使用される
Tag	外部経路タグ。ASBR 間（他のルーティングプロトコル間）の通信に使われるもので OSPF では使用しない

表 65: FULL オプション指定時

LSA タイプ	リンク状態 ID
ルーター LSA (タイプ 1)	LSA を生成したルーターの ID
ネットワーク LSA (タイプ 2)	指名ルーター (DR) の IP アドレス
ネットワークサマリー LSA (タイプ 3)	宛先ネットワークアドレス
ASBR サマリー LSA (タイプ 4)	AS 境界ルーター (ASBR) の ID
AS 外部 LSA (タイプ 5)	宛先ネットワークアドレス

表 66: LSA タイプとリンク状態 ID

# SHOW OSPF NEIGHBOUR

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SHOW OSPF NEIGHBOUR [=ipadd] [INTERFACE=vlan-if]
```

**ipadd:** IP アドレス  
**vlan-if:** VLAN インターフェース (VLAN-name か VLANvid の形式。name は VLAN 名、vid は VLAN ID ) または仮想インターフェース (VIRTn )

## 解説

隣接する OSPF ルーターの情報を表示する。

## パラメーター

**NEIGHBOUR** 隣接ルーターの IP アドレス。指定時は該当隣接ルーターのみ、省略時はすべての隣接ルーターに関する情報が表示される。  
**INTERFACE** IP (VLAN) インターフェース名。指定時は該当インターフェース下に存在する隣接ルーターだけが表示される。

## 入力・出力・画面例

Manager > show ospf neighbour

IP address	State	Interface	Router ID	Priority	LSRxmtQ	Type
172.16.192.2	full	vlan2	4.4.4.5	1	0	Dyn
192.168.10.1	full	vlan1	1.1.1.1	1	0	Dyn
192.168.10.2	full	vlan1	2.2.2.2	1	0	Dyn
192.168.10.3	full	vlan1	3.3.3.3	1	0	Dyn

IP address	隣接ルーターの IP アドレス
State	隣接ルーター (との通信) の状態。Down (初期状態) \ Attempt (静的設定された隣接ルーターに Hello を送り、通信を試行中) \ Init (該当ルーターから Hello を受信したが、まだ通信は片方向) \ Two-Way (双方向の通信が確立した) \ ExStart (隣接関係の確立開始) \ Exchange (DD パケットの交換中) \ Loading (データベースの同期をとるため LSR パケットで最新情報を要求) \ Full (隣接関係の完成) のいずれか

Interface	隣接ルーターが存在するインターフェース
Router ID	隣接ルーターの ID
Priority	隣接ルーターの DR 優先度 ( 隣接ルーターからの Hello パケットで示された値 )
LSRetransQ	LSA 再送信キューの長さ
Type	エントリタイプ。Dyn ( 動的学習したダイナミックエントリー ) Stat ( ステティックエントリー )

表 67:

関連コマンド

RESET OSPF COUNTER ( 229 ページ )

# SHOW OSPF RANGE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SHOW OSPF RANGE [=ipadd] [AREA={BACKBONE|area-number}]
```

**ipadd:** IP アドレス  
**area-number:** OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

## 解説

本システム上で定義されているエリアの構成ネットワーク範囲の情報を表示する。

## パラメーター

**RANGE** レンジアドレス。省略時はすべてのレンジが表示される。  
**AREA** OSPF エリア ID。省略時はすべてのエリアが表示される。

## 入力・出力・画面例

Manager > show ospf range

Base IP address	State	Mask	Area	Effect
172.16.192.0	Active	255.255.192.0	4.4.4.4	Advertise
192.168.10.0	Active	255.255.255.0	Backbone	Advertise

Base IP address	ネットワーク範囲のベースアドレス
State	該当ネットワーク範囲の状態。Active または Inactive。アクティブなエリアに関連付けられているときに Active と表示される
Mask	ネットマスク
Area	所属エリア ID
Effect	該当アドレス範囲の経路情報をネットワークサマリー LSA でエリア外部に通知するかどうか。「Advertise」(通知する)か「Do not advertise」(通知しない)のいずれか

表 68:

## 関連コマンド

ADD OSPF RANGE ( 142 ページ )

SHOW OSPF RANGE

DELETE OSPF RANGE ( 170 ページ )

SET OSPF AREA ( 262 ページ )



SHOW OSPF ROUTE

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

SHOW OSPF ROUTE [=ipadd] [AREA={BACKBONE|area-number}] [TYPE={AB|ASBR}]

ipadd: IP アドレス  
area-number: OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

解説

エリア境界ルーター (ABR) および AS 境界ルーター (ASBR) への経路情報を表示する。

パラメーター

**ROUTE** 経路の宛先となるルーターの ID。「0」によるワイルドカード指定も可能で、「172.16.0.0」のように指定すると「172.16」ではじまるすべてのルーター ID にマッチする。省略時はすべての経路が表示される。

**AREA** エリア ID。省略時はすべてのエリアが対象となる。

**TYPE** 経路の種類。AB は ABR への経路、ASBR は ASBR への経路だけを表示する。省略時はすべての経路が表示される。

入力・出力・画面例

Manager > show ospf route

OSPF Routes

Destination	Mask		NextHop	Interface	Age
DLCI/Circ.	Type	Policy	Protocol	Metrics	Preference

-----

Area backbone AB routes:

3.3.3.3	255.255.255.255		192.168.10.3	vlan1	0
-	ospfAB	0	ospf	1	10
2.2.2.2	255.255.255.255		192.168.10.2	vlan1	0
-	ospfAB	0	ospf	1	10
1.1.1.1	255.255.255.255		192.168.10.1	vlan1	0
-	ospfAB	0	ospf	1	10

ASBR routes:

4.4.4.5	255.255.255.255		172.16.192.2	vlan2	0
-	ospfAS	0	ospf	1	10

-----

Destination	ABR/ASBR のルーター ID
DLCI/Circ.	未サポート
Mask	ルートマスク。常に 255.255.255.255
Type	経路エントリタイプ。ospfAB ( ABR への経路 )、ospfAS ( ASBR への経路 ) のいずれか
Policy	ルーティングポリシー。常に 0
NextHop	ネクストホップルーター。宛先に直接到達できる場合は 0.0.0.0
Protocol	経路情報のソースプロトコル。常に ospf
Interface	同経路宛てのパケットを送出するインターフェース
Metrics	メトリック
Age	経路情報の年齢 ( 秒 )
Preference	送出時の優先度。エリア内の経路は 10、エリアをまたぐ経路は 11

表 69:

関連コマンド

SHOW OSPF AREA ( 335 ページ )

SHOW OSPF INTERFACE ( 341 ページ )

SHOW OSPF RANGE ( 351 ページ )

SHOW OSPF STUB

カテゴリー：IP / 経路制御 (OSPF)

```
SHOW OSPF STUB [=ipadd] [AREA={BACKBONE|area-number}]
```

**ipadd:** IP アドレス  
**area-number:** OSPF エリア ID (a.b.c.d の形式)

解説

OSPF を使用していないネットワーク (スタブネットワーク) へのスタティックな経路情報を表示する。

パラメーター

**STUB**   スタブネットワークのネットワークアドレス  
**AREA**   OSPF エリア ID

入力・出力・画面例

Manager > show ospf stub

IP address	Mask	State	Area	Metric	TOS	Type
192.168.10.100	255.255.255.255	Active	Backbone	1	0	Stat

IP address	スタブネットワークのネットワークアドレス
Mask	ネットマスク
State	経路エントリーの状態。Active または Inactive。Active なエントリーはルーター LSA で通知される
Area	所属エリア ID
Metric	メトリック
TOS	サービスタイプ (TOS)
Type	エントリータイプ。Stat (スタティックエントリー) Dyn (ダイナミックエントリー) のどちらか

表 70:

関連コマンド

[ADD OSPF STUB \( 144 ページ \)](#)

[DELETE OSPF STUB \( 171 ページ \)](#)

[SET OSPF STUB \( 267 ページ \)](#)

## SHOW PING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### SHOW PING

#### 解説

PING コマンドのデフォルト設定、および、実行中あるいは前回の Ping に関する情報を表示する。

#### 入力・出力・画面例

```

Manager > show ping

Ping Information
-----
Defaults:
  Type ..... -
  Source ..... Undefined
  Destination ..... Undefined
  Number of packets ..... 5
  Size of packets (bytes) ..... 24
  Timeout (seconds) ..... 1
  Delay (seconds) ..... 1
  Data pattern ..... Not set
  Type of service ..... 0
  Direct output to screen ..... Yes

Current:
  Type ..... IP
  Source ..... 172.16.28.160
  Destination ..... 172.16.28.1
  Number of packets ..... 5
  Size of packets (bytes) ..... 24
  Timeout (seconds) ..... 1
  Delay (seconds) ..... 1
  Data pattern ..... Not set
  Type of service ..... 0
  Direct output to screen ..... Yes

Results:
  Ping in progress ..... No
  Packets sent ..... 5
  Packets received ..... 5
  Round trip time minimum (ms) .. 0
  Round trip time average (ms) .. 0
  Round trip time maximum (ms) .. 0

```

```
Last message ..... Finished succesfully
```

Type	ネットワーク層プロトコル (IP、IPv6、IPX)
Source	Ping パケットの始点アドレス
Destination	Ping パケットの終点アドレス
Number of packets	送信パケット数
Size of packets (bytes)	Ping パケットのデータサイズ (バイト)
Timeout (seconds)	タイムアウト (秒)
Delay (seconds)	パケット送信間隔 (秒)
Data pattern	データ部分のバイナリーパターン (4 バイト)
Type of service	Ping パケットの TOS 値
Direct output to screen	結果を端末画面に出力するかどうか
Ping in progress	現在 Ping を実行中かどうか
Packets sent	送信パケット数
Packets received	受信パケット数
Round trip time minimum (ms)	最小往復時間 (ミリ秒)
Round trip time average (ms)	平均往復時間 (ミリ秒)
Round trip time maximum (ms)	最大往復時間 (ミリ秒)
Last message	前回 PING コマンドを実行したときのメッセージ

表 71:

関連コマンド

PING ( 218 ページ )

SET PING ( 268 ページ )

STOP PING ( 369 ページ )

## SHOW PING POLL

カテゴリー：IP / Ping ポーリング

**SHOW PING POLL**[=*poll-id*] [COUNTER] [FULL] [STATE={UP|DOWN|CRITICAL}]

***poll-id***: Ping ポーリング ID (1~100)

### 解説

Ping ポーリングの設定または統計カウンターを表示する。

### パラメーター

**POLL** Ping ポーリング ID。指定時は、指定した ID の設定が詳細に表示される。省略時は全 ID の設定が簡潔に一覧表示される。

**COUNTER** ポーリングカウンターを表示する。POLL パラメーターに ID を指定したとき、または、FULL オプションを指定した場合だけ有効。

**FULL** POLL パラメーターに ID を指定しなかった場合に、全 ID の詳細情報を表示する。POLL パラメーターに ID を指定した場合は、本パラメーターの有無は意味を持たない。

**STATE** 指定した状態にあるものだけを表示させたいときに指定する。UP (Up)、DOWN (Down)、CRITICAL (Critical Up と Critical Down) のどれかを指定する。省略時は状態にかかわらずすべての ID が対象になる。

### 入力・出力・画面例

```
Manager > show ping poll
```

```
Ping Status
```

```
-----
ID      State                Destination
      upCountCurrent  Upcount  failCountCurrent  Failcount/Sample Size
-----
1       Up                172.17.28.100
      14                30        0                5/5
-----
```

```
Manager > show ping poll=1
```

```
Ping Polling Information
```

```
-----
Poll 1:
  Destination IP address ..... 172.17.28.100
  Description .....
  State ..... Critical Up
-----
```

```

Poll enabled ..... Yes
Normal interval (seconds) ..... 30
Critical interval (seconds) ..... 1
Samplesize ..... 5
Failcount ..... 5
Upcount ..... 30
Timeout (seconds) ..... 1
Source IP address ..... -
Length (bytes) ..... 32

-----

Manager > show ping poll=1 counter

Ping Polling Information
-----

Poll 1:
  Destination IP address ..... 172.17.28.100
  Description .....
  State ..... Down
  Poll enabled ..... Yes
  Normal interval (seconds) ..... 30
  Critical interval (seconds) ..... 1
  Samplesize ..... 5
  Failcount ..... 5
  Upcount ..... 30
  Timeout (seconds) ..... 1
  Source IP address ..... -
  Length (bytes) ..... 32

Counters:
  upStateEntered ..... 1      downStateEntered ..... 2
  pingsSent ..... 98          pingsFailedUpstate ..... 10
  pingsFailedDownstate ..... 35
  upCountCurrent ..... 0      failCountCurrent ..... 5
-----

```

ID	Ping ポーリング ID
State	対象機器の状態 (Up、Critical Up、Critical Down、Down)
Destination	対象機器の IP アドレス
upCountCurrent	「応答あり」の連続回数。「Down」状態、「Critical Down」状態から「Up」状態に遷移するには、本カウンターの値が Upcount に達する必要がある。1 度でも無応答があると、本カウンターはゼロになる
Upcount	「Down」状態、「Critical Down」状態から「Up」状態に遷移するために必要な連続した「応答あり」の回数
failCountCurrent	直前の Samplesize 回における「無応答」の回数。本カウンターの値が Failcount に達すると、「Down」状態に遷移する



Failcount/Sample Size	「Up」状態、「Critical Up」状態から「Down」状態に遷移するために必要な「無応答」の回数 (Failcount) と、到達性判断のために結果 (応答、無応答) を保持しておく Ping パケットの数 (Sample Size)
-----------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

表 72: POLL 無指定時および FULL 省略時

Poll	Ping ポーリング ID
Destination IP address	対象機器の IP アドレス
Description	メモ
State	対象機器の状態 (Up、Critical Up、Critical Down、Down)。ポーリングが停止状態のときは「-」と表示される
Poll enabled	ポーリングを実行中かどうか。Yes (実行中) No (停止中) のどちらか
Normal interval (seconds)	「Up」状態におけるポーリング間隔 (秒)
Critical interval (seconds)	「Up」状態以外 (Critical Up、Critical Down、Down) におけるポーリング間隔 (秒)
Sample size	到達性判断のために結果 (応答、無応答) を保持しておく Ping パケットの数
Failcount	「Up」状態、「Critical Up」状態から「Down」状態に遷移するために必要な「無応答」の回数
Upcount	「Down」状態、「Critical Down」状態から「Up」状態に遷移するために必要な連続した「応答あり」の回数
Timeout (seconds)	Ping パケットの応答待ち時間 (秒)
Source IP address	Ping パケットの始点 IP アドレス。未指定 (システムが自動的に判断) のときは「-」と表示される
Length (bytes)	Ping パケットのデータ長 (バイト)

表 73: POLL または FULL 指定時

upStateEntered	「Down」状態、「Critical Down」状態から「Up」状態に遷移した回数 (DEVICEUP = 到達性回復イベントの発生回数)
downStateEntered	「Up」状態、「Critical Up」状態から「Down」状態に遷移した回数 (DEVICEDOWN = 到達性喪失イベントの発生回数)
pingsSent	送信した Ping パケットの総数
pingsFailedUpstate	「Up」状態、「Critical Up」状態のときに発生した無応答の回数
pingsFailedDownstate	「Down」状態、「Critical Down」状態のときに発生した無応答の回数
upCountCurrent	「応答あり」の連続回数。「Down」状態、「Critical Down」状態から「Up」状態に遷移するには、本カウンターの値が Upcount に達する必要がある。1 度でも無応答があると、本カウンターはゼロになる
failCountCurrent	直前の Sample Size 回における「無応答」の回数。「Up」状態、「Critical Up」状態において、本カウンターの値が Failcount に達すると、「Down」状態に遷移する

表 74: COUNTER 指定時 (カウンター項目のみ。他は表 2 と同じ)

#### 関連コマンド

ADD PING POLL ( 145 ページ )

DISABLE PING POLL ( 192 ページ )

ENABLE PING POLL ( 214 ページ )

RESET PING POLL ( 231 ページ )

SET PING POLL ( 270 ページ )

## SHOW TCP

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**SHOW TCP** [=*tcb*]

**tcb**: TCP コネクション番号

### 解説

TCP に関する情報を表示する。

### パラメーター

**TCP** TCP コネクション番号を指定。SHOW TCP コマンドで表示される Connection Table の Index。

### 入力・出力・画面例

```

Manager > show tcp

TCP MIB parameters, counters and connections
-----
RTO Algorithm:          vanj
RTO Min (ms):          0000000080   RTO Max (ms):          0000010000

Maximum connections:    01000

Active Opens:           00000   Passive Opens:           00005
Attempt Fails:          00000   Established Resets:      00000
Current Established:     00002

In Segs:                0000000090   In Segs Error:           0000000000
Out Segs:                0000000085   Out Segs Retran:         0000000000
Out Segs With RST:      0000000000

Connection Table:
Index  Proto  State
      Local port and address
      Remote port and address
-----
   0   IPv4  listen
      00023  0.0.0.0
      00000  0.0.0.0
-----
   1   IPv6  listen
      00023  ::
      00000  ::

```

```

-----
 2  IPv4  listen
    00080  0.0.0.0
    00000  0.0.0.0
-----

```

```

-----
 3  IPv6  established
    00023  3ffe:0b80:003c:0001::0001
    01024  3ffe:0b80:003c:0001:0290:99ff:fe1e:e00a
-----

```

```

-----
 4  IPv4  established
    00023  192.168.1.1
    01025  192.168.1.200
-----

```

Manager > show tcp=4

```

TCB: 4  Local: 192.168.1.1,00023  Remote: 192.168.1.200,01025
State: ESTAB  O/P State: IDLE
SND.UNA: 2125079736  SND.NXT: 2125079736  SND.WND: 58232
Last Seq: 3437042532  Last Ack: 2125079736
SendCon: 28112  DataCount: 0000000000
RCV.NXT: 3437042532  RCV.WND: 01024
Round Trip Time
SendSrt: 00031  Deviation: 00008  SendReXmit: 00025
Timers:
Event          Time (cs)
No events in timer queue
Fragment list:
Sequence      Length      End sequence
No fragments in fragment list

```

RTO Algorithm	TCPセグメントの再送時間決定アルゴリズム。vanjはVan Jacobsonのアルゴリズムを示す
RTO Min (ms), RTO Max (ms)	再送タイマーの最小値と最大値（ミリ秒）
Maximum connections	サポートする TCP コネクションの最大数
Active Opens	アクティブオープン回数
Passive Opens	パッシブオープン回数
Attempt Fails	TCP コネクションの確立に失敗した回数
Established Resets	コネクションをリセットした回数
Current Established	現在確立中のコネクション数
In Segs	受信した TCP セグメント数
In Segs Error	受信した TCP セグメントのうちエラーがあったものの数
Out Segs	送信した TCP セグメント数
Out Segs Retran	再送した TCP セグメント数
Out Segs With RST	送信した TCP セグメントのうち、RST フラグがオンに設定されていたものの数

Connection Table セクション	TCP コネクションの一覧が表示される
Index	個々のコネクションを識別するインデックス番号。SHOW TCP コマンド、DELETE TCP コマンドで使用する
Proto	プロトコルファミリー。IPv4 か IPv6
State	TCP コネクションの状態。別表を参照
Local port and address	コネクションのローカル側 TCP ポート番号と IP アドレス
Remote Port and address	コネクションのリモート側 TCP ポート番号と IP アドレス

表 75: コネクション番号無指定時

CLOSED	TCP 状態遷移図の起点および終点
LISTEN	リモートからの接続要求を待ち受けている状態（パッシブオープン）
SYNSENT	リモート側に接続要求（SYN）を送信した状態（アクティブオープン）
SYNRECEIVED	リモート側から接続要求（SYN）を受信した状態
ESTABLISHED	コネクションが確立している状態。ローカル・リモートの両エンド間に信頼性のある全二重通信路が構築されている状態
FINWAIT1	リモート側に切断要求（FIN）を送信した状態（アクティブクローズ）。これに対し、CLOSEWAIT はリモート側から切断要求（FIN）を受信した状態
FINWAIT2	アクティブクローズのため送信した切断要求（FIN）に対して、送達確認（ACK）を受信した状態。リモートエンドからの FIN 待ち状態
CLOSEWAIT	リモート側から切断要求（FIN）を受信した状態
LASTACK	リモート側からの切断要求（FIN）に対して送達確認（ACK）を返し、さらにリモート側に切断要求（FIN）を送信した状態。最後の送達確認（ACK）待ちの状態
CLOSING	同時クローズを実行した状態。両エンドがほぼ同時に切断要求（FIN）を送信し（FINWAIT1 状態に遷移）、その後ほぼ同時に FIN を受信した状態
TIMEWAIT	アクティブクローズの最終段階として、リモート側からの切断要求（FIN）に対し最後の ACK を送信した状態。最後の ACK が失われる可能性を考慮して、TIMEWAIT 状態の間（2*MSL）、コネクションの情報を保持しておく。この期間がすぎると CLOSED 状態に戻る

表 76: TCP コネクションの状態

TCB	TCP コネクションを識別するインデックス番号
Local	ローカル側 IP アドレスと TCP ポート番号
Remote	リモート側 IP アドレスと TCP ポート番号
State	TCP コネクションの状態。FREE、CLOSD、LISTN、SYNSN、SYNRC、ESTAB、FINW1、FINW2、CLOSW、LSTAK、CLOSG、TIMEW、DELET のいずれか
O/P State	送信キューの状態。IDLE (アイドル状態)、PERST (受信側のウィンドウがクローズされているため、1 バイト単位でデータを送信して受信側のウィンドウオープンを促している状態)、TRANS (送信データがある状態)、RETRN (データを再送している状態) がある
SND.UNA	まだ ACK を受け取っていない最後の送信データのシーケンス番号
SND.NXT	次に送信するデータのシーケンス番号
SND.WND	送信ウィンドウサイズ
Last Seq	最後に受信したセグメントのシーケンス番号
Last Ack	最後に受信した送達確認 (ACK)
SendCon	内部的な輻輳パラメーター
DataCount	送信したデータのオクテット数
RCV.NXT	次に受信すると期待されるセグメントのシーケンス番号
RCV.WND	受信ウィンドウサイズ
SendSrt, Deviation, SendReXmit	Van Jacobson の再送時間決定アルゴリズムが使用する往復時間 (RTT) 関連パラメーター
Event	タイマーキューイベント。NONE、SEND (データ送信)、PERSIST (1 バイトずつデータを送信。O/P State が PERST 状態のとき)、TRANSMIT (データ再送)、DELETE (TCP コネクションをクリア)
Time (cs)	イベントの時間 (1/100 秒)
Sequence	再構成待ちフラグメントの最初のシーケンス番号
Length	フラグメント長
End sequence	フラグメントの最終シーケンス番号

表 77: コネクション番号指定時

## 関連コマンド

DELETE TCP ( 173 ページ )

SHOW IP COUNTER ( 296 ページ )

SHOW IP UDP ( 332 ページ )

## SHOW TRACE

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### SHOW TRACE

#### 解説

TRACE コマンドのデフォルト設定、および、実行中あるいは前回のトレースルートに関する情報を表示する。

#### 入力・出力・画面例

```

Manager > show trace

Trace information
-----
Defaults:
Destination ..... 0.0.0.0
Source ..... 0.0.0.0
Number of packets per hop ..... 3
Timeout (seconds) ..... 3
Type of service ..... 0
Port ..... 33434
Minimum time to live ..... 1
Maximum time to live ..... 30
Addresses only output ..... Yes
Direct output to screen ..... Yes

Current:
Destination ..... 172.16.212.32
Source ..... 0.0.0.0
Number of packets per hop ..... 3
Timeout (seconds) ..... 3
Type of service ..... 0
Port ..... 33434
Minimum time to live ..... 1
Maximum time to live ..... 30
Addresses only output ..... Yes
Direct output to screen ..... Yes

Results:
Trace route in progress ..... No

1. 172.16.28.32          9      9      10 (ms)
2. 172.16.31.33         5      5       6 (ms)
3. ***

```

## SHOW TRACE

4.	172.16.16.32	9	10	11 (ms)
5.	172.16.244.33	88	91	96 (ms)
Last message .....				
Target reached				
-----				

Destination	トレースルートの目的地
Source	トレースルートパケットの始点 IP アドレス
Number of packets per hop	各ホップで送信するパケットの数
Timeout	各パケットのタイムアウト値
Type of service	トレースルートパケットの TOS 値
Port	終点 UDP ポート番号
Minimum time to live	1 個目のパケットの TTL。最初の数ホップをスキップするためのもの
Maximum time to live	最大ホップ数
Addresses only output	名前解決をするかどうか
Direct output to screen	結果を端末画面に表示するかどうか
Trace route in progress	現在トレースルートを実行中かどうか
1- n	ホップ数、ゲートウェイの IP アドレス、最大、最小、平均往復時間 (ミリ秒)
Last message	前回 TRACE コマンド実行時のメッセージ

表 78:

## 関連コマンド

SET TRACE ( 272 ページ )

STOP TRACE ( 370 ページ )

TRACE ( 371 ページ )



## STOP PING

カテゴリー：IP / 一般コマンド

**STOP PING**

### 解説

実行中の Ping を停止する。

### 関連コマンド

PING ( 218 ページ )

SET PING ( 268 ページ )

SHOW PING ( 357 ページ )

## STOP TRACE

カテゴリー：IP / 一般コマンド

### STOP TRACE

#### 解説

実行中のトレースルートを停止する。

#### 関連コマンド

SET TRACE ( 272 ページ )

SHOW TRACE ( 367 ページ )

TRACE ( 371 ページ )

## TRACE

カテゴリー：IP / 一般コマンド

```
TRACE [[ IPADDRESS={ipadd|ip6add}] [MAXTTL=1..255] [MINTTL=1..255]
  [NUMBER=1..100] [PORT=port] [SCREENOUTPUT={YES|NO}] [SOURCE={ipadd|
  ip6add}] [TIMEOUT=0..65535] [TOS=0..255]
```

**ipadd**: IPv4 アドレス

**ip6add**: IPv6 アドレス

**port**: UDP ポート番号 (0 ~ 65535)

### 解説

指定したアドレスまでの経路をトレースする。

指定しなかったパラメーターについては、SET TRACE コマンドで設定したデフォルト値が用いられる。

### パラメーター

**IPADDRESS** 宛先 IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレス。ホストテーブルに登録されているホスト名も使用可能。

**MAXTTL** 最大ホップ数。トレースルートの範囲をここで指定したホップ数までに制限する。

**MINTTL** 最小ホップ数。1 個目のパケットの TTL フィールドには MINTTL の値が設定される。最初の数ホップをスキップするために使用する。

**NUMBER** 各ホップで送信するパケットの数。最大 100 個。デフォルトは 3 個。

**PORT** トレースパケットの終点 UDP ポート。未使用と思われるポートを指定する。デフォルトは 33434。

**SCREENOUTPUT** 端末画面に結果を出力するかどうか。デフォルトは YES。NO を指定した場合、SHOW TRACE コマンドで結果を見ることができる。

**SOURCE** 始点 IP (または IPv6) アドレス。省略時は送信インターフェースの IP アドレスが使われる。

**TIMEOUT** ホップごとの応答待ち時間。デフォルトは 3 秒。

**TOS** IPv4 の TOS オクテットまたは IPv6 のトラフィッククラスフィールドに設定する値を指定する。省略時は 0

### 入力・出力・画面例

```
Manager > trace 172.16.212.32

Trace from 0.0.0.0 to 172.16.212.32, 1-30 hops
0. 172.16.28.32          9      9      10 (ms)
1. 172.16.31.1           5      5       6 (ms)
2. ***                  ?      ?       ? (ms)
3. 172.16.16.3           9     10     11 (ms)
4. 172.16.244.33        88     91     96 (ms)
```

```

***
Target reached

Manager > trace 3ffe:b80:3c:40:290:99ff:fe1e:e00a

Trace from 3ffe:0b80:003c:0020::0001 to 3ffe:0b80:003c:0040:0290:99ff:fe1e:e00a,
1-30 hops
0. 3ffe:0b80:003c:0020::0002          0      0      1 (ms)
1. 3ffe:0b80:003c:0030::0002          1      1      2 (ms)
2. 3ffe:0b80:003c:0040:0290:99ff:fe1e:e00a  2      2      3 (ms)
***
Target reached

```

## 例

IPv4 ノード 192.168.10.5 に対するトレースルート

```
trace 192.168.10.5
```

IPv6 ノード 2001:100:10:1::2a に対するトレースルート

```
trace 2001:100:10:1::2a
```

## 関連コマンド

SET TRACE ( 272 ページ )

SHOW TRACE ( 367 ページ )

STOP TRACE ( 370 ページ )